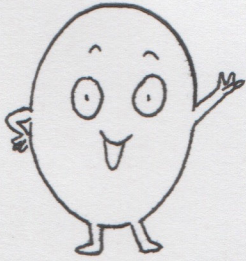
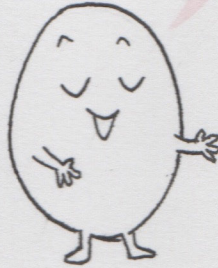


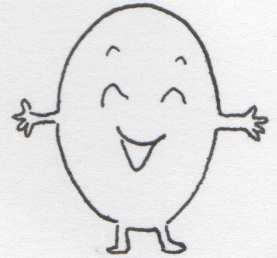
Salut ! L'autre jour, un enfant m'a dit qu'il voulait écrire une histoire mais qu'il ne savait pas dessiner les personnages.



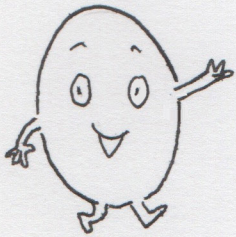
Pas besoin de savoir BIEN dessiner, et PAS OBLIGÉ de dessiner des humains ! Moi, par exemple, je suis un personnage-œuf !



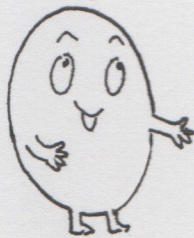
Pour me dessiner, c'est facile : Un oval, des yeux, une bouche, des bras, des jambes, et voilà !



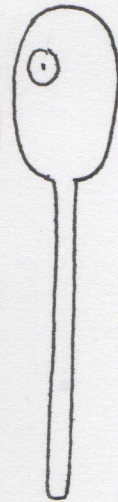
Suis-moi ! On va transformer un objet en personnage. Cette cuillère en bois par exemple.



D'abord, tu traces un oval, et en dessous, comme une petite baguette.



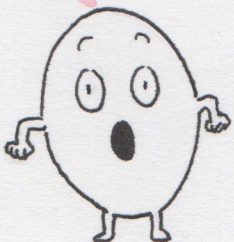
Ensuite, tu fais un œil : Tu traces un petit cercle et tu mets un point dedans.



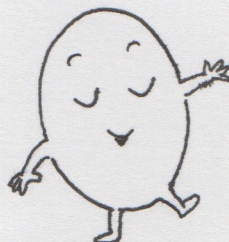
tu mets un second œil.



des sourils, de la forme que tu veux pour accentuer les expressions ...

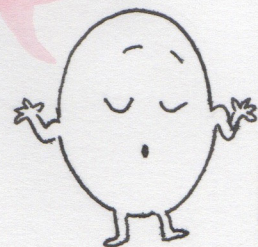


et une bouche ! Voilà pour le visage !



je parle !

pas besoin de faire le nez. Notre personnage a besoin de parler pas de respirer.

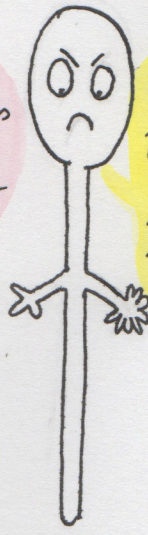


Haoui ! Tiens !

Après, si tu veux faire bouger ton personnage, tu peux lui ajouter des bras!



Avec des mains au bout. Pour les doigts, inutile de compter...

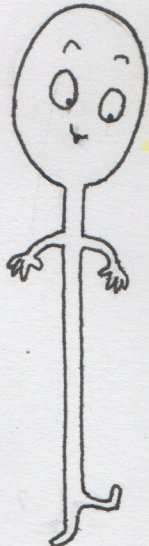
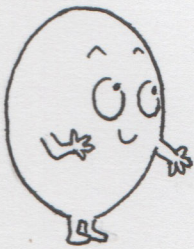


heu... je préférerais en avoir le même nombre de chaque côté...



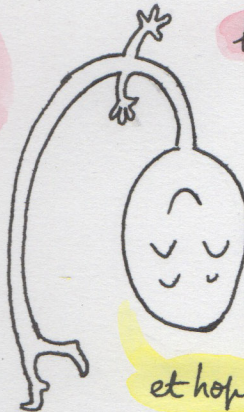
Bon, d'accord... C'est d'un classique...

Il ne reste plus qu'à dessiner les jambes avec des pieds au bout. Voilà! Ça te plaît?



oui! beaucoup!

Maintenant, tu peux faire bouger ton personnage.

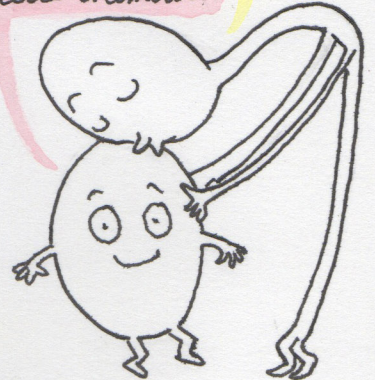


et hop!

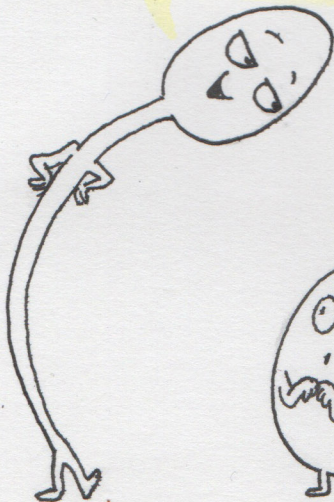
et inventer ton histoire!

Merci...

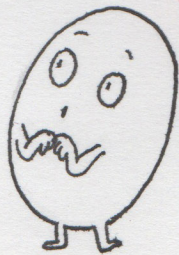
histoire d'amour...



Mais dis-moi? Une cuillère en bois, un œuf... Ce ne serait pas le début de l'histoire du gâteau au chocolat?



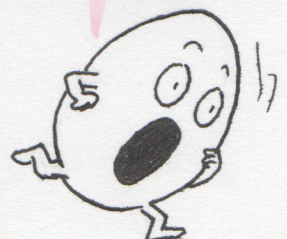
heu... Ça ne me me dit rien non...



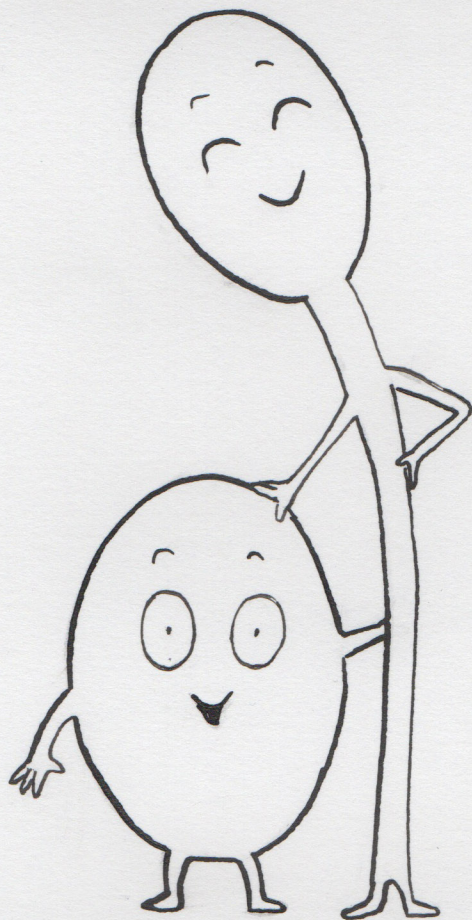
Si Si! Casser les œufs, les battre... j'adore cette histoire!



Au secours!



Voilà ! Tu sais transformer une cuillère
en bois en personnage. Il te reste
à essayer les casseroles, assiettes, stylos...
et à inventer ton aventure !



essaie de transformer un objet que tu vois à côté de toi !

