

- S'il retourne une carte qui correspond, il continue de jouer.
- S'il retourne une carte « Vilain loup », il replace la carte face cachée, remet la carte « Toc Toc Toc ? » en bas de la pioche et c'est au joueur suivant de jouer.

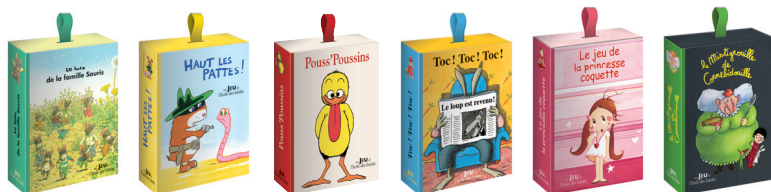
Le joueur qui collecte le plus de paires remporte la partie !

Retrouvez dans la même collection :

Nos jeux pour les tout-petits



Nos jeux pour les 4-5 ans



© 2019, illustrations d'Alex Sanders



D'après l'univers d'Alex Sanders

Conception : Grégory Kirszbaum et Alex Sanders



De 3 à 103 ans
De 2 à 4 joueurs

Contenu du jeu :

- 20 cartes « Loup » dont 4 cartes « Vilain loup »
- 8 petites cartes « Toc Toc Toc ? »
- 4 jetons « Vilain loup »

But du jeu :

Unir vos efforts pour retrouver les paires de cartes « Loup » sans tomber sur les cartes « Vilain loup ».

Préparation du jeu :

Faire une pioche avec les 8 petites cartes « Toc Toc Toc ? », faces cachées. Étaler, faces visibles, les 20 cartes « Loup ». Les observer pendant quelques secondes pour les mémoriser, puis les retourner.

Les 4 jetons « Vilain loup » sont laissés de côté pour le moment.

Les 20 cartes « Loup »



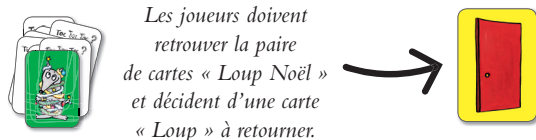
Pioche des cartes
« Toc Toc Toc ? »



Les 4 jetons
« Vilain loup »

Déroulement du jeu :

Les joueurs retournent une petite carte « Toc Toc Toc ? » qui leur indique la paire à retrouver. Ils décident ensemble de la première carte « Loup » à retourner.



- Si la première carte « Loup » retournée ne correspond pas à la carte « Toc Toc Toc ? », les joueurs la replacent face cachée et remettent la carte « Toc Toc Toc ? » en bas de la pioche avant d'en tirer une nouvelle.



- Si la première carte « Loup » retournée correspond à la carte « Toc Toc Toc ? », les joueurs s'entendent pour retourner une seconde carte « Loup » :

- Si la seconde carte ne correspond pas, les joueurs replacent les deux cartes faces cachées et remettent la carte « Toc Toc Toc ? » en bas de la pioche avant d'en tirer une nouvelle.



- Si la seconde carte correspond, les joueurs remportent la paire et la retirent du jeu.



- Si, à n'importe quel moment du jeu, les joueurs retournent une carte « Vilain loup », ils doivent prendre un jeton « Vilain loup ». Ils replacent ensuite la carte « Vilain loup » face cachée et remettent la carte « Toc Toc Toc ? » en bas de la pioche avant d'en tirer une nouvelle. Attention de ne pas la retourner à nouveau !



Qui gagne ?

- Si les joueurs ont réussi ensemble à retrouver toutes les paires « Loup » en ayant moins de 4 jetons « Vilain loup », ils gagnent la partie !
- Dès que les joueurs ont accumulé les 4 jetons, c'est le loup qui gagne !

Variante non collaborative :

Les joueurs jouent sans les jetons « Vilain loup ».

Le joueur qui crie le plus fort « Pas le loup ! » commence. Si les joueurs n'arrivent pas à se départager, le plus jeune joueur commence. Le premier joueur retourne une petite carte « Toc Toc Toc ? » et, comme expliqué ci-dessus, il doit retrouver la paire correspondante, à ces 3 différences près :

- S'il retourne une carte qui ne correspond pas, il remplace la carte face cachée, remet la carte « Toc Toc Toc ? » en bas de la pioche et c'est au joueur suivant de jouer.