

Les jetons « défis » au verso « bleu »

Si un joueur pioche un jeton « défis », il le garde près de lui et pioche aussitôt un autre jeton.

Si ce n'est pas un jeton « images », il le remet dans la pioche et en tire un autre jusqu'à enfin piocher un jeton « images ». Il cherche ensuite son emplacement sur le plateau en réalisant le défi ! Une fois le défi relevé, le jeton « défis » est défaussé.



On change de sens ! On regarde le plateau à l'envers !



On y voit mal sans lunettes ! Le joueur cherche en fermant un œil.



Top chrono !
Le joueur a seulement 10 secondes pour chercher.



On s'entraide.
On cherche tous ensemble.



Oh là là ! En sautant sur le plateau, la grenouille renvoie un jeton au hasard dans la pioche.

Fin de partie :

La partie se termine lorsque tous les jetons « images » ont été posés sur le plateau. Pour fêter leur victoire collective, les joueurs se font des bisous de souris (en frottant leur nez de gauche à droite) !

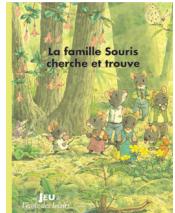


© 2019, illustrations de Kazuo Iwamura



La famille Souris cherche et trouve

D'après l'univers de Kazuo Iwamura



De 3 à 103 ans
De 1 à 4 joueurs

Contenu du jeu :

- 2 plateaux recto verso
- 65 jetons

But du jeu :

Retrouvez sur les quatre plateaux les adorables jetons de la famille Souris.

Préparation du jeu :

Choisissez le plateau avec lequel vous souhaitez jouer et sélectionnez les jetons « images » de la couleur correspondante.

Plateau 1 :

Recto



Verso



Si les joueurs souhaitent jouer avec le plateau « orange », ils choisissent les 10 jetons au verso « orange ».



Si les joueurs souhaitent jouer avec le plateau « vert », ils choisissent les 15 jetons au verso « vert ».



Plateau 2 :

Recto



Si les joueurs souhaitent jouer avec le plateau « turquoise », ils choisissent les 10 jetons au verso « turquoise ».



Verso



Si les joueurs souhaitent jouer avec le plateau « rose », ils choisissent les 15 jetons au verso « rose ».



Sélectionnez aussi les 10 jetons « indices » (verso « jaune ») et les 5 jetons « défis » (verso « bleu »).



Mettez ensuite tous ces jetons dans le couvercle de la boîte qui sert alors de pioche et recouvrez-les d'un foulard comme celui de mamie Souris.

Déroulement du jeu :

Le joueur qui imite le mieux une petite souris commence.

Il pioche un jeton au hasard et doit retrouver son emplacement sur le plateau et le déposer dessus.

À tout moment, les joueurs peuvent tomber sur des jetons « indices » ou « défis ».

Les jetons « indices » au verso « jaune »

Si un joueur pioche un jeton « indices », tous les joueurs jouent ensemble !

Ils doivent chercher sur le plateau l'élément correspondant à la consigne. En famille, on s'entraide ! Le premier à trouver pose le jeton et rejoue.



Les joueurs cherchent un objet de couleur verte.



Les joueurs cherchent une souris avec des moustaches.



Les joueurs cherchent un objet de couleur bleue.



Les joueurs cherchent une souris portant des lunettes.



Les joueurs cherchent un objet de couleur rose.



Les joueurs cherchent une souris portant une chemise.



Les joueurs cherchent quelque chose de mou.



Les joueurs cherchent un objet en bois.



Les joueurs cherchent une souris qui fait un sourire.



Les joueurs cherchent un objet ou un vêtement avec des motifs.