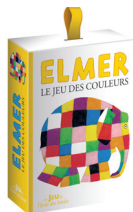


Retrouvez dans la même collection :

Dès 3 ans



2 à 4 joueurs

Dès 4 ans



1 joueur et +

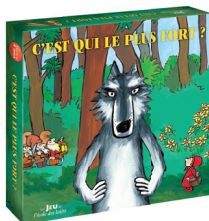


2 joueurs et +

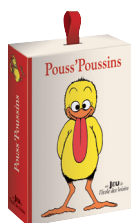
Dès 4 ans



2 à 4 joueurs



1 à 6 joueurs



2 à 4 joueurs

Dès 5 ans



2 joueurs et +



2 à 4 joueurs

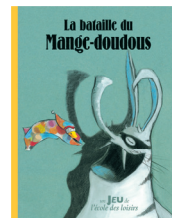


2 à 6 joueurs



La bataille du Mange-doudous

D'après l'univers de **Julien Béziat**



De 4 à 104 ans
De 2 à 6 joueurs

Contenu du jeu :

- 1 plateau
- 18 jetons « Doudous »
- 72 cartes « Berk ! »

But du jeu :

Soyez le dernier à avoir encore un jeton « Doudous » !

Préparation du jeu :

Disposer le plateau « Mange-doudous » au milieu des joueurs.

Distribuer les jetons « Doudous » et les cartes « Berk ! » équitablement entre les joueurs.

Les joueurs ne regardent pas leurs cartes « Berk ! ».

Déroulement du jeu :

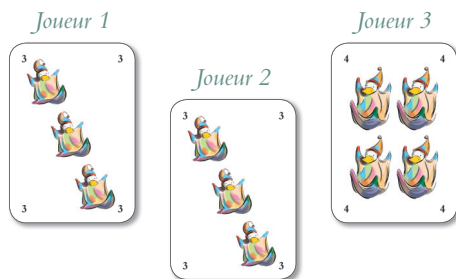
À chaque tour, les joueurs retournent simultanément une carte « Berk ! ».

Le joueur qui a la carte la plus faible doit donner un de ses jetons « Doudous » au Mange-doudous en le déposant sur le plateau.

Si plusieurs joueurs ont le score le plus faible en même temps, ils doivent taper sur le ventre du « Mange-doudous ». Le plus rapide conserve son jeton « Doudous ».

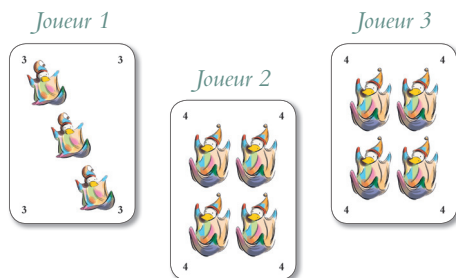
Le ou les autres joueurs donnent chacun un jeton « Doudous » au Mange-Doudous.

Exemple 1 :



Les joueurs 1 et 2 qui ont tiré les cartes « 3 » doivent taper sur le ventre du Mange-doudous. Le dernier joueur à avoir tapé doit donner un de ses jetons « Doudous » au Mange-doudous.

Exemple 2 :



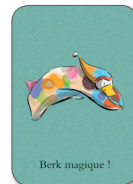
Le joueur 1 qui a tiré la carte « 3 », la plus faible, doit donner un de ses jetons « Doudous ». Personne ne doit taper sur le ventre du Mange-Doudous.

À noter, si un joueur tape par erreur sur le ventre du Mange-doudous, il donne un de ses jetons « Doudous ». Les joueurs ne peuvent pas donner plus d'un jeton « Doudous » par tour. À la fin de chaque tour, les cartes « Berk ! » sont défaussées.

Cartes spéciales :

La carte « Berk magique ! »

Quand un joueur joue la carte joker « Berk magique ! », il reprend le jeton « Doudous » de son choix. Aucun joueur ne donne un jeton « Doudous » pour ce tour.



La carte « Super Berk ! »

Quand un joueur joue la carte spéciale « Super Berk ! », tous les jetons « Doudous » sont délivrés ! Ils sont répartis équitablement entre les joueurs, y compris à ceux qui n'avaient plus de jetons « Doudous ». Les jetons « Doudous » restants demeurent dans le ventre du Mange-doudous.



À noter, la carte « Super Berk ! » ne peut être jouée qu'une seule fois par partie. Elle est ensuite défaussée.

Quand les joueurs ont épuisé toutes leurs cartes « Berk ! », il faut les remélanger et les distribuer à nouveau.

Le dernier joueur à posséder au moins un jeton « Doudous » remporte la partie !