

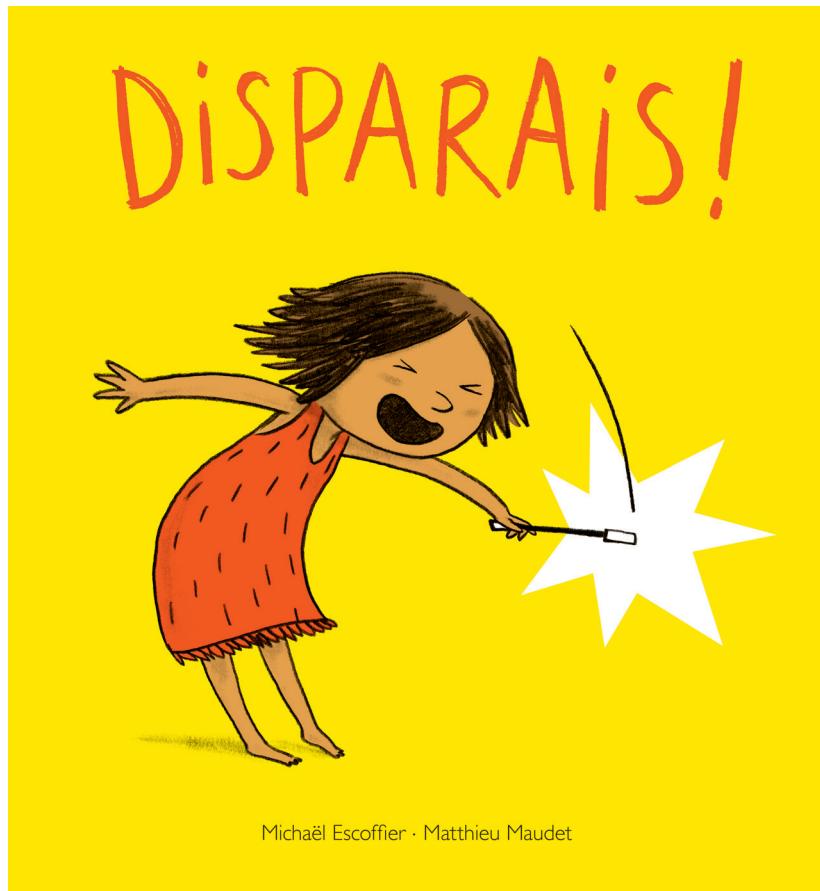


l'école des loisirs

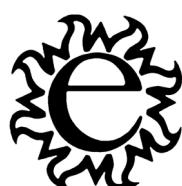
Disparais !

Michaël Escoffier & Matthieu Maudet

Memory



Charlotte aime beaucoup ses parents, même si ce ne sont pas les siens. Car Charlotte vient d'une autre planète. De temps en temps, elle s'en souvient. Là-bas, elle faisait tout ce qu'elle voulait, c'est-à-dire n'importe quoi. Quel bonheur ! Ses parents terrestres, eux, n'ont rien compris et passent leur temps à lui donner des ordres absurdes : manger, ranger, se laver, faire ses devoirs, dormir. Aussi, Charlotte a décidé de s'en débarrasser. Mais pour ça, il lui faut une boîte de magie et une baguette...



Matériel :

- Le jeu de cartes disponible en annexe à imprimer en couleur
- Des ciseaux

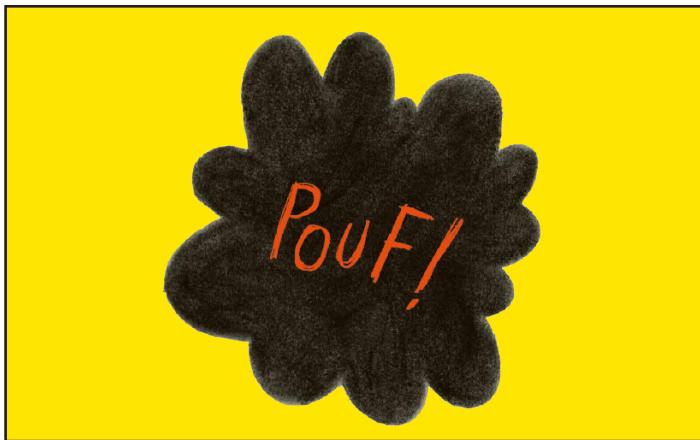
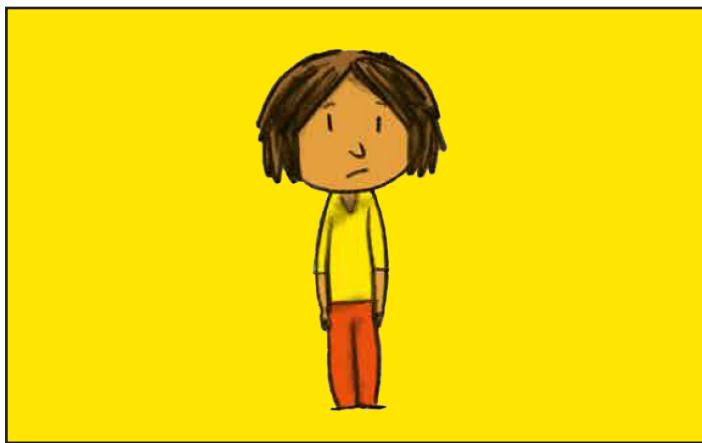
Pour une durée de vie plus longue, les cartes peuvent être plastifiées par vos soins.

Nombre de joueurs : à partir de 2

But du jeu : Le but de ce jeu est d'associer des paires.

Règles :

1. Toutes les cartes sont étalées faces cachées sur la table (face visible pour plus de facilité avec les plus petits notamment).
2. Un premier joueur retourne deux cartes. Si c'est la même illustration qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.
3. Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.
4. Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin



Memory

Memory

Memory

Memory

Memory

Memory



Memory

Memory

Memory

Memory

Memory

Memory