LES OLYMPIADES DE LA LOS LECTURE



GUIDE DE MISE EN ŒUVRE

Ouvrons grand les livres avec *l'école des loisirs*



Le saviez-vous?

Pierre de Coubertin, qui a renouvelé les Jeux olympiques, a toujours voulu associer arts et sport, comme dans la Grèce antique. Ainsi, en 1906, le Comité international olympique (CIO) organise pendant les Jeux des compétitions dans 5 disciplines: littérature, peinture, musique, sculpture et architecture, le « pentathlon des muses » selon l'expression de Coubertin.

Source : « Quand les arts étaient disciplines olympiques » de Gilles Dhers, article publié le 10 janvier 2021 dans Libération.

En 2024, *l'école des loisirs* vous propose d'organiser une nouvelle version des J.O., où la lecture et le sport ne font qu'un : les Olympiades de la lecture!

Une animation pédagogique, littéraire et sportive qui permet de :

- Faire de la lecture un sport, un jeu!
- Transmettre et découvrir le plaisir de lire.
- Développer l'esprit d'équipe.
- Défendre les valeurs d'amitié, de respect et d'entraide.
- Créer du lien entre les enfants.
- Montrer que la lecture et le sport ne sont pas antinomiques!

Pour qui?

Pour les élèves des cycles 2 et 3 (du CP à la 6^e), dans les établissements scolaires, les bibliothèques et les centres de loisirs.

Quand?

Entre le 22 avril et le 5 juillet 2024, avant les Jeux olympiques d'été de Paris.



Comment organiser les Olympiades dans votre établissement?

- Avant la compétition, il est important de se préparer! Prévoyez des séances d'entraînement aux différentes épreuves. Cela permettra aux enfants d'arriver confiants le jour J.
- Commencez par constituer les équipes. Dans le kit, vous trouverez le matériel pour créer jusqu'à 5 équipes. Vous pouvez également en former plus en reproduisant le matériel proposé. Une fois les équipes créées, proposez aux enfants de choisir le pays qu'ils souhaitent représenter (réel ou imaginaire) et d'inventer un cri de ralliement.
- Désignez ensuite un arbitre (par discipline de préférence) soit parmi les élèves, soit parmi l'équipe éducative.
- Organisez un défilé des équipes portant la flamme olympique jusqu'à son support et prévoyez un petit discours galvanisant pour inaugurer les Olympiades.
- Nous préconisons soit d'organiser une épreuve par jour sur une semaine, soit de les regrouper sur une journée. Vous pouvez aussi inventer votre propre calendrier et vos épreuves!



Le kit d'animation

Le kit que nous vous offrons est composé de plusieurs éléments pour vous aider à mettre en place vos Olympiades:

- Le guide de mise en œuvre
- Une grande banderole (40 x 250 cm avec œillets pour l'accrochage)
- 5 drapeaux à personnaliser (baquettes non fournies)
- 100 dossards à personnaliser (systèmes d'accroche non fournis)
- Un tableau des scores (format A2)
- 15 médailles: 5 or, 5 argent et 5 bronze (cordons non fournis)
- 5 affiches pour annoncer l'événement (format A3)
- 10 ballons de baudruche
- 5 livres pour démarrer votre animation



LES ÉPREUVES

Voici les règles des 5 disciplines proposées pour votre animation.

À vous de les adapter si besoin!



LE 50 MOTS

Comme pour le 100 mètres aux J.O., il faut aller vite! Le but sera de lire un extrait de livre de 50 mots le plus vite possible, à voix haute. L'arbitre (un bon lecteur) a pour rôle de donner le top départ, de suivre la lecture, de chronométrer et de noter les performances de chaque athlète. On retiendra le meilleur temps par équipe pour attribuer les points.

Suggestion de lecture:

Un putois épatant d'Adrien Poissier

 2^e paragraphe du 1^{er} chapitre : de « Jonathan était un putois » jusqu'à « les ongles noirs et le poil gras. »

LA LECTURE RELAIS

Le 4 x 50 mots ou le 4 x 100 mots : 4 athlètes pour chaque équipe engagée se transmettent un livre, le « témoin ». Le premier lecteur s'élance et doit lire les 50 ou 100 premiers mots (selon le niveau) de l'extrait choisi, les suivants prennent le relais et lisent les 50 ou 100 suivants jusqu'au dernier relayeur. L'arbitre a pour rôle de donner le top départ, de chronométrer chaque équipe et de noter leurs performances à la fin.



Suggestion de lecture :

- Pour les CP-CE1: Sidonie Souris de Clothilde Delacroix, texte intégral
- Pour les plus grands: Le Club de la Pluie brave les tempêtes de Malika Ferdjoukh, le chapitre « Mystère d'amour », du début page 17 jusqu'à « Une vraie histoire d'amour fou! » page 20.



LA LECTURE D'OBSTACLES

Inspirée de l'épreuve d'équitation, cette lecture consiste à sauter des syllabes ou des mots choisis au préalable en respectant le temps imparti. À vous de choisir l'extrait, le ou les obstacles et le temps donné au cavaliecteur pour réaliser l'épreuve. On retiendra la meilleure performance par équipe pour attribuer les points.

Suggestion de lecture:

Par exemple, les cavaliecteurs sont invités à lire les 3 premières pages de *Quand Cornebidouille* était petite de Pierre Bertrand et Magali Bonniol sans prononcer « ouille » ou *Une histoire à grosse voix* d'Émile Jadoul sans prononcer le mot « voix ».

LA LECTURE DANSÉE



Il s'agit de danser sur la lecture à voix haute ou d'interpréter un livre en dansant. Les équipes s'affrontent lors de battles, en mêlant performances physique et artistique. Les danseurs doivent improviser en fonction de l'extrait lu qu'ils ne connaissent pas à l'avance (le texte peut être lu par un adulte). L'arbitre doit faire respecter 2 minutes de pause entre chaque battle pour laisser le temps au jury de rendre son verdict. Le jury est composé de 3 à 5 personnes et peut être constitué de parents, de professeurs, de professionnels de l'établissement ou encore d'élèves venant d'une autre classe.

Suggestion de lecture:

Les chaussures sont parties pour le week-end, de Catharina Valckx.

LE HANDI-DESSIN

N'oublions pas les Jeux paralympiques! Dans cette épreuve, les athlètes se voient attribuer un « handicap » et devront dessiner un mot à faire deviner à leur équipe.

Vous devrez au préalable préparer des cartes CATÉGORIES et des cartes CONTRAINTES. Les cartes CATÉGORIES présentent les mots à dessiner (ex.: objets, situations, personnages, animaux...). Les cartes CONTRAINTES indiquent le handicap (ex.: main droite dans le dos, les yeux bandés, sur un pied, les deux mains dans le dos, avec la bouche...).

L'athlète pioche une carte de chaque paquet et dessine le mot pour le faire deviner à son équipe. L'arbitre chronomètre et s'assure que le handicap est respecté. L'équipe qui aura deviné le plus de mots remporte l'épreuve. En cas d'égalité, la plus rapide gagne.







Nous vous proposons ce barème, en fonction de l'âge des enfants, pour chaque épreuve. 4 points au maximum sont à attribuer à chaque équipe par épreuve.

	Commentaires	CP - CE1	CE2 - CM1 - CM2 - 6°
50 mots	Les durées sont indicatives, vous pouvez les adapter à vos élèves.	1 min ou moins = 4 points 1 min 30 = 3 points 2 min = 2 points 2 min 30 = 1 point	30 sec ou moins = 4 points 45 sec = 3 points 1 min = 2 points 1 min 15 = 1 point
Lecture relais	4 x 50 mots pour les CP-CE1 4 x 100 mots pour les CE2 - CM1 - CM2 - 6°	4 min ou moins = 4 points 6 min = 3 points 8 min = 2 points 10 min = 1 point	2 min ou moins = 4 points 3 min = 3 points 4 min = 2 points 5 min = 1 point
Lecture d'obstacles	Barème à définir selon votre épreuve.	4 points au maximum	4 points au maximum
Lecture dansée	Barème à définir selon votre épreuve. Le jury peut s'appuyer sur les critères suivants: originalité, respect de l'œuvre littéraire, performance physique, cohésion d'équipe le cas échéant.	4 points au maximum	4 points au maximum
Handi-dessin	Faire 4 défis par équipe.	1 défi réussi = 1 point Si ex-aequo, l'équipe la plus rapide l'emporte.	1 défi réussi = 1 point Si ex-aequo, l'équipe la plus rapide l'emporte.
TOTAL		20 / 20	20 / 20

Retransmission de vos Olympiades en différé sur notre site!

Nous vous invitons, si vous le souhaitez, à nous envoyer 3 photos (au maximum) de vos Olympiades à l'adresse suivante: auxlivrestoutlemonde@ecoledesloisirs.com

Les photos envoyées seront susceptibles d'être publiées sur le site de l'école des loisirs et/ou sur ses réseaux sociaux. Vous trouverez ci-après une autorisation de fixation, reproduction et diffusion d'images à nous retourner complétée et signée: https://www.ecoledesloisirs.fr/sites/default/files/autorisation-droit-image.pdf

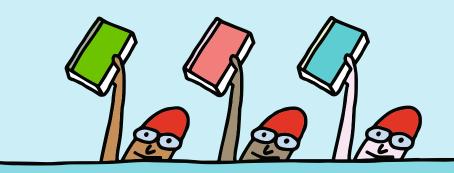
N'oubliez pas de nous indiquer toutes vos coordonnées (établissement, nom et prénom de la personne en charge du projet, adresse postale, téléphone et adresse e-mail) ainsi que l'âge des enfants.

10 établissements seront tirés au sort et recevront des surprises!

Bibliographies



- Pour que la lecture devienne une discipline olympique!
- Faire entendre un texte, un plaisir à partager...





Pour toute question: auxlivrestoutlemonde@ecoledesloisirs.com ecoledesloisirs.fr abonnements.ecoledesloisirs.fr ecoledesloisirsalecole.fr

l'école des loisirs