CATALOGUE

JEUX ET JOUETS

l'école des loisirs
récréative

QUAND LIRE DEVIENT UN JEU D'ENFANT

Prolonger le plaisir de la lecture, (re)découvrir des personnages que l'on chérit, les retrouver dans d'autres vies et dans d'autres aventures, voici les défis que *l'école des loisirs* a souhaité relever en donnant naissance à la collection *l'école des loisirs récréative*.

Pour comprendre que tous les chemins mènent aux livres et que les passerelles reliant les livres aux jeux sont riches et nombreuses, il suffit d'observer un enfant en train de jouer, de dessiner ou de lire une histoire. D'abord la concentration, l'observation, la réflexion. Puis, la curiosité, l'imagination.

Si les livres ouvrent une porte magique vers l'imaginaire, les jeux, les loisirs créatifs et les activités manuelles, construisent parallèlement des ponts vers la créativité. Combinés, ils forment ensemble un extraordinaire voyage d'apprentissage pour les enfants.

Ainsi, les histoires que nos auteurs ont imaginées et dessinées prennent forme. Les personnages auxquels nous nous sommes attachés prennent vie. Ils deviennent jeux, peluches, histoires à projeter, à écouter. Ils sont là, proches des enfants, bien à côté d'eux.

Cap sur le petit monde merveilleux de *l'école des loisirs récréative*, à la découverte des surprises que nos petits héros vous ont concoctées. On vous laisse embarquer… Bon voyage !

MAX LA BOÎTE À HISTOIRES 5

LES JEUX 11

LES COFFRETS 63

LES PUZZLES 73

LES LIVRES-JEUX 87

LES PELUCHES 99

LES LAMPES À HISTOIRES 107

LES LOISIRS CRÉATIFS 123

Index par héros 142

Index par auteurs 144

MAX
l'école des loisirs

Des histoires pour tous les enfants ***de 3 à 10 ans***

MAX LA BOÎTE À HISTOIRES

Tous les enfants méritent les meilleures histoires

Les meilleures histoires audio de *l'école des loisirs*: plus de 4 heures d'écoute préchargées (des histoires et des quiz, pour favoriser l'imaginaire et apprendre en s'amusant).

Son design est conçu pour les petites mains et propose une **navigation simple et intuitive dès la maternelle.**

Un vaste **catalogue d'histoires** plébiscité par les enfants depuis plus de 50 ans avec les plus grands classiques de la littérature de jeunesse, des auteurs contemporains et leurs héros préférés.

Découvrez dès maintenant les séries audio de **Simon, Chien pourri, Cornebidouille, Georges le dragon ou encore Billy, le hamster cowboy!**

Enregistrez et personnalisez vos propres histoires avec de la musique via l'application MAX.

CONTENU:
1 boîte à histoires, 1 câble de recharge, 1 notice, 1 planche d'autocollants

Une utilisation simple pour l'adulte aussi: choisissez vos histoires sur le site et chargez-les sur votre conteuse en quelques minutes via l'app MAX.

DISPONIBLE SUR Google Play

Télécharger dans l'App Store

3 ans et plus

3 127020 503032 59,90€

Des histoires pour tous les enfants ***de 3 à 10 ans***

MAX LES HISTOIRES PRÉCHARGÉES

Plus de 4 heures d'écoute préchargées dans la boîte à histoires!

- **Découvrez ainsi une vaste collection d'œuvres littéraires adaptées à tous les âges et à tous les goûts.** Suivez le guide et laissez-vous emporter par les voix talentueuses des narrateurs!

- Des **quiz** pour apprendre en s'amusant!

- Des **chansons** pour faire la fête avec tes héros préférés!

1 pack offert à la 1re connexion

Des histoires pour tous les enfants ***de 3 à 10 ans***

MAX LE CATALOGUE EN LIGNE

Disponible en téléchargement sur ***histoiresmax.com***

Un vaste catalogue de **plus de 300 histoires** disponibles en audio. Des aventures de Chien Pourri aux *Mémoires de la forêt* en passant par *Simon* ou *Le secret du Rocher Noir*, redécouvrez les grands classiques et les nouvelles pépites de *l'école des loisirs*, ainsi que des documentaires à destination des plus grands!

Vous trouverez ci-dessous une sélection des quelques packs d'histoires proposés, allant de 5,99 € à 12,99 €, qui raviront petits et grands.

SIMON:

- PACK **SUPERLAPIN**
- PACK **NON PAS DODO!**
- PACK **JE VEUX DES PÂTES!**
- PACK **TOPE-LÀ!**

Retrouvez les meilleures histoires de Simon, notre lapin préféré, farceur et impertinent!

5 histoires dans chaque pack.

5,99 € 5,99 € 5,99 € 5,99 €

© Stephanie Blake

PACK **MÉMOIRES DE LA FORÊT - À LA RECHERCHE DE MAUDE:**

Archibald Renard, le libraire, se lance dans une enquête en forêt pour remettre la patte sur les Mémoires de Ferdinand Taupe. Un périple à la frontière du rêve, des souvenirs et de la réalité.

Adaptation audio du 1er tome de Mémoires de la forêt en 6 épisodes de 15 minutes et 6 chansons originales. Avec le soutien du CNL.

12,99 €

© Mickaël Brun-Arnaud, illustré par Sanoe

Les quiz des incollables à télécharger: des questions-réponses adaptées à chaque classe, de la maternelle au CM2, pour apprendre en s'amusant.

4,99 € 4,99 € 4,99 € 4,99 € 4,99 € 4,99 € 4,99 €

© Éditions PlayBac

*Des histoires pour tous les enfants de **3 à 10 ans***

MAX À L'ÉCOLE

Des contenus adaptés aux cycles 1 et 2

© Cédric Ramadier et Vincent Bourgeau

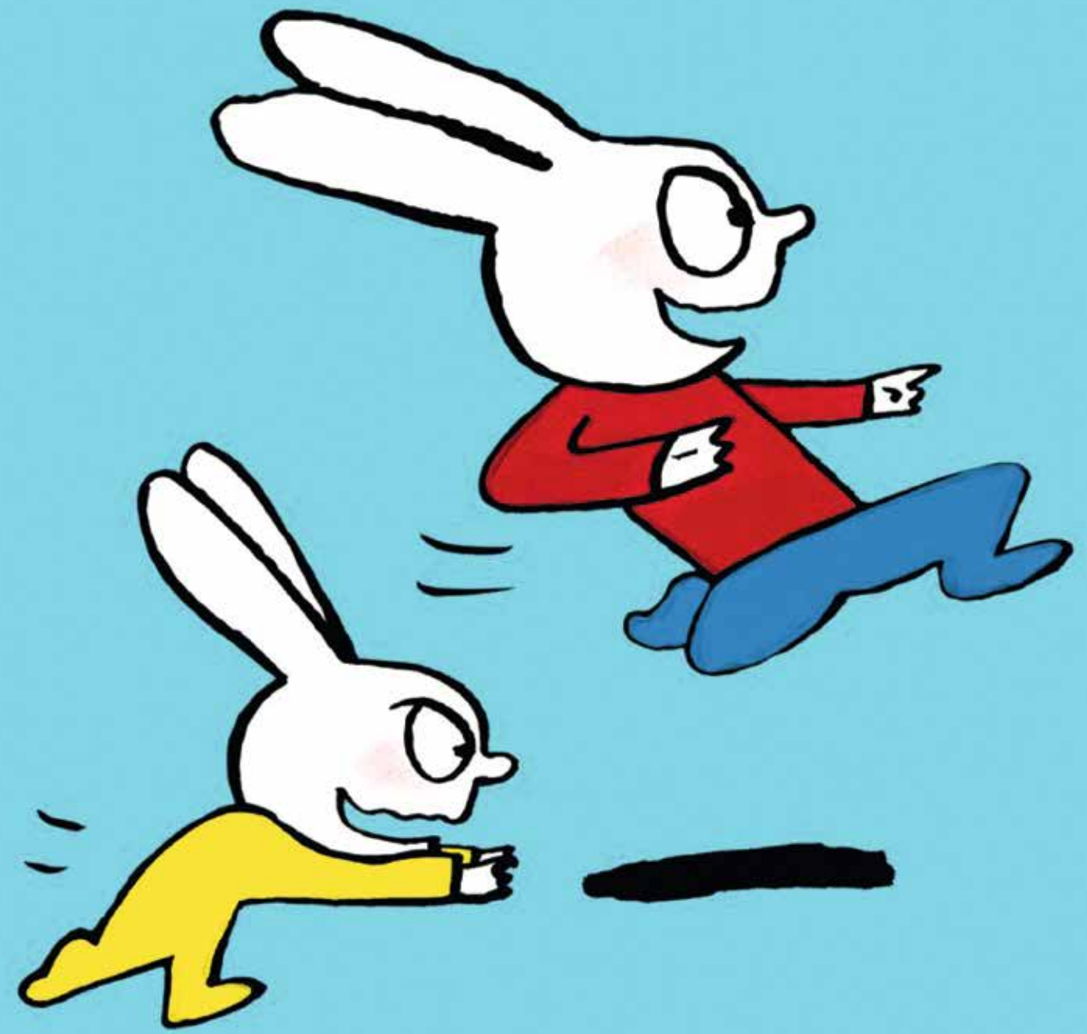
Faites entrer les histoires audio dans la bibliothèque de votre classe ! Quel plaisir, quelle émotion de s'immerger dans son livre préféré en se laissant porter par une voix experte, et d'écouter la même histoire, encore et encore… Écouter, imaginer, rêver, c'est aussi lire !

Pour les abonnés-livres de l'école des loisirs : les audios sont disponibles sur MAX **sans frais supplémentaires !**

Pour les enseignants :

- Un **dossier pédagogique** téléchargeable sur le site pour prendre en main facilement l'utilisation en classe.

- Des **quiz gratuits** de compréhension de l'histoire, à télécharger, pour une utilisation autonome et pédagogique.



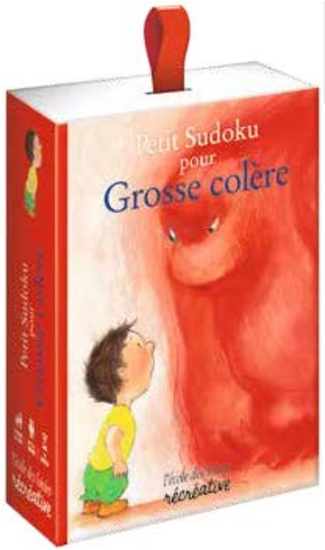
© Stephanie Blake

D'après l'univers de ***Mireille d'Allancé***

PETIT SUDOKU POUR **GROSSE COLÈRE**

Un rangement efficace pour éviter à tout prix la Grosse colère!

Après avoir piqué une Grosse colère, tous les objets de votre chambre se retrouvent en pagaille. Qui sera le premier à tout remettre en ordre? Attention, la Grosse colère n'est pas loin! Un jeu de sudoku alliant logique et observation, accessible aux petits et aux plus grands grâce aux deux niveaux de jeu proposés.



CONTENU:
70 tuiles, 4 planches recto verso (8 grilles)

MÉCANIQUES
- Motricité
- Mémorisation

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Logique
- Observation

4 ans et plus | **2-4** joueurs | **15** min

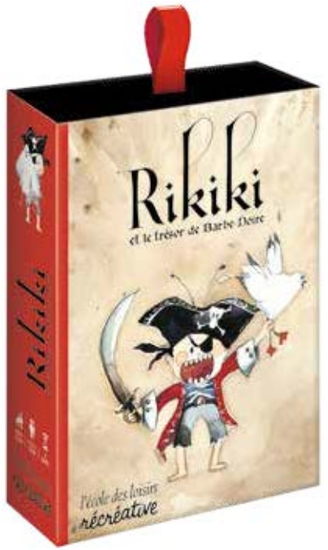
3 127020 502578 12,90 €

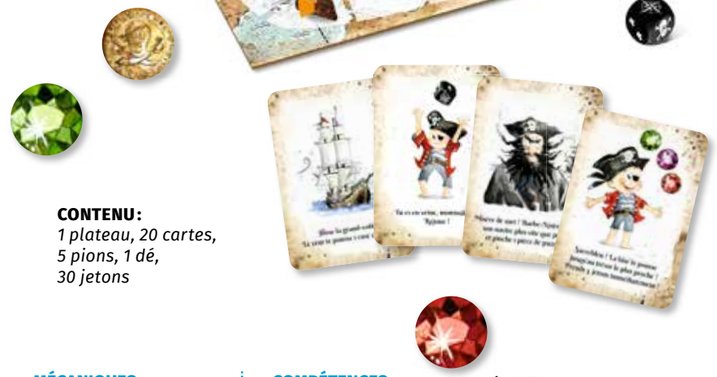
D'après l'univers de **Marianne Barcilon**

RIKIKI ET LE TRÉSOR DE BARBE-NOIRE

Une course-poursuite collaborative pour être plus fort que le terrible Barbe-Noire!

À l'abordage! Venez piller le trésor de Barbe-Noire le Terrible et jouez tous ensemble avant qu'il ne vous rattrape! Qui parviendra à lui voler la célèbre mouette pygmée aux œufs d'or? Affrontez les vents contraires, les attaques de pirates, et cap vers l'aventure! Un jeu collaboratif plein de rebondissements.





CONTENU:
1 plateau, 20 cartes, 5 pions, 1 dé, 30 jetons

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Collaboration
- Course
- Collecte d'objets

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Motricité

4 ans et plus | **2-4** joueurs | **15** min

3 127020 500840 12,90 €

D'après l'univers de ***Marianne Barcilon et Christine Naumann-Villemin***

PRINCESSE COQUETTE

Le jeu du mistigri en format de poche!

Éliette souhaite s'habiller en princesse pour jouer à la dînette. Trouverez-vous ses plus beaux vêtements ? Attention à ne pas tomber sur le manteau en poils de chameau! Un jeu d'association et d'observation pour petites coquettes.

CONTENU:
33 cartes

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Mémoire

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation

4 ans et plus

2 À 6 joueurs

15 min

3 127020 504473 8,90 €

D'après l'univers de ***Marianne Barcilon et Christine Naumann-Villemin***

LE JEU DE LA **PRINCESSE COQUETTE**

Un jeu d'observation et de rapidité, original et haut en couleur!

C'est tellement plus rigolo de se déguiser en princesse, plutôt que de revêtir ses vieux vêtements d'hiver... Les habits sont posés au milieu de la table: soyez le premier à taper sur la bonne carte pour l'emporter. Vous devrez faire preuve de mémoire, de rapidité et avoir un œil affûté pour devenir la princesse coquette!

CONTENU:
6 plateaux,
50 cartes

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Mémoire

COMPÉTENCES
- Observation
- Rapidité
- Reconnaissance

4 ans et plus

2 à 6 joueurs

15 min

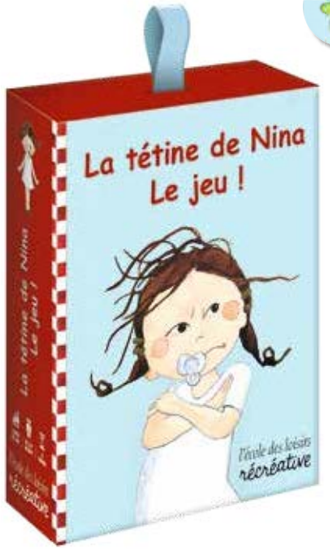
3 127020 500352 12,90 €

D'après l'univers de ***Marianne Barcilon et Christine Naumann-Villemin***

LA TÉTINE DE NINA - LE JEU !

Une tétine contre un trophée, un jeu pour tous les petits qui veulent devenir grands !

Pas possible de garder toujours sa tétine ! Parcourez le plateau, relevez des défis et échangez vos tétines contre des trophées. Serez-vous prêts à rencontrer le loup dans la forêt ? Un jeu de plateau très amusant et plein de rebondissements !



CONTENU :
1 plateau, 1 dé, 4 pions, 30 cartes, 44 jetons

MÉCANIQUES
- Collecte
- Défis
- Course

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Expression orale
- Mime

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

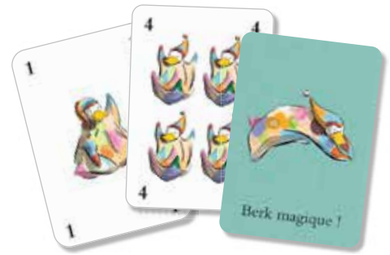
3 127020 501236 12,90 €

D'après l'univers de ***Julien Béziat***

LA BATAILLE DU **MANGE-DOUDOUS**

Un jeu de bataille original, alliant humour, chance et rapidité !

Le Mange-doudous arrive et il a très très faim ! Qui sauvera ses doudous de son appétit féroce ? Heureusement, vous pourrez toujours compter sur Berk pour vous aider. Un jeu de bataille pas comme les autres.



CONTENU :
1 plateau, 18 jetons, 72 cartes

MÉCANIQUES
- Numération
- Gestion de ressources
- Affrontement

COMPÉTENCES
- Observation
- Rapidité

4 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **10** min

3 127020 500345 12,90 €

D'après l'univers de ***Stephanie Blake***

MÉMO RIGOLO

Un jeu de mémoire original, rigolo et évolutif!

Retrouvez Simon, le célèbre lapin qui dit « caca boudin! », dans un jeu de memory évolutif!
Les joueurs doivent constituer des paires de cartes identiques. Celui qui en obtient le plus grand nombre remporte la partie.
Si vous êtes « Tlo fort! », des pièges vous attendent...
Saurez-vous les déjouer?
Ouvrez l'œil!

CONTENU:
72 cartes

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Échange

COMPÉTENCES
- Observation
- Association
- Rapidité

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

3 127020 500000 12,90 €

D'après l'univers de ***Stephanie Blake***

SUPRA MEGA GIGA TOP JEU!

Trois jeux en un pour jouer avec Simon. Tlo fort!

Retrouvez Simon, le célèbre lapin qui dit « caca boudin! »
Le coffret *Supra mega giga top,* c'est 3 jeux dans une seule boîte: un jeu de 7 familles, un jeu de mistigri et un jeu de mémoire et d'association.

CONTENU:
55 cartes, 50 jetons

MÉCANIQUES
- Quiz
- Collection

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation
- Association
- Expression orale

4 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **15** min

3 127020 500048 12,90 €

*D'après l'univers de **Stephanie Blake***

SIMON

Le jeu de 7 familles en format de poche!

Simon adore passer du temps avec sa SUPER famille! Aide Papa, Maman, Simon, Lou, Gaspard et Milou à se retrouver! Un jeu d'observation et de mémorisation plein de tendresse.

CONTENU:
43 cartes

MÉCANIQUES
- Numération
- Rapidité

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation

4 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **15** min

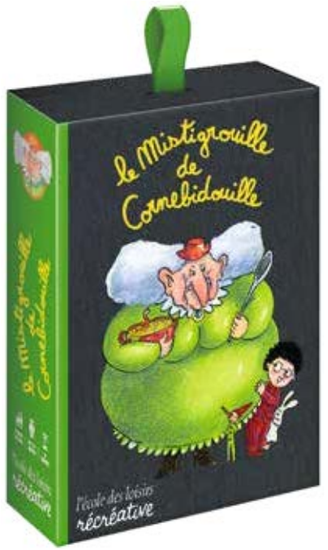
3 127020 505906 8,90 €

*D'après l'univers de **Magali Bonniol et Pierre Bertrand***

LE MISTIGROUILLE DE **CORNEBIDOUILLE**

Un jeu de mistigri drôle à la sauce de Cornebidouille!

Cornebidouille, la terrible sorcière, lance un défi à ceux qui ne veulent pas manger leur soupe! Mélangez 100 grammes de crottes de sanglier, deux cafards bien moelleux, une larme de bave de crapaud et vous obtiendrez une belle soupe préparée par Cornebidouille: la Mistigrouille! Faites tourner la roue, débarrassez-vous de vos cartes en deux coups de cuillère à pot... et ne soyez surtout pas le dernier à finir la partie avec la Mistigrouille en main!



CONTENU:
61 cartes, 1 roue

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Échange
- Négociation

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation
- Rapidité

5 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **15** min

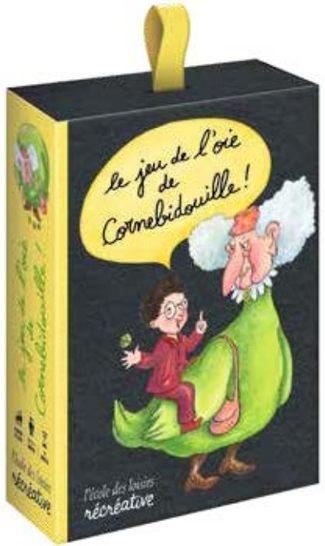
3 127020 500062 12,90 €

*D'après l'univers de **Magali Bonniol et Pierre Bertrand***

LE JEU DE L'OIE DE **CORNEBIDOUILLE**

Un jeu de l'oie original pour relever les défis de Cornebidouille!

« Si tu ne manges pas ta soupe, je mange ton doudou! » Attention, Cornebidouille est bien décidée à vous avaler tout cru! Il va falloir parcourir le plateau le plus vite possible et déjouer les pièges tendus par la célèbre sorcière. Un jeu de l'oie original et rigolo où vous devez réaliser les mimes et les défis lancés par la sublime, la magnifique, la grandiose Cornebidouille!



CONTENU:
1 plateau, 30 cartes, 4 pions, 1 dé

MÉCANIQUES
- Course
- Confrontation

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Mémorisation
- Humour

EXISTE AUSSI EN **GRAND FORMAT**

3 127020 501328 20,90 €

BOÎTE À TIROIR

3 127020 500512 12,90 €

5 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **20** min

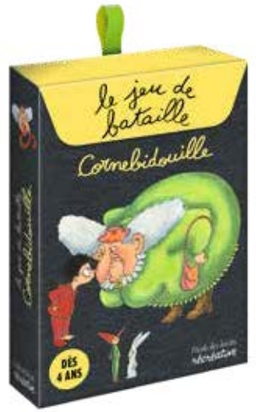
*D'après l'univers de **Magali Bonniol et Pierre Bertrand***

CORNEBIDOUILLE

Le jeu de bataille en format de poche!

C'est la grande bataille de Cornebidouille. Retourne tes cartes et affronte ton adversaire! Qui, de Pierre, de la soupière, ou de la terrible Cornebidouille, sera le plus fort? Un jeu d'observation pour petites fripouilles!

CONTENU:
36 cartes



MÉCANIQUES
- Numération
- Rapidité

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation

4 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **15** min

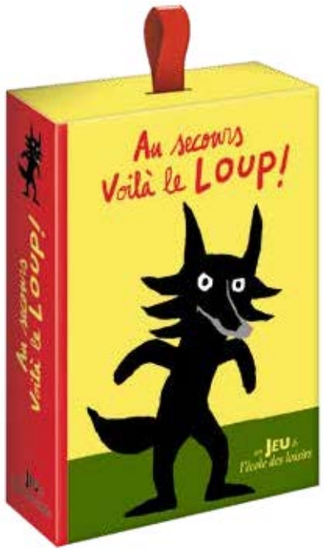
3 127020 501878 8,90 €

*D'après l'univers de **Vincent Bourgeau et Cédric Ramadier***

AU SECOURS **VOILÀ LE LOUP !**

Un jeu de parcours mêlant chance et stratégie !

Gare au loup ! Il arrive et il semble bien décidé à vous attraper. Heureusement, son parcours est semé d'embûches… Chaque pas est périlleux. Il faudra le faire reculer, le retourner, le secouer ou le faire tomber au fond d'un trou. Ce pauvre loup arrivera-t-il jusqu'à vous ?



CONTENU :
48 tuiles « Chemin »,
49 cartes, 4 pions « Loup »

MÉCANIQUES
- Confrontation
- Déplacement
- Stratégie

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Négociation
- Dextérité

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 500468 12,90 €

*D'après l'univers de **Vincent Bourgeau et Cédric Ramadier***

LE JEU **QUI RIGOLE !**

Un jeu de mimes pour apprendre à gérer les situations du quotidien !

Le livre est en colère ? Il est timide ? Il dit non ? Mais, si on lui propose une partie de jeu, alors il dit OUI, OUI, OUI et il rit ! Toi aussi viens jouer au jeu qui rigole et relève les défis de la souris pour apprendre à gérer les émotions et les situations du quotidien. Un jeu de mimes rythmé et drôle pour les tout-petits.

CONTENU :
1 plateau, 50 cartes,
4 pions, 1 dé

MÉCANIQUES
- Course
- Déplacement
- Défis
- Mimes

COMPÉTENCES
- Communication
- Apprentissage
- Gestion des émotions

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 500970 12,90 €

LES JEUX

*D'après l'univers de **Vincent Bourgeau et Cédric Ramadier***

MAIS IL EST OÙ ?

Un jeu de logique et de déduction pour tous les canaris en herbe !

Qui sera le premier à trouver le joli canari ? Les joueurs posent des questions, éliminent les cartes, jusqu'à trouver celle sous laquelle se cache l'oiseau malicieux !
Un jeu de déduction et de stratégie plein de rebondissements.

CONTENU :
50 cartes, 4 canaris, 6 plumes

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Identité secrète
- Placement de matériel

COMPÉTENCES
- Mémorisation
- Déduction
- Logique

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 500253 12,90 €

*D'après l'univers de **Marc Boutavant et Colas Gutman***

TU BLUFFES **CHIEN POURRI !**

Un jeu de bluff et de stratégie drôlement décalé !

Chien Pourri, Chaplapla et tous les cabots vous entraînent dans leurs aventures. Posez vos cartes et faites monter les enchères !
Attention, à tout moment, un autre joueur peut vous demander de les dévoiler… Alors, qui sera le roi des mouches ?

CONTENU :
110 cartes

MÉCANIQUES
- Enchère
- Bluff
- Négociation

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Numération
- Humour

7 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **15** min

3 127020 500758 12,90 €

D'après l'univers de ***Marc Boutavant et Colas Gutman***

CHIEN POURRI ! PRÉSIDENT !

Élu jeu d'action et de stratégie préféré de Chien Pourri et Chaplapla !

Dans le quartier, autour de la poubelle de Chien Pourri, on discute : qui sera élu le président de toutes les Poubelles ?
Pour le savoir, soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes ! Stratégie et rigolade, les règles sont simples : tous les coups sont permis… sauf ceux qui sont interdits.

CONTENU :
56 cartes, 4 chevalets

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Enchère
- Échange
- Logique

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Humour

6 ans et plus | **4** joueurs | **20** min

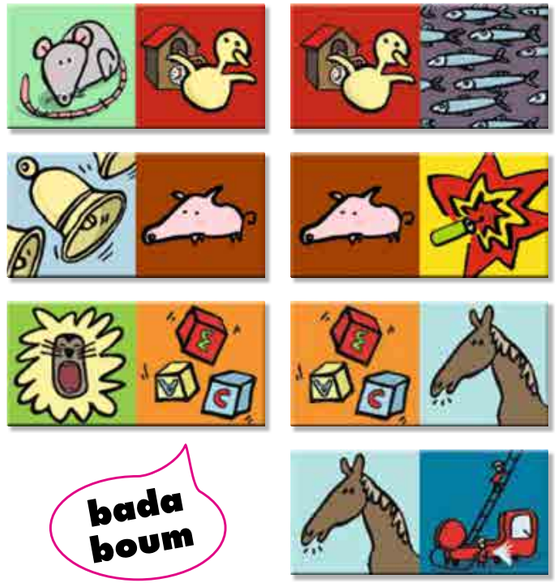
3 127020 501250 12,90 €

D'après l'univers de ***Soledad Bravi***

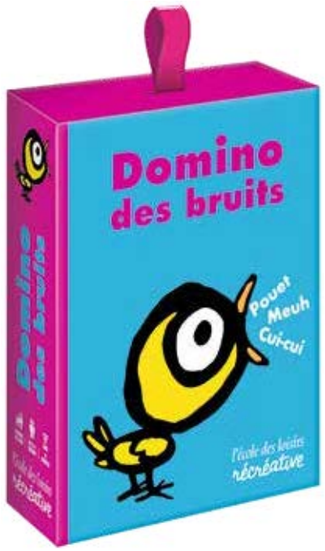
DOMINO DES BRUITS

Un jeu d'observation et d'imitation pour rigoler tous ensemble !

Inspiré du célèbre *Livre des bruits* de Soledad Bravi, voici un jeu de dominos où tous les joueurs s'amusent et gagnent ensemble.
En posant leur pièce, les joueurs doivent soit imiter le bruit de l'objet ou de l'animal représentés, soit le mimer. Grimaces et fous rires garantis !



CONTENU :
57 cartes



MÉCANIQUES
- Correspondance
- Placement de matériel
- Combinaison
- Collaboration

COMPÉTENCES
- Observation
- Association
- Imitation

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

3 127020 500017 12,90 €

D'après l'univers de ***Christine Davenier et Kimiko***

MINUSCULETTE ET L'ARBRE DES COULEURS

Un univers doux et coloré pour apprendre les couleurs en toute simplicité!

Découvrez les couleurs avec Minusculette! Le rouge, le jaune, le vert et le blanc, mais pas seulement! Il y a aussi le violet, le turquoise ou le bleu marine...
Une vraie symphonie d'automne, d'hiver, de printemps et d'été dans la forêt enchantée. Pour les découvrir, piochez des cartes et remplissez votre arbre de feuilles de toutes les couleurs. Attention au vent et à la pluie! Un jeu tout en douceur pour partager un moment magique et voir la vie en rose!

CONTENU:
4 plateaux,
48 feuilles, 36 cartes

MÉCANIQUES
- Apprentissage des couleurs
- Placement de tuiles

COMPÉTENCES
- Motricité
- Observation

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 501502 12,90 €

D'après l'univers de ***Véronique Deiss et Anne Fine***

LE CHAT ASSASSIN À LA CHASSE

Un jeu de dés, plein de stratégie, d'humour et de rebondissements!

Tuffy, le célèbre chat assassin, nous entraîne dans une partie de chasse endiablée! Lancez les dés, additionnez les points, piochez des cartes et soyez le premier à reconstituer sa scène de chasse. Il faudra être malin, savoir s'arrêter à temps et déjouer les pièges.

CONTENU:
44 cartes, 3 dés

MÉCANIQUES
- Stop ou encore
- Combinaison

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Logique
- Numération

7 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

3 127020 501014 12,90 €

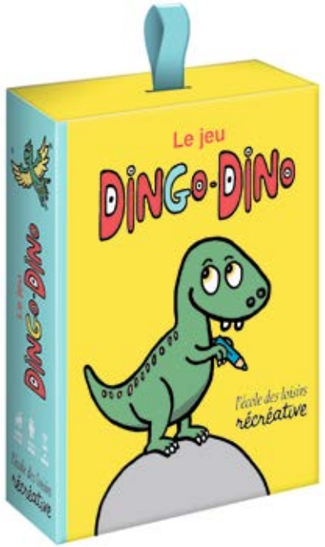
LES JEUX

D'après l'univers de ***Raphaël Fejtö***

LE JEU **DINGO-DINO**

Dessine un dino !

Diplodocus, tyrannosaure rex, vélociraptor… De drôles de noms pour de drôles de lézards géants ! Et pourquoi pas trompetosaure ou doudousaure ? Justement ! Devenez un paléontologue fou et imaginez des spécimens inédits à faire deviner à vos amis ! Dessinez, décrivez et récoltez des œufs de dinosaures ! Un jeu plein d'humour et d'imagination à grogner de rire ! Grrroar !



CONTENU :
25 cartes « Dinosaure »,
30 cartes « DingObjet »,
35 jetons « Œuf »,
1 ardoise, 1 feutre

MÉCANIQUES
- Dessins
- Collecte

COMPÉTENCES
- Observation
- Motricité
- Imagination

4 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

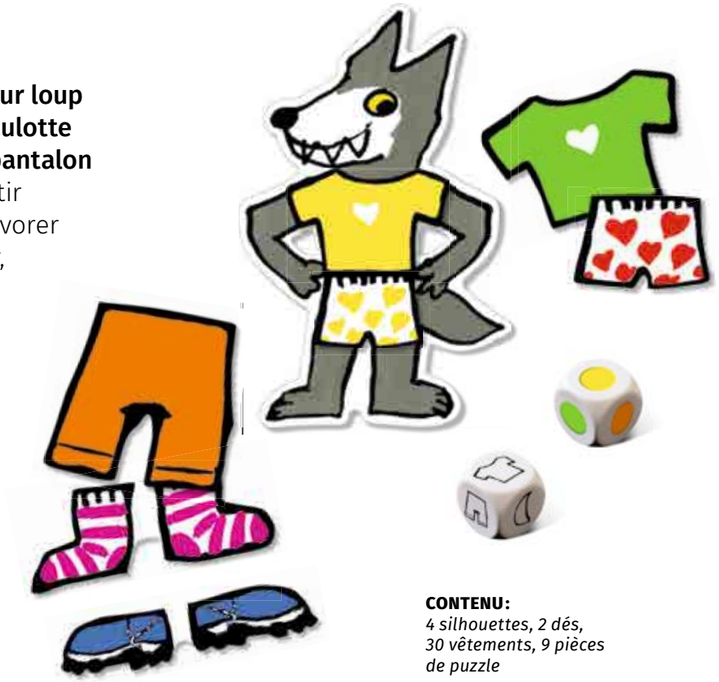
3 127020 501601 12,90 €

D'après l'univers de ***Bénédicte Guettier***

JE M'HABILLE ET… **JE TE CROQUE !**

Un jeu d'observation et de combinaison… à croquer !

Gare au loup : il se prépare ! Les joueurs doivent habiller leur loup en respectant les consignes : culotte jaune, chaussettes violettes, pantalon bleu… Qui sera le premier à vêtir intégralement son loup et à dévorer ses adversaires ? Pour le savoir, lancez les dés !



CONTENU :
4 silhouettes, 2 dés,
30 vêtements, 9 pièces de puzzle

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Combinaison
- Logique
- Collaboration

COMPÉTENCES
- Observation
- Motricité
- Rapidité

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

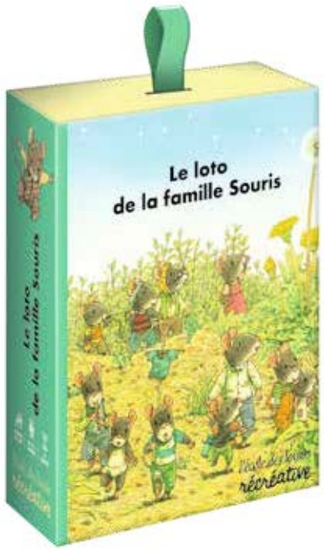
3 127020 501090 12,90 €

D'après l'univers de ***Kazuo Iwamura***

LE LOTO DE **LA FAMILLE SOURIS**

Un magnifique jeu de loto pour retrouver toute la magie de la famille Souris !

La famille Souris est réunie dans ce loto pas comme les autres ! Il faudra faire preuve de rapidité pour être le premier à compléter ses grilles. Attention, les cartes « Feuille magique » et « Champignons » peuvent chambouler la partie à tout moment. Un magnifique jeu de loto, plein de rebondissements et de tendresse.



CONTENU :
54 cartes,
12 grilles

MÉCANIQUES
- Combinaison
- Correspondance

COMPÉTENCES
- Observation
- Association
- Rapidité

3 ans et plus

2 à 4 joueurs

15 min

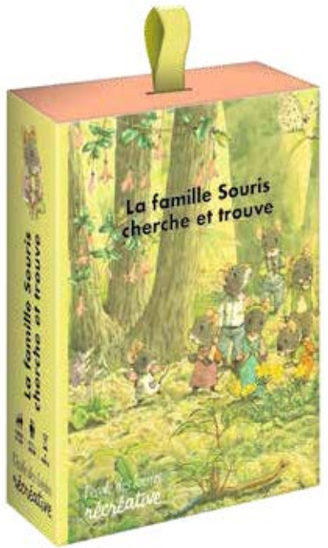
3 127020 500307 12,90 €

D'après l'univers de ***Kazuo Iwamura***

LA FAMILLE SOURIS CHERCHE ET TROUVE

Un jeu d'observation tendre et collaboratif, aux illustrations tout en douceur.

Comme la famille Souris, réunissez-vous autour des plateaux et observez-les pour y retrouver les images des jetons. Attention aux rebondissements (et aux sauts de grenouille) ! En fermant un œil ou en dix secondes chrono, à l'envers ou juste avec un indice, relevez les défis et placez tous les jetons sur les plateaux.



CONTENU :
2 plateaux recto verso,
65 jetons

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Collaboration
- Peut se jouer seul(e)

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Observation
- Concentration

3 ans et plus

1 à 4 joueurs

15 min

3 127020 500703 12,90 €

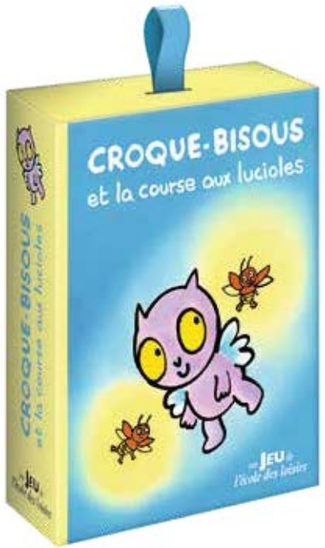
LES JEUX

D'après l'univers de ***Kimiko***

CROQUE-BISOUS ET LA COURSE AUX LUCIOLES

Un jeu de parcours et de mémoire tendre et plein de rebondissements!

Pour passer une belle nuit, il vous faut un doudou, la douce lumière de trois lucioles et un bisou de Croque-bisous! Alors, lancez le dé, parcourez le plateau et récoltez vos cartes pour être le premier à rejoindre Croque-bisous. Attention! Les chauves-souris rôdent et aiment bien manger les lucioles.



CONTENU:
1 plateau, 44 cartes, 4 pions, 1 dé

MÉCANIQUES
- Déplacement
- Placement de matériel
- Course
- Affrontement

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation
- Rapidité

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 500574 12,90 €

D'après l'univers de ***Magali Le Huche et Marie Desplechin***

LES SORTILÈGES DE **VERTE**

Un jeu d'humour et de stratégie pour les sorcières et sorciers en herbe!

Bienvenue dans la cave d'Anastabotte! Comme Verte, prouvez vos talents d'apprenti(e) sorcier et sorcière en réalisant des sortilèges. Récoltez des ingrédients et utilisez les bons objets magiques pour être la première ou le premier à jeter votre sort. Prenez garde aux envoûtements lancés par vos adversaires.

CONTENU:
1 plateau, 28 cartes « Actions », 20 collecteurs « Sortilège », 5 pions, 28 jetons, 1 dé

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Échange
- Placement de matériel
- Défis

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Humour
- Expression orale

GRAND FORMAT

3 127020 501267 20,90 €

EXISTE AUSSI EN **BOÎTE À TIROIR**

3 127020 500741 12,90 €

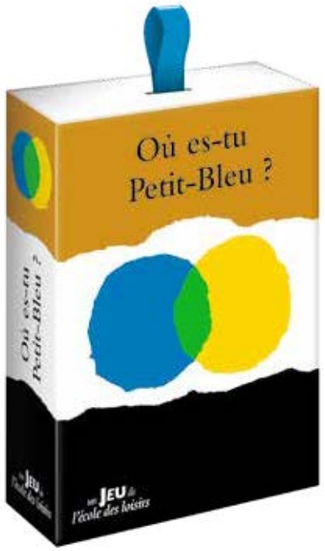
7 ans et plus | **2 à 5** joueurs | **15** min

D'après l'univers de ***Leo Lionni***

OÙ ES-TU **PETIT-BLEU ?**

Un jeu de parcours tendre et coloré pour les tout-petits !

Où es-tu Petit-Bleu ? Où es-tu Petit-Jaune ? En se cherchant, les deux amis inséparables se sont éloignés du chemin de leurs maisons et se sont perdus. Devenez Petit-Bleu ou Petit-Jaune, revivez avec eux leurs aventures (au parc, en classe, avec leurs amis) et aidez-les à rejoindre leurs parents. Le premier arrivé à sa maison a gagné.



CONTENU :
1 plateau, 2 pions transparents, 1 dé

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Déplacement
- Course
- Combinaison

COMPÉTENCES
- Rapidité

3 ans et plus | **2** joueurs | **10** min

3 127020 500833 12,90 €

D'après l'univers de ***Matthieu Maudet***

J'Y VAIS !

Pour tous ceux qui ont une envie pressante de s'amuser !

J'y vais ! Enfin, petit oiseau se décide à quitter son nid ! Mais pour aller où ? Pour l'aider dans sa quête, chaque joueur va collecter tous les objets utiles à son périple ! Alors, qui sera le premier à collecter les 7 accessoires indispensables et à remplir son plateau ?

CONTENU :
4 plateaux, 16 cartes, 29 jetons

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Collecte
- Placement de matériel

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Observation
- Mémorisation

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 501199 12,90 €

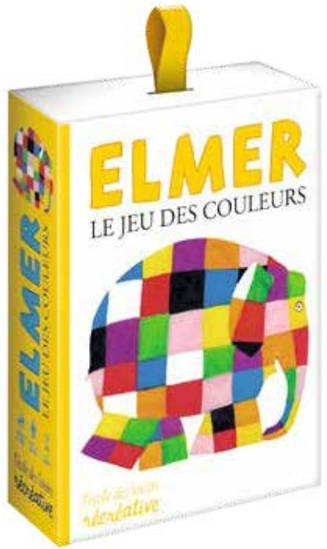
LES JEUX

D'après l'univers de ***David McKee***

ELMER LE JEU DES COULEURS

Un jeu d'observation et de hasard haut en couleur!

Qui sera le plus rapide à retrouver toutes les couleurs d'Elmer? Chacun leur tour, les joueurs lancent les dés et complètent leur éléphant multicolore. Grâce au pinceau et à la baguette magique, le tour est joué!



CONTENU:
4 silhouettes,
80 jetons, 2 dés

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Échange
- Placement de matériel

COMPÉTENCES
- Association
- Rapidité
- Apprentissage des couleurs

3 ans et plus

2 à 4 joueurs

15 min

3 127020 500260

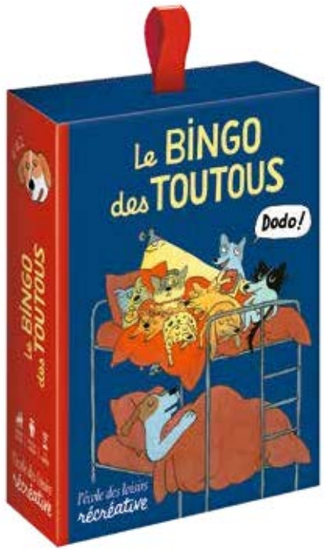
12,90 €

D'après l'univers de ***Dorothée de Monfreid***

LE BINGO **DES TOUTOUS**

Un jeu de bingo avec nos amis à quatre pattes!

Micha, Popov, Zaza et les autres nous entraînent dans un bingo pas comme les autres. Après une grande journée passée à s'amuser ensemble, les Toutous sont épuisés. Arriverez-vous à les mettre tous au lit et à éviter les ronflements de Popov? Un jeu d'observation et de logique plein de tendresse.



CONTENU:
4 plateaux, 58 jetons,
1 sac de pioche

MÉCANIQUES
- Collecte
- Mémorisation

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Couleurs
- Observation

5 ans et plus

2 à 4 joueurs

15 min

3 127020 504374

12,90 €

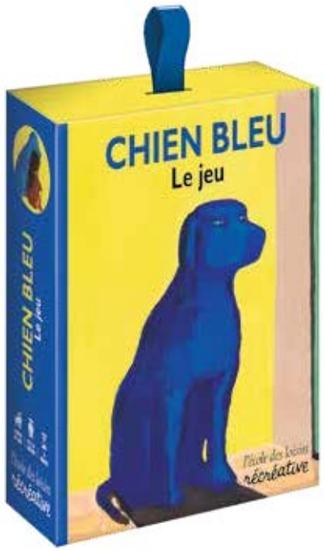
LES JEUX

D'après l'univers de ***Nadja***

CHIEN BLEU - LE JEU

Aide Charlotte à retrouver le chemin de sa maison !

Charlotte s'est perdue dans la forêt… Heureusement, Chien Bleu veille sur elle. Avec lui, seul ou en équipe, aidez Charlotte à retrouver le chemin de sa maison. Observez chaque carte devant vous, avancez avec stratégie et, Petit Poucet méthodique, n'oubliez aucune étape sur votre route ! Un jeu de mémoire et d'observation plein de tendresse et de poésie.



CONTENU :
26 tuiles, 4 chevalets « Aide-mémoire », 4 pions « Charlotte »

MÉCANIQUES
- Parcours
- Collecte

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Mémorisation
- Observation

4 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

3 127020 502509 12,90 €

D'après l'univers de ***Tomoko Ohmura***

FAITES LA QUEUE !

Deux jeux en un pour s'amuser comme des fous et rire comme des baleines !

Tatou, tapir, wombat, gorille, girafe… Découvrez 50 animaux variés et curieux dans une file d'attente vraiment pas comme les autres ! Malin comme un singe, rapide comme un tigre et rusé comme un renard, soyez le premier à composer des suites d'animaux et gagner la partie ! Qui prendra la première place dans la file ?

CONTENU :
52 cartes, 1 poster géant

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Numération
- Logique

COMPÉTENCES
- Observation
- Association
- Rapidité

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **20** min

3 127020 500659 12,90 €

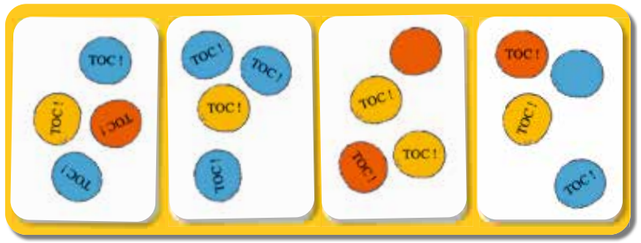
LES JEUX

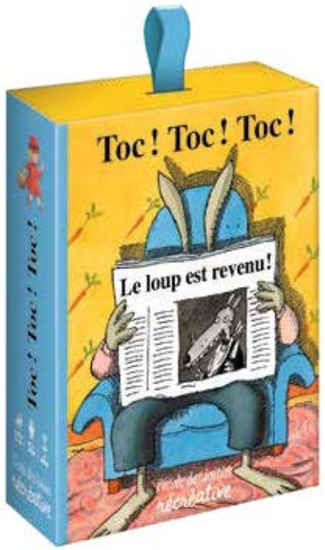
D'après l'univers de ***Geoffroy de Pennart***

TOC ! TOC ! TOC !

Toc ! Toc ! Toc ! Qui est là ? Un jeu de rapidité et de suspense !

Soyez le premier à accueillir cinq invités dans votre maison pour gagner la partie. Pour cela, vous devez dire « Qui est là ? » avant les autres joueurs, à chaque fois que trois ronds « Toc ! » de couleur identique apparaissent ! Mais attention, le loup est revenu et il rôde ! Ne tombez pas sur lui, sinon vos invités risquent de s'enfuir.





CONTENU :
111 cartes,
1 plateau

MÉCANIQUES
- Combinaison
- Correspondance

COMPÉTENCES
- Observation
- Rapidité
- Numération

4 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

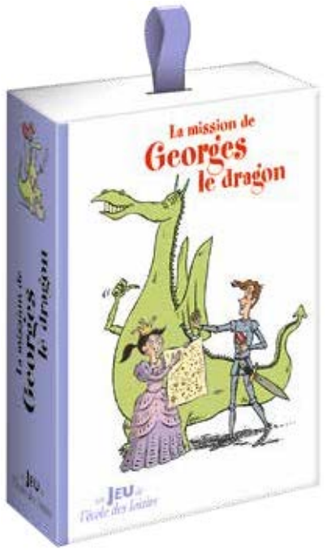
3 127020 500314 12,90 €

D'après l'univers de ***Geoffroy de Pennart***

LA MISSION DE **GEORGES LE DRAGON**

Un jeu de stratégie drôlement décalé pour tous les petits zigotos !

Partez en mission avec Georges le dragon et Jules le chevalier intrépide (et agaçant) ! Soyez le premier à récolter quatre plantes médicinales et à trouver le trésor de Pétarac le Borgne. Mais gare aux attaques des bestioles que vos adversaires mettront sur votre chemin !



CONTENU :
85 cartes

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Combinaison
- Correspondance
- Collecte de cartes

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Association

5 ans et plus | **2 à 5** joueurs | **10** min

3 127020 500765 12,90 €

*D'après l'univers d'**Yvan Pommaux***

LE LABYRINTHE DU **MINOTAURE**

Un jeu de stratégie truffé de rebondissements !

Qui sera le premier à sortir du labyrinthe infernal imaginé par Dédale ? Lancez le dé, posez vos tuiles, déplacez-vous et bloquez vos adversaires. Attention, si vous rencontrez le Minotaure dans son antre, vous devrez l'affronter en duel !

CONTENU :
1 grand plateau de jeu, 7 pions, 1 dé, 100 tuiles

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Placement de matériel
- Combinaison
- Affrontement

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Association
- Réflexion

7 ans et plus | **2 à 7** joueurs | **15 à 45** min

3 127020 500291 20,90 €

*D'après l'univers d'**Yvan Pommaux***

MÈNE L'ENQUÊTE AVEC **JOHN CHATTERTON**

Un jeu de déduction et de mémoire pour les enquêteurs en herbe !

Une mystérieuse disparition a eu lieu. John Chatterton, le célèbre chat détective, a besoin d'un assistant pour résoudre l'affaire ! Qui a été enlevé ? Par qui ? Quel objet le trahira ? Relève les indices, fais preuve d'un esprit logique et d'un sens de l'observation à toute épreuve pour résoudre un étrange conte défait…

CONTENU :
32 cartes, 1 enveloppe spéciale, 1 bloc de 40 feuilles d'enquête, 4 chevalets

MÉCANIQUES
- Gestion du temps
- Négociation
- Enquête à résoudre

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Mémorisation
- Réflexion

6 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

3 127020 500734 12,90 €

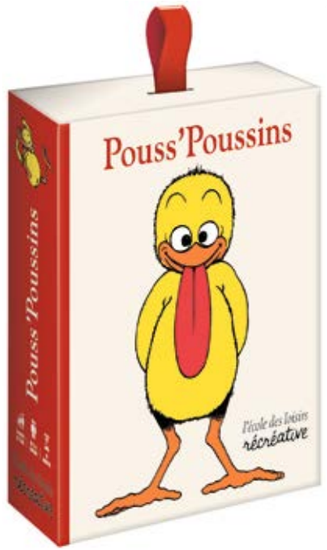
LES JEUX

D'après l'univers de ***Claude Ponti***

POUSS'**POUSSINS**

Un jeu d'observation et de rapidité pour tous les poussins en herbe!

Les incroyabilicieux poussins de Claude Ponti se sont échappés de ses livres. Ils vous emportent dans une partie « emBlaisée », où rapidité et œilynxé sont indispensables! Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes... mais attention, fort risque de Gigantorigolade!



CONTENU:
110 cartes

MÉCANIQUES
- Combinaison
- Correspondance
- Logique

COMPÉTENCES
- Observation
- Rapidité

4 ans et plus | **2 ou plus** joueurs | **10** min

3 127020 500024 12,90 €

D'après l'univers de ***Claude Ponti***

LA **GIGANTOMASKMARADE**

Un jeu de rapidité, d'humour et de stratégie pour tous les poussins en herbe!

Les poussins chahutent, s'éclapatouillent et se courent après pour chopépiker le masque de Blaise dans une gigantomaskmarade! Qui deviendra Blaise, le poussin masqué, et sera le premier à reconstituer son puzzle pour remporter la partie? Les poussins parcourent le plateau et réalisent des gages et des défis. Un jeu au rythme « emBlaisé » plein de bondissements et de rebondissements!

CONTENU:
1 plateau de jeu, 35 cartes,
1 dé, 10 pions poussins,
5 puzzles de Blaise,
1 pièce de Blaise
le poussin masqué

MÉCANIQUES
- Placement de matériel
- Collecte
- Stratégie
- Course

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Motricité fine
- Humour

6 ans et plus | **2 à 5** joueurs | **20** min

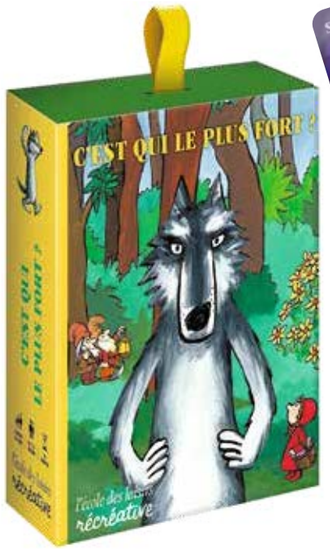
3 127020 500697 20,90 €

D'après l'univers de ***Mario Ramos***

C'EST QUI **LE PLUS FORT ?**

Un jeu collaboratif pour jouer contre le loup !

« Promenons-nous dans les bois, tant que le loup n'y est pas ! » Peut-être mais plus pour longtemps ! Les joueurs doivent sauver Blanche-Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille.



CONTENU :
1 grand plateau de jeu,
1 roue, 37 jetons ronds,
6 cartes « Loup »

MÉCANIQUES
- Collaboration
- Stratégie

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation
- Rapidité
- Comptine

EXISTE AUSSI EN **GRAND FORMAT**

3 127020 500079 20,90 €

BOÎTE À TIROIR

3 127020 500567 12,90 €

4 ans et plus — **1 à 6** joueurs — **20** min

*D'après l'univers d'****Alex Sanders***

PAS LE LOUP !

Un jeu de mémoire collaboratif pour esquiver les plans du vilain loup !

Toc toc toc ? Qui est là ? Oh non, pas le loup ! Vite, piochez une carte et dépêchez-vous de constituer des paires avant que le méchant loup ne vous croque. Un jeu de mémoire collaboratif et original pour déjouer les plans de ce vilain loup !

CONTENU :
20 cartes « Loup »,
4 jetons, 8 cartes
« Toc Toc Toc ? »

MÉCANIQUES
- Coopération
- Correspondance
- Échange
- Collecte

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation
- Rapidité

3 127020 500550 12,90 €

3 ans et plus — **2 à 4** joueurs — **10** min

*D'après l'univers d'**Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

LE CROQUE-COULEURS DE **POP**

Un jeu d'association et de mémorisation pour jouer en famille ou tout seul comme un grand !

Pop, le petit dinosaure, a perdu toutes ses couleurs ! Soyez le premier à trouver les aliments et donnez-les à manger à Pop pour qu'il redevienne multicolore.

CONTENU :
28 cartes, 2 silhouettes Pop, 14 languettes

MÉCANIQUES
- Correspondance
- Motricité
- Peut se jouer seul(e)

COMPÉTENCES
- Observation
- Mémorisation
- Apprentissage des couleurs

3 ans et plus | **1 à 2** joueurs | **10** min

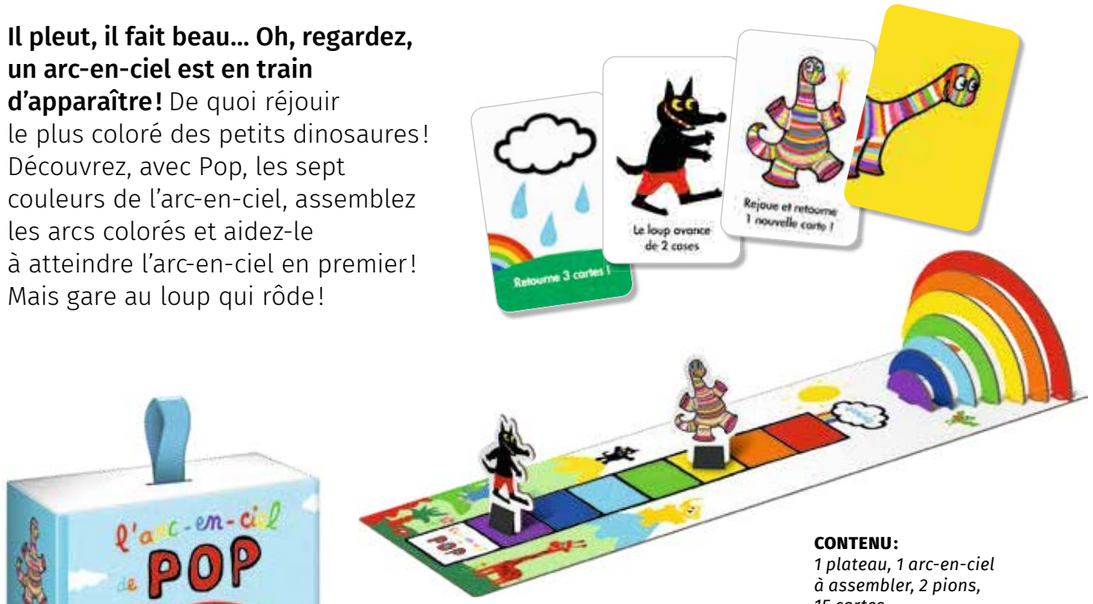
3 127020 500031 12,90 €

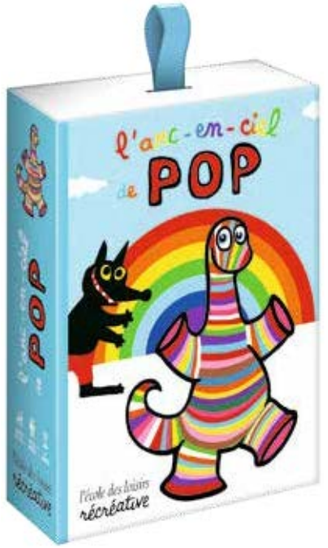
*D'après l'univers d'**Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

L'ARC-EN-CIEL DE **POP**

Un jeu collaboratif, pétillant, alliant mémoire et motricité !

Il pleut, il fait beau… Oh, regardez, un arc-en-ciel est en train d'apparaître ! De quoi réjouir le plus coloré des petits dinosaures ! Découvrez, avec Pop, les sept couleurs de l'arc-en-ciel, assemblez les arcs colorés et aidez-le à atteindre l'arc-en-ciel en premier ! Mais gare au loup qui rôde !





CONTENU :
1 plateau, 1 arc-en-ciel à assembler, 2 pions, 15 cartes

MÉCANIQUES
- Coopération
- Majorité
- Correspondance
- Motricité

COMPÉTENCES
- Mémorisation
- Observation
- Négociation
- Dextérité

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 500949 12,90 €

LES JEUX

*D'après l'univers de **Joann Sfar***

LA MAISON HANTÉE DE **PETIT VAMPIRE**

Un jeu d'action et de défis monstrueusement drôle pour revivre les aventures de Petit Vampire !

Qui sera le premier à réunir assez d'armes pour affronter le Gibbous ? Visitez le manoir de Petit Vampire et déplacez-vous de pièce en pièce. Mais attention, le Gibbous rôde et peut vous provoquer en duel à tout moment. Gare aux bagarres de monstres ! Relevez des défis, réalisez des gages farfelus et baveux… et soyez réactif !

CONTENU :
1 plateau de jeu, 7 pions, 1 dé, 80 cartes

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Déplacement
- Échange
- Affrontement

COMPÉTENCES
- Rapidité
- Motricité
- Expression orale
- Mimes et défis

7 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **20** min

3 127020 500505 20,90 €

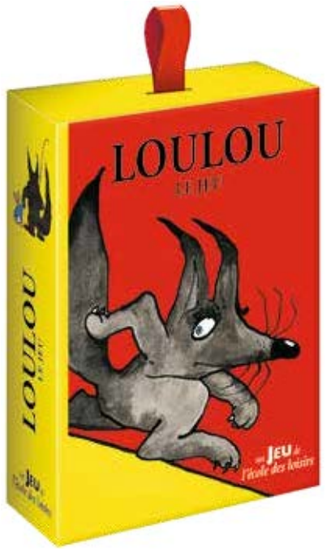
*D'après l'univers de **Grégoire Solotareff***

LOULOU - LE JEU

Une course-poursuite effrénée où il faudra être rapide et malin pour sauver Tom !

Qui sera le premier à libérer Tom, emprisonné par Gaspard, le grand méchant loup ? Vous incarnez Loulou et vous devez parcourir le plateau pour récolter les quatre trésors. Attention ! Prenez garde au loup qui rôde : il peut vous surprendre à tout moment.

CONTENU :
1 plateau, 40 cartes, 5 jetons, 1 dé



MÉCANIQUES
- Stratégie
- Déplacement
- Course
- Collecte d'objets

COMPÉTENCES
- Rapidité

5 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

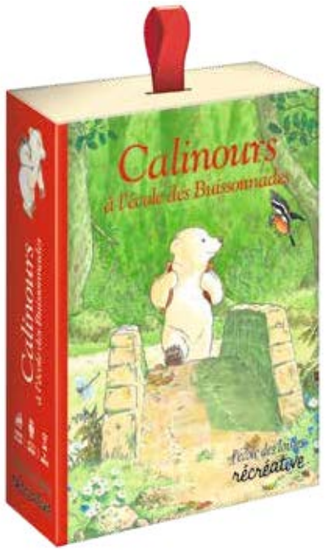
3 127020 500147 12,90 €

D'après l'univers de ***Frédéric Stehr et Alain Broutin***

CALINOURS À L'ÉCOLE DES BUISSONNADES

Un jeu de construction et d'observation pour les écoliers en herbe!

Aujourd'hui, Calinours va aller à l'école des Buissonnades! Tout droit, à gauche, à droite, aidez-le à suivre le chemin pour atteindre l'école au centre de la forêt. Mais attention aux obstacles! Et n'oubliez pas de saluer les amis que vous croiserez! Car la forêt est pleine de rencontres instructives.



CONTENU:
50 tuiles « Chemin », 1 grosse tuile « l'école des Buissonnades », 4 pions « Calinours », 1 mètre

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Course
- Construction de parcours

COMPÉTENCES
- Observation
- Association
- Rapidité

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

3 127020 500963 12,90 €

*D'après l'univers d'***Olivier Tallec**

C'EST **MON JEU!**

Les petits chevaux version écureuil!

L'écureuil n'est pas prêteur... c'est là son moindre défaut! Pour protéger SON arbre et SES pommes de pin... rien ne sert de partir à point: il lui faut courir pour être le premier à l'atteindre! Aidez votre écureuil à traverser la forêt et à récolter ses pommes de pin plus vite que ses adversaires. Un jeu 100 % nature, plein de tendresse et de rebondissements, où les écureuils se prennent pour des petits chevaux!

CONTENU:
1 plateau, 4 pions « Écureuil », 1 dé spécial, 24 jetons « Pomme de pin »

MÉCANIQUES
- Parcours
- Collecte

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Numération
- Rapidité

4 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 501892 12,90 €

*D'après l'univers de **Joe Todd-Stanton***

JULES ET LE RENARD - LE JEU

Collecte tes myrtilles pour déjeuner avec Jules!

Quand un renard se retrouve coincé dans votre terrier, et que vous êtes un mulot courageux et gentil, que faire ? Trouver de quoi aider l'animal bien sûr! Aidez Jules à collecter ce dont il a besoin pour décoincer le renard! Mais attention aux mauvaises rencontres... Un jeu de parcours et de collecte gourmand et plein de tendresse!

CONTENU:
1 plateau, 20 jetons, 4 pions, 4 cuillères, 1 dé

MÉCANIQUES
- Parcours
- Collecte

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Observation
- Numération

3 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **10** min

3 127020 501151 12,90 €

*D'après l'univers de **Joe Todd-Stanton***

LE SECRET DU ROCHER NOIR - LE JEU

Retournez ensemble les tuiles pour révéler le secret du Rocher Noir!

Un secret, c'est normalement fait pour être gardé... Pas pour le Rocher Noir! Aidez Érine à révéler au grand jour son secret bien gardé afin d'éviter sa destruction et préserver l'équilibre de l'océan. Lancez les dés, retournez les tuiles, et tous ensemble, ramassez les étoiles de mer et les coquillages. Attention aux pêcheurs et aux ancres de marine! Un jeu MER-veilleux, coopératif et plein de rebondissements.

CONTENU:
74 cartes, 20 tuiles recto verso, 2 dés

MÉCANIQUES
- Stratégie
- Motricité
- Coopération

COMPÉTENCES
- Réflexion
- Mimes
- Observation

5 ans et plus | **2 à 6** joueurs | **15** min

3 127020 502462 14,90 €

D'après l'univers de ***Tomi Ungerer***

LE TRÉSOR DES **TROIS BRIGANDS**

Un jeu de stratégie, de collecte et d'action pour devenir un brigand !

Il était une fois les trois brigands et leur trésor… Devenez l'un d'eux le temps d'une partie et réunissez vos armes ! Dévalisez les voyageurs pour amasser beaucoup d'or et construire un orphelinat. Sans oublier d'emmener Tiffany ! Mais prenez garde aux pièges que les autres joueurs mettront sur votre route… Un jeu de stratégie et d'action pour revivre les aventures des trois brigands !

CONTENU :
65 cartes, 40 jetons, 1 plateau

MÉCANIQUES
- Programmation
- Affrontement
- Collecte

COMPÉTENCES
- Stratégie
- Rapidité

5 ans et plus | **2 à 4** joueurs | **15** min

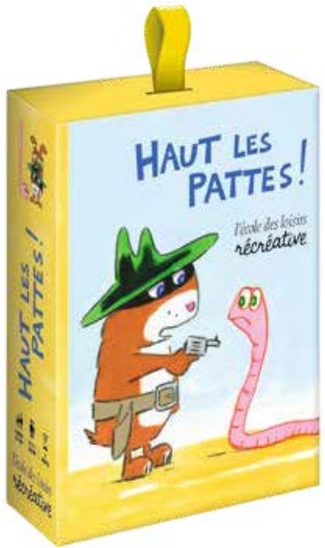
3 127020 500819 12,90 €

D'après l'univers de ***Catharina Valckx***

HAUT LES PATTES !

Un jeu d'observation, de mémoire et de stratégie. Que le meilleur se régale !

Comme Billy et Jean-Claude, préparez-vous à un festin de noisettes ! Vous devrez imiter, les yeux fermés, tous les gestes rigolos de nos deux petits héros afin de récolter le plus de noisettes possible. Attention, tenez-vous prêts : des cartes spéciales peuvent tomber à tout moment et chambouler la récolte.



CONTENU :
48 cartes, 35 jetons

MÉCANIQUES
- Enchère
- Stop ou encore
- Gestion du temps

COMPÉTENCES
- Observation
- Stratégie
- Mémorisation

4 ans et plus | **2 à 8** joueurs | **15** min

3 127020 500093 12,90 €

*Pour les **professionnels de l'enfance***

DÉCOUVREZ NOS JEUX EN **PRÊT**

*Rendez-vous sur **ecoledesloisirs.fr** dans la rubrique espace pro*

Voici une sélection de quelques animations spécialement conçues pour jouer en groupe que nous mettons à la disposition des écoles et médiathèques.

© Le Lapin Blanc

*D'après l'univers de **C. Gutman et M. Boutavant***

ESCAPE GAME
UNE SURPRISE POUR CHAPLAPLA

C'est l'anniversaire de Chaplapla! Chien Pourri a trouvé le cadeau idéal: la pompe pour le regonfler. Mais comme toujours avec Chien Pourri, les choses se compliquent. Un jeu en 6 étapes où les enfants, par équipe, vont aider Chien Pourri à retrouver le cadeau d'anniversaire de son meilleur ami, et faire ainsi une belle surprise à Chaplapla.

*D'après l'univers de **Claude Ponti***

JEU GÉANT
CHERCHE ET TROUVE DES POUSSINS

Une activité superigolmarrante à faire tous ensemble: parmi tous les poussins qui préparent le château d'Anne Hiversère, il faut en retrouver 15, représentés sur des jetons en bois, et les repositionner sur l'image. Un cherche et trouve incroyabilicieux.

*Mallette disponible en prêt**

ATELIER JEUX
8 JEUX À DÉCOUVRIR ET À TESTER

Dans la mallette: *Mène l'enquête avec John Chatterton*, *Petit Sudoku pour Grosse colère*, *Le Secret du Rocher Noir*, *Le Mistigrouille de Cornebidouille*, *Minusculette et l'arbre des couleurs*, *Jules et le renard*, *Le Jeu qui rigole*, *Chien Pourri! Président!* Avec 1 guirlande pour décorer et 1 affiche pour annoncer l'atelier jeux.

** Modalités sur ecoledesloisirs.fr*

© Julien Béziat

D'après l'univers de ***Marianne Barcilon et Christine Naumann-Villemin***

MON COFFRET **PRINCESSE COQUETTE**

Pour toutes les princesses, qu'elles soient coquettes ou pas!

Avec ce coffret, retrouve l'univers d'Éliette. Redécouvre toute sa garde-robe avec le jeu et fais-en profiter tes amis grâce à un papier à lettres inédit!

CONTENU:
Un livre, un jeu (voir page 15) et une surprise: une jolie papeterie inédite!

3 ans et plus

3 127020 501168 19,00 €

D'après l'univers de ***Julien Béziat***

MON COFFRET **MANGE-DOUDOUS**

Retrouve le Mange-doudous et tout l'univers de Berk dans ce coffret inédit!

Aide Berk et ses amis à échapper au Mange-doudous! En jouant au jeu ou en redécouvrant le livre, Berk compte sur toi pour venir à bout de cette menace.

CONTENU:
Un livre, un jeu (voir page 17) et une surprise: un livret d'activités inédit!

4 ans et plus

3 127020 501144 19,00 €

LES COFFRETS

D'après l'univers de ***Stephanie Blake***

MON SUPER COFFRET **SIMON**

Un coffret supra méga giga top!

Tlo fort! Retrouve Simon et toute sa famille dans ce coffret aux couleurs de notre lapin préféré et utilise ton imagination pour colorier ce poster inédit!

CONTENU:
Un livre, un jeu (voir page 19) et une surprise: un poster recto pour la déco, verso pour le colo ainsi qu'une boîte de crayons de couleur

4 ans et plus

3 127020 505005 19,90 €

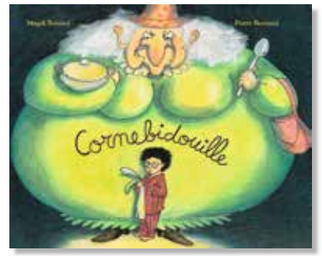
D'après l'univers de ***Magali Bonniol et Pierre Bertrand***

MON COFFRET **CORNEBIDOUILLE**

Foie de morue, le meilleur de nos coffrets selon ta sorcière préférée!

La plus belle, la plus géniale, la plus modeste des sorcières! Avec le Mistigrouille, le premier volet des aventures de Cornebidouille et un livre de recettes inédit, devenez aussi légendaire que notre célèbre Cornebidouille!

CONTENU:
Un livre, un jeu (voir page 21) et une surprise: les recettes délicieusement répugnantes de Cornebidouille!



5 ans et plus

3 127020 501137 19,00 €

*D'après l'univers de **Vincent Bourgeau et Cédric Ramadier***

MON COFFRET **QUI DIT OUI !**

On dit oui à ce coffret plein d'émotions !

Redécouvre la douceur et l'humour de la série Le livre grâce à ce coffret qui saura séduire petits et grands, notamment pour ses 15 cartes émotion inédites !

CONTENU :
Un livre, un jeu (voir page 25) et une surprise : 15 cartes « Aujourd'hui je me sens… » pour parler de ses humeurs, de ses émotions et gérer les situations du quotidien !

3 ans et plus

3 127020 501403 19,00 €

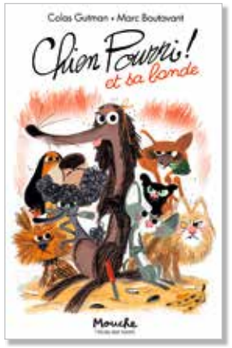
*D'après l'univers de **Marc Boutavant et Colas Gutman***

MON COFFRET **CHIEN POURRI !**

Retrouve Chien Pourri et toute sa bande dans ce coffret pas pourri !

Un coffret qui a du chien !
Rejoins Chien Pourri, Chaplapla et le reste de la bande pour une partie de jeu de cartes désopilante et une lecture qui célèbre l'amitié !

CONTENU :
Un livre, un jeu (voir page 27) et une surprise : un masking tape inédit !



6 ans et plus

3 127020 501410 24,00 €

LES COFFRETS

D'après l'univers de ***Sam McBratney et Anita Jeram***

DEVINE COMBIEN JE T'AIME - LE COFFRET

Un coffret plein de douceur!

C'est l'heure d'aller dormir. Petit Lièvre Brun attrape les longues oreilles de Grand Lièvre Brun et ne les lâche plus. « Devine combien je t'aime », dit-il. Le livre préféré des enfants depuis plus de 30 ans, accompagné de l'adorable peluche de Petit Lièvre Brun pour partager des moments de tendresse.

CONTENU:
Devine combien je t'aime
en tout-carton, 1 peluche

10 mois et plus

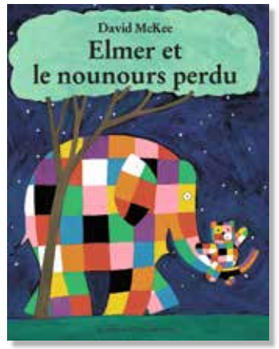
3 127020 503117 19,90 €

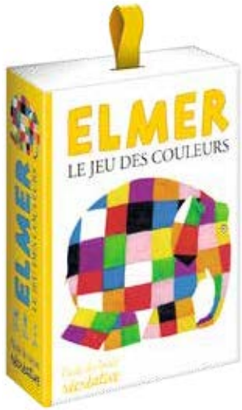
D'après l'univers de ***David McKee***

MON COFFRET **ELMER**

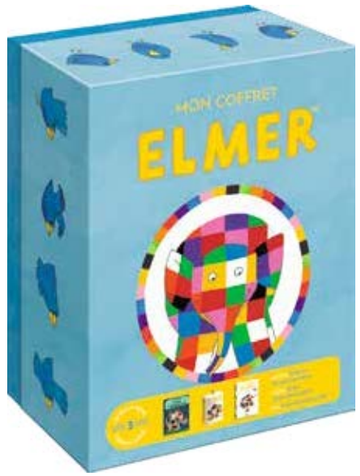
Un coffret coloré à l'image de notre éléphant préféré!

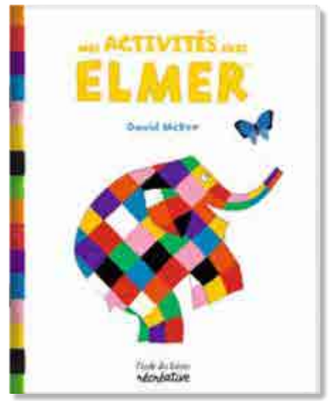
La différence et l'acceptation de soi sont à l'honneur dans ce coffret qui rend hommage à Elmer et son univers coloré à travers un album au format poche et un jeu pour reconnaître les couleurs!





CONTENU:
Un livre, un jeu (voir page 40) et une surprise: un petit cahier d'activités inédit!





3 ans et plus

3 127020 501298 20,00 €

LES COFFRETS

© Magali Bonniol et Pierre Bertrand

D'après l'univers de ***Stephanie Blake***

MES PUZZLES **SUPRA MÉGA RIGOLOS**

Voyage avec Simon au fil des saisons!

Simon vous embarque dans de nouvelles aventures à travers 4 puzzles évolutifs! Retrouvez Simon, Gaspard, Milou et tous leurs amis, au fil des saisons. À la mer, à la neige ou sous les jolies feuilles d'automne: petits et grands, amusez-vous et ouvrez l'œil dès à présent! Une activité ludique et calme faisant appel à l'observation et à la réflexion.

CONTENU:
4 puzzles évolutifs:
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 502349 18,90 €

D'après l'univers de ***Magali Bonniol et Pierre Bertrand***

LES QUATRE PUZZLES DE **CORNEBIDOUILLE**

Quatre magnifiques puzzles évolutifs pour les petits et grands!

Petits et grands, ouvrez bien l'œil dès à présent! Revivez les aventures de la célèbre sorcière Cornebidouille en compagnie de Pierre et de ses inséparables doudous à travers 4 puzzles évolutifs. Alors, serez-vous prêts, mes petits soufflets?

CONTENU:
4 puzzles évolutifs:
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 501588 18,90 €

*D'après l'univers de **Mickaël Brun-Arnaud et Sanoe***

MAXI PUZZLE **MÉMOIRES DE LA FORÊT**

Redécouvrez Bellécorce comme vous ne l'avez jamais vu !

Partez à la découverte du village de Bellécorce. Plongez au cœur de sa forêt, promenez-vous dans ses ruelles, découvrez son école, ses collines alentour où vivent des animaux étonnants. Laissez-vous bercer par la magie et plongez avec délectation dans la poésie de l'illustration.

CONTENU :
1 puzzle de 500 pièces,
1 feuille de modèle, 1 pochon

8 ans et plus

500 pièces

3 127020 501083 18,90 €

*D'après l'univers de **Christine Davenier et Kimiko***

MINUSCULETTE ET L'ARBRE DES SAISONS

Quatre puzzles pour voyager au pays des fées !

Minusculette et tous ses amis fêtent les saisons. Autour de son arbre préféré, elle joue, virevolte et s'amuse ! Colliers de fleurs au printemps, dégustation de glaces en été, bataille de boules de neige en hiver, champignons et feuilles d'automne, laissez-vous entraîner par la magie de cette petite fée.

CONTENU :
4 puzzles évolutifs :
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 502516 18,90 €

D'après l'univers de ***Marc Boutavant et Colas Gutman***

MAXI PUZZLE **LE PARIS DES PARICHIENS**

La vie parisienne de Chien Pourri et Chaplapla!

Partez à la découverte des rues de Paris, truffe au vent, et (re)découvrez la ville comme vous ne l'avez jamais vue. Saurez-vous trouver, du premier coup d'œil, les célèbres Bateaux-Bouches, la rue de la Croquette ou le Palais de l'Élisez? N'attendez plus et découvrez... le *Paris des Parichiens*!

Paris Pelage reçoit cette année deux invités prestigieux! Sauras-tu les trouver?

Trouve le nouvel emblème de la piscine Joséphine Cocker.

Jour de gala! Trouve vite le Crazy Morse si tu as envie de danser!

CONTENU:
1 puzzle de 200 pièces,
1 feuille de modèle, 1 joli pochon
et en bonus: le couvercle contient
un cherche et trouve!

6 ans et plus

200 pièces

3 127020 502219 18,90 €

D'après l'univers de ***Kazuo Iwamura***

LES 4 SAISONS DE **LA FAMILLE SOURIS**

Quatre magnifiques puzzles évolutifs pour les petits et grands!

Toute la famille Souris s'est réunie! Elle profite de l'hiver pour faire de la luge. Au printemps, elle va étendre la lessive près de la rivière. En été, elle récolte les bonnes framboises. Et en automne, les souris se retrouvent pour un délicieux pique-nique.

CONTENU:
4 puzzles évolutifs:
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 501175 18,90 €

LES PUZZLES

D'après l'univers de ***David McKee***

ELMER TOUT EN COULEURS

Embarquement immédiat pour le pays d'Elmer!

Retrouvez Elmer dans ces puzzles évolutifs aux couleurs de notre éléphant préféré! À l'heure du coucher, dans la jungle ou avec ses amis, Elmer saura séduire petits et grands! Une activité ludique et calme faisant appel à l'observation et à la réflexion.

CONTENU:
4 puzzles évolutifs:
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 502547 18,90 €

D'après l'univers de ***Dorothée de Monfreid***

JOUR DE FÊTE CHEZ **LES TOUTOUS**

Des puzzles pour danser toute la nuit!

Chez les Toutous, toutes les occasions sont bonnes pour faire la fête. Goûter d'anniversaire dans la forêt, soirée déguisée pour Halloween, orchestre bruyant et canin ou matinée de Noël au milieu des cadeaux, c'est la mélodie du bonheur... version Toutous!

CONTENU:
4 puzzles évolutifs:
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

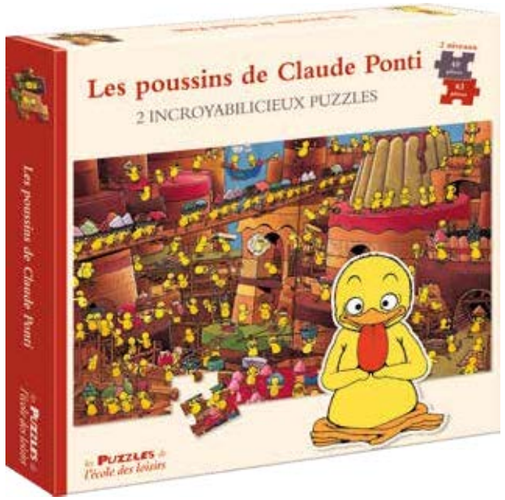
3 127020 501854 18,90 €

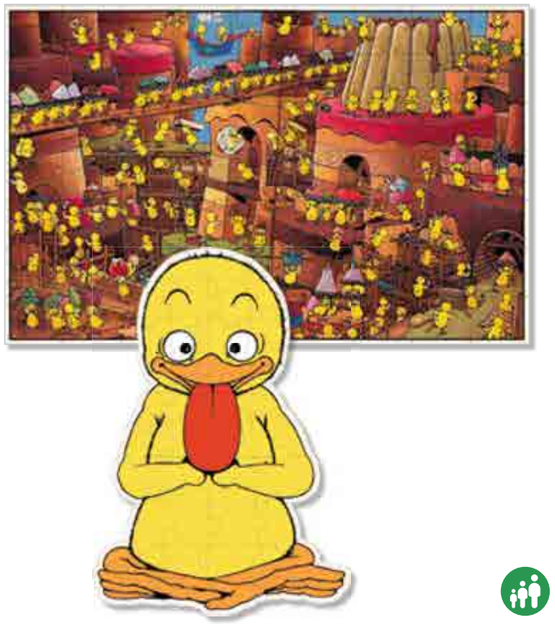
D'après l'univers de ***Claude Ponti***

LES POUSSINS DE CLAUDE PONTI

Deux incroyabilicieux puzzles!

Les poussins vont te faire tourner la tête. Redécouvre l'univers coloré et malicieux des poussins de Claude Ponti à travers ces 2 puzzles: casse-tête et Gigantorigolade seront au rendez-vous!





CONTENU:
1 puzzle de 63 pièces, 1 puzzle de 40 pièces, 1 feuille de modèle

5 ans et plus

40 et 63 pièces

3 127020 500222 13,90 €

*D'après l'univers d'****Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

POP AU FIL DES SAISONS

Quatre puzzles pour éveiller les plus jeunes!

Petits et grands, ouvrez bien l'œil dès à présent! Revivez les aventures de Pop et de ses amis à travers 4 puzzles évolutifs et découvrez le plus coloré des dinosaures au fil des saisons.

CONTENU:
4 puzzles évolutifs: 24 pièces, 36 pièces, 49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 501731 18,90 €

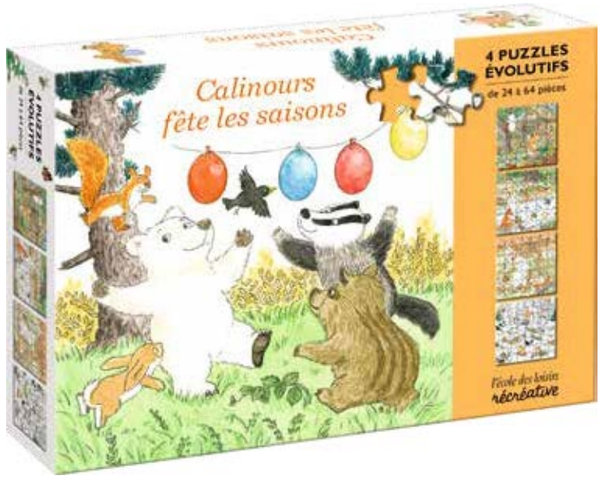
LES PUZZLES

D'après l'univers de ***Frédéric Stehr et Alain Broutin***

CALINOURS FÊTE LES SAISONS

Rejoins Calinours et ses amis au fil des saisons!

Calinours et tous ses amis se sont réunis pour fêter ensemble les saisons. Revivez les aventures de Calinours à travers 4 puzzles évolutifs. Une activité ludique et calme faisant appel à l'observation et à la réflexion des petits et des grands.



CONTENU:
4 puzzles évolutifs:
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 505845 18,90 €

D'après l'univers de ***Catharina Valckx***

BILLY FAIT LA FÊTE!

Quatre puzzles pour s'amuser avec Billy!

Billy, Jean-Claude, le ver de terre, et tous leurs amis vous embarquent dans leurs plus belles fêtes. Festin de noisettes et déguisements des pieds à la tête... préparez vos assiettes!

CONTENU:
4 puzzles évolutifs:
24 pièces, 36 pièces,
49 pièces, 64 pièces

3 ans et plus

De 24 à 64 pièces

3 127020 502622 18,90 €

© Alex Sanders et Pierrick Bisinski

*D'après l'univers de **Jeanne Ashbé***

LOU ET MOUF - AU BAIN !

Un classique adapté en livre de bain !

C'est l'heure du bain pour Lou et Mouf. « Hop ! On se lave ! » dit Lou. Vite ! Il faut préparer le shampoing, le gant de toilette et le savon, car c'est le moment de faire plouf avec Lou et Mouf !

CONTENU :
1 livre de bain,
3 personnages
en mousse

10 mois et plus

3 127020 505838 11,95 €

*D'après l'univers de **Julien Béziat***

LE PLONGEON DE **BERK**

Plonge dans le bain avec Berk et ses copains !

« Attention… Prêts pour le grand plongeon ? Oui ! » s'exclament Berk et Aspiro en se préparant comme des champions sous l'œil interloqué de Trouillette. Splash ! Plouf ! Poc ! Une nouvelle aventure de Berk dans un livre de bain inédit, et des jouets qui prennent… vie !

CONTENU :
1 livre de bain,
3 personnages
en mousse

10 mois et plus

3 127020 503155 11,95 €

D'après l'univers de ***Vincent Bourgeau et Cédric Ramadier***

LE LIVRE PREND SON BAIN

Aide le livre à prendre son bain !

Cette fois-ci, le livre doit aller prendre son bain… et il n'en a pas très envie ! « Ça chatouille ! Ça mousse ! » Grâce à ton aide et à celle de la petite souris, il devrait être vite propre. Et toi ? Vite, on frotte !

CONTENU :
1 livre de bain,
3 personnages
en mousse

10 mois et plus

3 127020 506408 11,95 €

D'après l'univers de ***Christine Davenier et Kimiko***

MINUSCULETTE CHERCHE ET TROUVE

À la recherche de la baguette perdue !

Minusculette et ses amis adorent se cacher. Amuse-toi à les retrouver dans ces 8 grandes scènes cartonnées et fourmillantes de détails. Repérer, compter, comparer… Le premier livre-jeu d'observation de notre fée préférée !

CONTENU :
8 grandes scènes

4 ans et plus

3 127020 504787 13,50 €

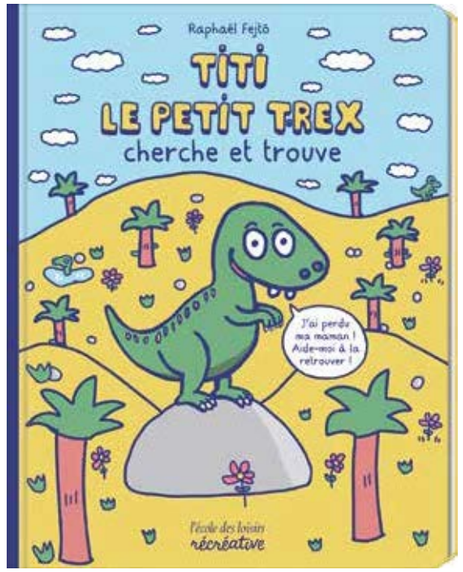
D'après l'univers de ***Raphaël Fejtö***

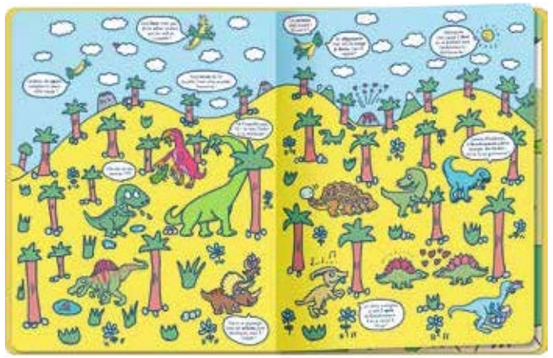
TITI LE PETIT T-REX CHERCHE ET TROUVE

Où est la maman de Titi ?

Prêt à partir à l'aventure ? Titi, le petit T-rex, a perdu sa maman ! Aide-le à la retrouver en répondant aux énigmes des amis dinosaures que tu rencontreras dans ces 8 doubles-pages.

CONTENU :
8 grandes scènes





3 ans et plus

3 127020 502561 13,50 €

*D'après l'univers d'****Émile Jadoul***

AU BAIN, **LÉON !**

À l'eau, Marcel !

Une histoire inédite et 3 personnages en mousse pour jouer dans le bain !
« Les enfants, au bain… je compte jusqu'à 3 !
– Pas question ! répondent Léon et Marcel à l'unisson.
– Au bain, les pingouins, c'est l'heure de se laver ! »

CONTENU :
1 livre de bain,
3 personnages en mousse

10 mois et plus

3 127020 501748 10,95 €

D'après l'univers de ***Matthieu Maudet***

J'Y VAIS PAS !

N'oublie rien avant d'aller au bain !

« Prends ton jouet préféré, emporte ton savon au chocolat… » Alors, tu y vas ou tu n'y vas pas, petit oiseau ? En route pour une nouvelle aventure !
Pour tous ceux qui ont une envie pressante… de se baigner !

CONTENU:
1 livre de bain,
3 personnages
en mousse

10 mois et plus

3 127020 506330 11,95 €

D'après l'univers de ***Jörg Mühle***

PLOUF, **PETIT LAPIN !**

Attention aux yeux !

C'est l'heure du bain pour Petit Lapin. Il va avoir besoin de ton aide pour se savonner, se rincer… Attention ça pique les yeux ! Et le voilà tout sec, tout beau et prêt à enfiler son pyjama. Impec' Petit Lapin !

CONTENU:
1 livre de bain,
3 personnages
en mousse

10 mois et plus

3 127020 503056 11,95 €

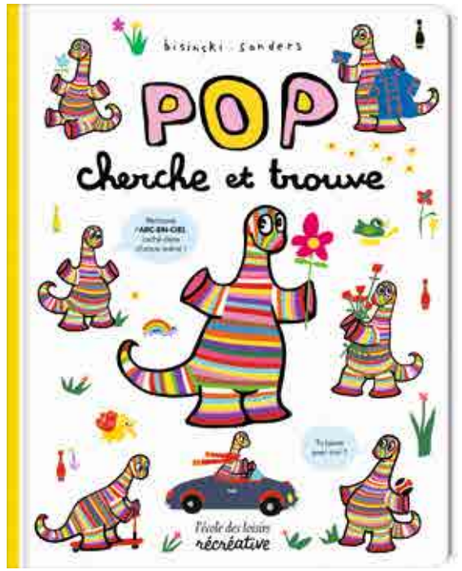
*D'après l'univers d'**Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

POP CHERCHE ET TROUVE

Retrouve ton dinosaure préféré !

Pop et ses amis adorent se cacher. Amuse-toi à les retrouver dans ces 8 grandes scènes cartonnées et fourmillantes de détails.
Repérer, compter, comparer…
Le premier livre-jeu d'observation de notre dinosaure préféré !

CONTENU :
8 grandes scènes



3 ans et plus

3 127020 501243 13,50 €

*D'après l'univers d'**Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

POP À LA MER

Pop a perdu ses couleurs ! Vite, à l'eau !

Que se passe-t-il au fond de l'océan ? Les poissons sont devenus tout blancs, et Pop est… tout bleu. Oh non ! Ils ont perdu toutes leurs couleurs. Vite ! Plonge le livre magique dans le bain pour les faire apparaître à nouveau !

CONTENU :
1 livre de bain,
3 personnages en mousse

10 mois et plus

3 127020 501663 11,95 €

LES LIVRES-JEUX

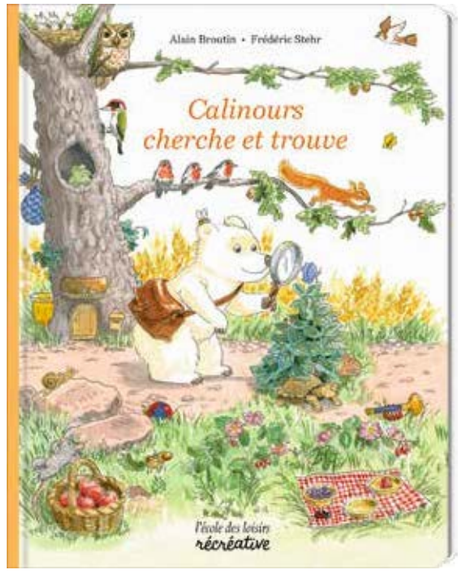
D'après l'univers de ***Frédéric Stehr et Alain Broutin***

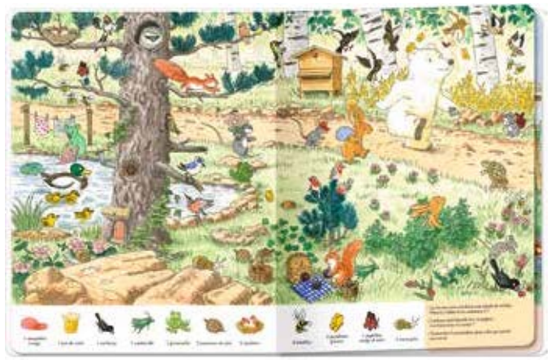
CALINOURS CHERCHE ET TROUVE

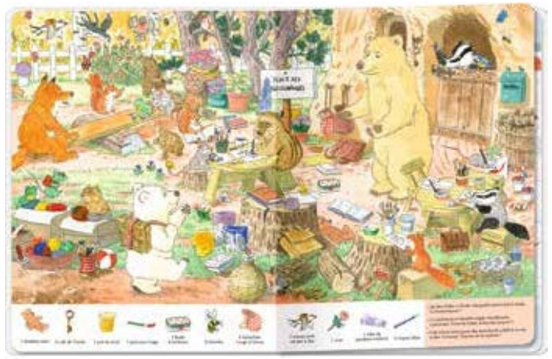
Cherche et trouve ton ours préféré !

Au fond de leur forêt, Calinours et ses amis adorent se cacher.
Amuse-toi à les retrouver dans ces 8 grandes scènes cartonnées et fourmillantes de détails.
Repérer, compter, comparer…
Le premier livre-jeu d'observation de notre ourson préféré !

CONTENU :
8 grandes scènes







3 ans et plus

3 127020 502554 13,50 €

© Frédéric Stehr et Alain Broutin

D'après l'univers de ***Marc Boutavant et Colas Gutman***

CHAPLAPLA

Adopte-le !

Chaplapla, le plus fidèle ami de Chien Pourri, s'échappe des livres pour vivre des aventures… tout en peluche !
Ce chat drôle et original, que les enfants surnomment la crêpe, le frisbee ou le dessous-de-plat, débarque, gonflé de la tête aux pattes, pour vous faire vivre des moments tendres et tout en douceur.

l'école des loisirs
par Moulin Roty

1 an et plus

Hauteur **36 cm**

3 575678 940219 29,90 €

D'après l'univers de ***Marc Boutavant et Colas Gutman***

CHIEN POURRI

Disponible en trois formats différents !

Vous rêviez de toucher son pelage en vieille moquette râpée ? C'est enfin possible !
Et en plus, il est tout doux !

l'école des loisirs
par Moulin Roty

1 an et plus

Hauteur **36 cm**

3 575678 940233 29,90 €

Hauteur **47 cm**

3 575678 940240 39,90 €

Hauteur **65 cm**

3 575678 940189 79,90 €

LES PELUCHES

D'après l'univers de ***Nadja***

CHIEN BLEU

Retrouve un grand classique en version toute douce!

Chien Bleu s'échappe de son album pour devenir un véritable petit compagnon de route en peluche! Charlotte a un ami qui n'est pas comme les autres. C'est un chien au pelage bleu et aux yeux verts, brillants comme des pierres précieuses. Il vient la voir tous les soirs. Charlotte aimerait le garder, mais sa maman s'y oppose. C'est alors qu'elle se perd dans la forêt...

l'école des loisirs par Moulin Roty

1 an et plus

Hauteur **36 cm**

3 575678 940226 34,90€

D'après l'univers de ***Frédéric Stehr et Alain Broutin***

CALINOURS

Pour t'accompagner pour des nuits pleines de tendresse!

Jeune ours tendre et espiègle, Calinours prend vie, en peluche, pour jouer et s'amuser avec les petits! Avec sa fourrure toute douce, son petit nez en trompette et ses yeux pleins de douceur, Calinours vous invite à imaginer toutes sortes d'aventures tendres et poétiques.

l'école des loisirs par Moulin Roty

1 an et plus

Hauteur **33 cm**

3 575678 940165 24,90 €

LES PELUCHES

*D'après l'univers d'**Olivier Tallec***

L'ÉCUREUIL

« C'est MA peluche ! »

Il n'est pas prêteur, est très gourmand, un brin hyperactif et ne semble jamais vraiment satisfait. L'écureuil expressif et terriblement attachant, star de la forêt, nous embarque dans toutes ses aventures loufoques pour le plaisir des tout-petits comme des plus grands !

l'école des loisirs
par Moulin Roty

1 an et plus

Hauteur **42 cm**

3 575678 940172 29,90 €

*D'après l'univers de **Catharina Valckx***

BILLY ET JEAN-CLAUDE

« Haut les pattes ! »

Billy est bien trop gentil pour être un vrai bandit ! Découvrez-le adapté en peluche, accompagné de son fidèle ami Jean-Claude, le ver de terre, pour leur faire vivre, à votre tour, de drôles de péripéties. Un duo insolite et attachant !

l'école des loisirs
par Moulin Roty

1 an et plus

Hauteur **29 cm**

3 575678 940158 34,90 €

LES PELUCHES

© Christine Davenier et Kimiko

Moulin Roty

LE PETIT CINÉMA DE ***L'ÉCOLE DES LOISIRS***

Le cinéma à la maison !

Trente-deux histoires de *l'école des loisirs* réunies dans un magnifique coffret ! Chaque disque projeté sur le mur raconte une histoire.
Installez-vous confortablement et… bonne séance en compagnie des petits héros de *l'école des loisirs* !

CONTENU :
1 lampe à histoires, 1 bloc de programmes, des tickets de cinéma, 32 disques

3 ans et plus

3 575678 943784 54,90 €

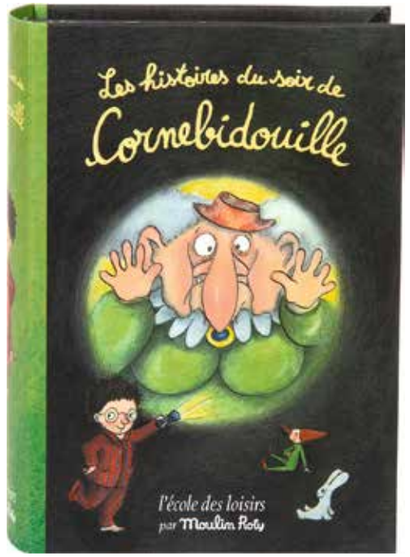
32 disques contenant les histoires suivantes :
Grosse colère (Mireille d'Allancé); Les images de Lou et Mouf: *Le soir* (Jeanne Ashbé); *La princesse coquette, La tétine de Nina* (Marianne Barcilon - Christine Naumann-Villemin); *Non pas dodo !* (Stephanie Blake); *Cornebidouille, Cornebidouille contre Cornebidouille, La vengeance de Cornebidouille* (Magali Bonniol - Pierre Bertrand); *Au bois dormant* (Marc Boutavant - Karen Jameson); *Chien Pourri ! et la poubelle à remonter le temps !* (Marc Boutavant - Colas Gutman); *Qui est la plus belle ?* (Giulia Bruel - Jean Leroy); *Minusculette*: *Des bruits dans la nuit, Le premier jour de Minusculette* (Christine Davenier - Kimiko); *Sidonie Souris* (Clothilde Delacroix); *Une maison pour Marvin* (Claire de Gastold); *La famille Souris et le potiron* (Kazuo Iwamura); *Juste un petit bout* (Émile Jadoul); *Ho ! Ho ! Ho ! Croque-Bisous !* (Kimiko); *Bonnes vacances, Mousse !* (Claire Lebourg); *Frédéric* (Leo Lionni); *Julian est une sirène* (Jessica Love); *John Chatterton, détective* (Yvan Pommaux); *Tromboline et Foulbazar: Les épinards, La boîte, Les masques, Le nuage* (Claude Ponti); *Au lit, petit monstre !* (Mario Ramos); *Pop voyage au pays du dodo* (Alex Sanders - Pierrick Bisinski); *Calinours se réveille* (Frédéric Stehr - Alain Broutin); *C'est MON arbre* (Olivier Tallec); *Jules et le renard* (Joe Todd-Stanton); *Haut les pattes !* (Catharina Valckx)

*D'après l'univers de **Magali Bonniol et Pierre Bertrand***

MON COFFRET À HISTOIRES **CORNEBIDOUILLE**

Pour une séance de cinéma cornebidouillesque!

Découvrez nos coffrets contenant 5 disques à emboîter et à projeter sur un mur. Contient: *Cornebidouille, La vengeance de Cornebidouille, Cornebidouille contre Cornebidouille, Gloups! J'ai avalé Cornebidouille, Non Cornebidouille, pas mon doudou.*



CONTENU:
1 lampe à histoires, 5 invitations,
1 joli coffret magnétique, 5 disques

3 ans et plus

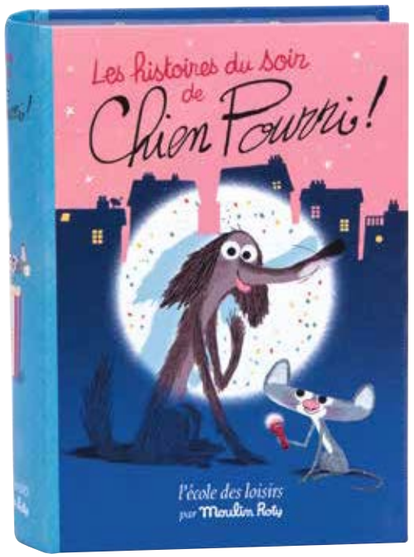
3 575678 943715 23,90 €

*D'après l'univers de **Marc Boutavant et Colas Gutman***

MON COFFRET À HISTOIRES **CHIEN POURRI!**

Une projection au poil!

Avec les 5 petites invitations pour convier ses amis à la séance du soir, la soirée s'annonce grandiose! Découvrez ou redécouvrez cinq histoires de notre sac à puces favori: *Joyeux Noël Chien Pourri!, Chien Pourri! est amoureux, Joyeux anniversaire Chien Pourri!, Chien Pourri! et la poubelle à remonter le temps, Chien Pourri! Millionnaire.*



CONTENU:
1 lampe à histoires, 5 invitations,
1 joli coffret magnétique, 5 disques

3 ans et plus

3 575678 943777 23,90 €

LES LAMPES À HISTOIRES

D'après l'univers de ***Marc Boutavant et Colas Gutman***

CHIEN POURRI !

Les histoires du soir, saison 1

Une belle lampe torche de poche où chacun des 3 disques projetés sur le mur raconte les aventures de Chien Pourri : *Chien Pourri à la plage, Chien Pourri ! fait du ski, Chien Pourri à l'école.*

CONTENU :
1 lampe à histoires, 3 disques

3 ans et plus

3 575678 943616

14,90 €

D'après l'univers de ***Marc Boutavant et Colas Gutman***

CHIEN POURRI !

Les histoires du soir, saison 2

Retrouvez Chien Pourri, héros farceur de *l'école des loisirs* grâce à cette lampe torche de poche. Contient : *Chien Pourri ! au cirque ! Chien Pourri ! et sa bande, Chien Pourri ! aux Jeux olympiques.*

CONTENU :
1 lampe à histoires, 3 disques

3 ans et plus

3 575678 943647

14,90 €

LES LAMPES À HISTOIRES

D'après l'univers de ***Christine Davenier et Kimiko***

MINUSCULETTE

Les histoires du soir

Une belle lampe torche de poche où chacun des 3 disques projetés sur le mur raconte les aventures douces et tendres de Minusculette : *Minusculette et la magie, Le premier jour de Minusculette, Minusculette, la fée du jardin.*

CONTENU :
1 lampe à histoires, 3 disques

3 ans et plus

3 575678 943685

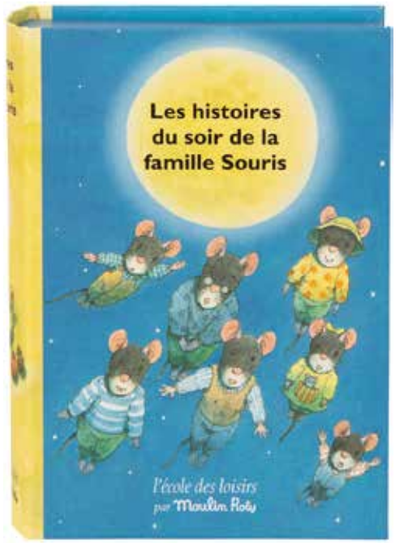
14,90 €

D'après l'univers de ***Kazuo Iwamura***

LES HISTOIRES DU SOIR DE **LA FAMILLE SOURIS**

Une projection tendre et pleine de poésie !

Pour endormir les tout-petits (et les plus grands), point de magie ! Découvrez les coffrets à histoires créés par Moulin Roty, contenant 5 disques à emboîter et à projeter sur un mur pour redécouvrir nos histoires préférées de la famille Souris : *Une nouvelle maison pour la famille Souris, Le petit déjeuner de la famille Souris, La lessive de la famille Souris, Le pique-nique de la famille Souris, La famille Souris se couche.*



CONTENU :
1 lampe à histoires, 5 invitations, 1 joli coffret magnétique, 5 disques

3 ans et plus

3 575678 943722

23,90 €

D'après l'univers de ***Kimiko***

CROQUE-BISOUS

Les histoires du soir

Une belle lampe torche de poche où chacun des 3 disques projetés sur le mur raconte les aventures douces et tendres de Croque-Bisous : *Un bisou pour Croque-Bisous !, Croque-Bisous et les étoiles filantes, Tu joues Croque-Bisous ?*

CONTENU :
1 lampe à histoires, 3 disques

3 ans et plus

3 575678 943678

14,90 €

D'après l'univers de ***Frédéric Stehr et Alain Broutin***

CALINOURS

Les histoires du soir

Retrouvez Calinours, héros au grand cœur de *l'école des loisirs,* grâce à cette lampe de torche de poche. Contient : *Calinours va à l'école, Calinours se réveille, Calinours fait la fête.*

CONTENU :
1 lampe à histoires, 3 disques

3 ans et plus

3 575678 943692

14,90 €

LES LAMPES À HISTOIRES

*D'après l'univers d'**Olivier Tallec***

C'EST MA LAMPE !

Les histoires du soir

C'est MA lampe à histoires !
Retrouvez trois histoires à projeter avant de s'endormir :
C'est MON arbre, J'aurais voulu et *Un meilleur meilleur ami.*

CONTENU :
1 lampe à histoires, 3 disques

3 ans et plus

3 575678 943807

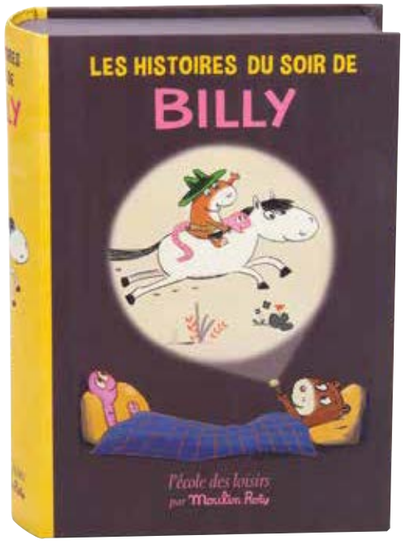
14,90 €

*D'après l'univers de **Catharina Valckx***

LES HISTOIRES DU SOIR DE **BILLY**

Retrouve les aventures de ton hamster préféré !

Découvrez les coffrets à histoires créés par Moulin Roty, contenant 5 disques à emboîter et à projeter sur un mur pour redécouvrir les célèbres aventures de Billy :
Haut les pattes !, Cheval fou, Billy et le gros dur, Billy et le mini-cheval, La fête de Billy.



CONTENU :
1 lampe à histoires, 5 invitations,
1 joli coffret magnétique, 5 disques

4 ans et plus

3 575678 943760

23,90 €

LES LAMPES À HISTOIRES

D'après l'univers de ***Catharina Valckx***

BILLY

Les histoires du soir

Une belle lampe torche de poche où chacun des 3 disques projetés sur le mur raconte les aventures délirantes de Billy et Jean-Claude, les deux héros farceurs de *l'école des loisirs*: *Billy cherche un trésor, Le bison, Haut les pattes!*

CONTENU:
1 lampe à histoires, 3 disques

3 ans et plus

3 575678 943708

14,90 €

Collectif

BOÎTE DE 3 DISQUES

Recharge pour lampes à histoires

Redécouvrez les classiques de *l'école des loisirs* grâce aux recharges pour lampes à histoires. De Cornebidouille à Billy, en passant par Minusculette, il y en a pour tous les goûts!

3 ans et plus

CONTENU:
Boîte de 3 disques pour lampes à histoires

CORNEBIDOUILLE
3 histoires de Magali Bonniol et Pierre Bertrand : *Cornebidouille, Gloups ! J'ai avalé Cornebidouille, Non Cornebidouille, pas mon doudou !*

3 575678 943838 — 7,90 €

CHIEN POURRI !
3 histoires de Marc Boutavant et Colas Gutman : *Joyeux anniversaire Chien Pourri ! Chien Pourri ! à l'école, Chien Pourri ! et la poubelle à remonter le temps*

3 575678 943883 — 7,90 €

MINUSCULETTE
3 histoires de Christine Davenier et Kimiko : *Minusculette : Des bruits dans la nuit, Minusculette et la magie, Le premier jour de Minusculette*

3 575678 943821 — 7,90 €

LA FAMILLE SOURIS
3 histoires de Kazuo Iwamura : *La famille Souris se couche, Le pique-nique de la famille Souris, Une nouvelle maison pour la famille Souris*

3 575678 943890 — 7,90 €

CROQUE-BISOUS
3 histoires de Kimiko : *Croque-Bisous, Tu joues Croque-Bisous ?, Croque-Bisous et les étoiles filantes*

3 575678 943845 — 7,90 €

TROMBOLINE ET FOULBAZAR
3 histoires de Claude Ponti : *La boîte, Les épinards, Les masques*

3 575678 943876 — 7,90 €

CALINOURS
3 histoires de Catharina Valckx : *Calinours va à l'école, Calinours se réveille, Calinours fait la fête*

3 575678 943852 — 7,90 €

BILLY
3 histoires de Frédéric Stehr et Alain Broutin : *Le bison, Haut les pattes !, La fête de Billy*

3 575678 943869 — 7,90 €

D'après l'univers de ***Marianne Barcilon et Christine Naumann-Villemin***

MON CAHIER DE JEUX **PRINCESSE COQUETTE**

Pour jouer à la princesse !

Des activités variées, drôles et imaginatives en compagnie de la princesse coquette ! Des autocollants colorés, des messages secrets à décoder, des jeux d'observation, une boîte à trésors à découper, du papier à lettres tout coquet, et plein d'autres surprises à découvrir !

CONTENU :
28 pages

3 ans et plus

3 127020 501809 6,95 €

D'après l'univers de ***Marianne Barcilon et Christine Naumann-Villemin***

PRINCESSE COQUETTE À GRATTER !

Gratte pour découvrir des scènes inédites !

Six cartes à gratter avec la princesse coquette, détachables, à exposer ou à offrir ainsi qu'un bâtonnet en bois adapté aux petites mains et toujours bien rangé dans la couverture !

CONTENU :
6 cartes à gratter détachables,
1 bâtonnet en bois

3 ans et plus

3 127020 501793 6,95 €

LES LOISIRS CRÉATIFS

D'après l'univers de ***Marianne Barcilon et Christine Naumann-Villemin***

MES DÉCALCOMANIES **PRINCESSE COQUETTE**

Habille Éliette comme tu le souhaites!

Plongez dans l'univers de la princesse coquette : laissez libre cours à votre imagination et transférez à l'aide du bâtonnet les personnages et leurs accessoires pour créer des scènes uniques.

CONTENU :
6 décors, 600 décalcomanies, 1 bâtonnet en bois

4 ans et plus

3 127020 502448 11,50 €

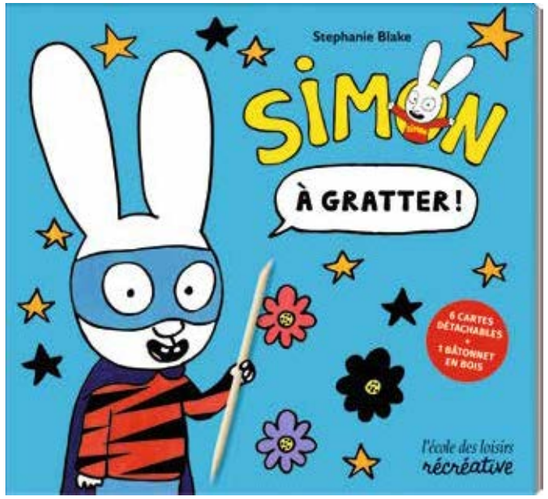
D'après l'univers de ***Stephanie Blake***

SIMON À GRATTER !

Découvre des illustrations inédites de Simon!

Six cartes à gratter avec Simon, notre célèbre lapin, à exposer ou à offrir! Avec un bâtonnet en bois, adapté aux petites mains et toujours bien rangé dans la couverture.

CONTENU :
6 cartes à gratter détachables, 1 bâtonnet en bois



3 ans et plus

3 127020 502394 6,95 €

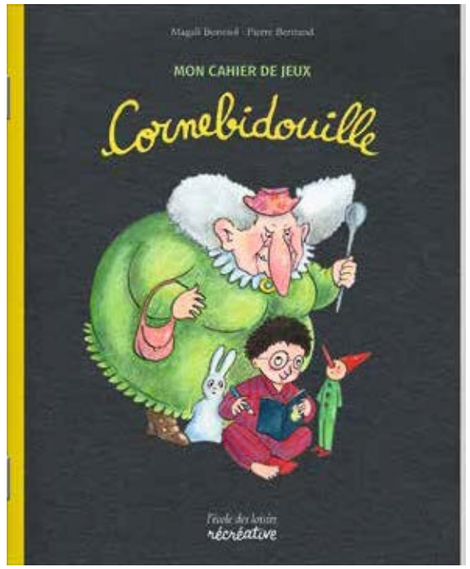
*D'après l'univers de **Magali Bonniol et Pierre Bertrand***

MON CAHIER DE JEUX **CORNEBIDOUILLE !**

Des jeux cornebidouillesques !

Des activités variées, drôles et imaginatives en compagnie de la célèbre Cornebidouille !
Des autocollants inédits, LA célèbre recette de la soupe de Cornebidouille à réaliser, des dessins, des imitations et des jeux de mimes… Et plein d'autres surprises à découvrir !

CONTENU :
24 pages



5 ans et plus

3 127020 501779

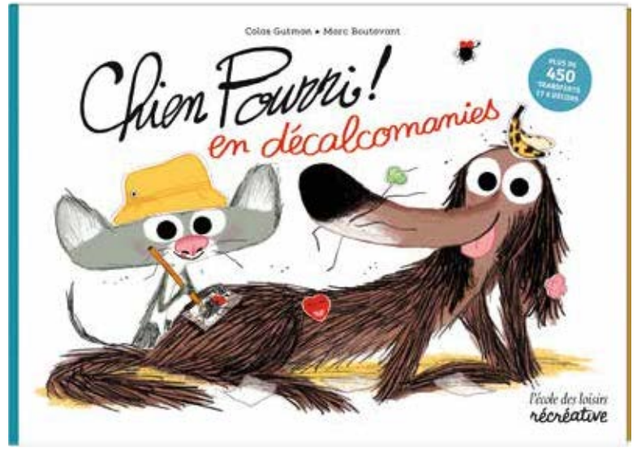
6,95 €

*D'après l'univers de **Marc Boutavant et Colas Gutman***

CHIEN POURRI ! EN DÉCALCOMANIES

Des décalcos rigolos !

Plongez dans l'univers de Chien Pourri : laissez libre cours à votre imagination et transférez les personnages et les objets à l'aide du bâtonnet pour créer des scènes uniques.



CONTENU :
6 décors, 450 décalcomanies,
1 bâtonnet en bois

4 ans et plus

3 127020 506415

6,95 €

LES LOISIRS CRÉATIFS

D'après l'univers de ***Raphaël Fejtö***

DINGO-DINO À GRATTER !

Gratte tes dinos !

Six cartes à gratter avec les dinosaures, détachables, à exposer ou à offrir ! Avec un bâtonnet en bois, adapté aux petites mains et toujours bien rangé dans la couverture !

CONTENU :
6 cartes à gratter détachables,
1 bâtonnet en bois

3 ans et plus

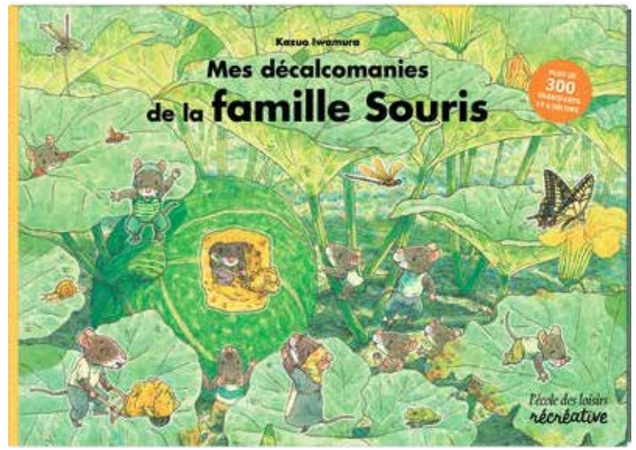
3 127020 501700 6,95 €

D'après l'univers de ***Kazuo Iwamura***

MES DÉCALCOMANIES DE **LA FAMILLE SOURIS**

Redécouvre un univers plein de douceur et de poésie !

Plongez dans l'univers de la famille Souris : laissez libre cours à votre imagination et transférez les personnages et les objets à l'aide du bâtonnet pour créer des scènes uniques.



CONTENU :
6 décors, 300 décalcomanies,
1 bâtonnet en bois

4 ans et plus

3 127020 501786 11,50 €

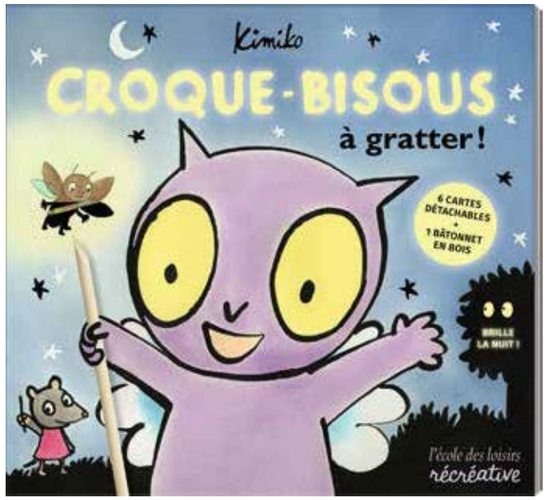
D'après l'univers de ***Kimiko***

CROQUE-BISOUS À GRATTER !

Des cartes qui brillent dans le noir!

Six cartes à gratter phosphorescentes et détachables, à exposer ou à offrir, avec un bâtonnet en bois adapté aux petites mains et toujours bien rangé dans la couverture !

CONTENU :
6 cartes à gratter détachables,
1 bâtonnet en bois



3 ans et plus

3 127020 501281 6,95 €

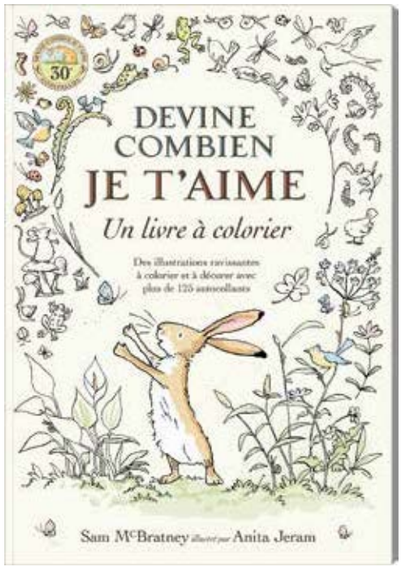
D'après l'univers de ***Sam McBratney et Anita Jeram***

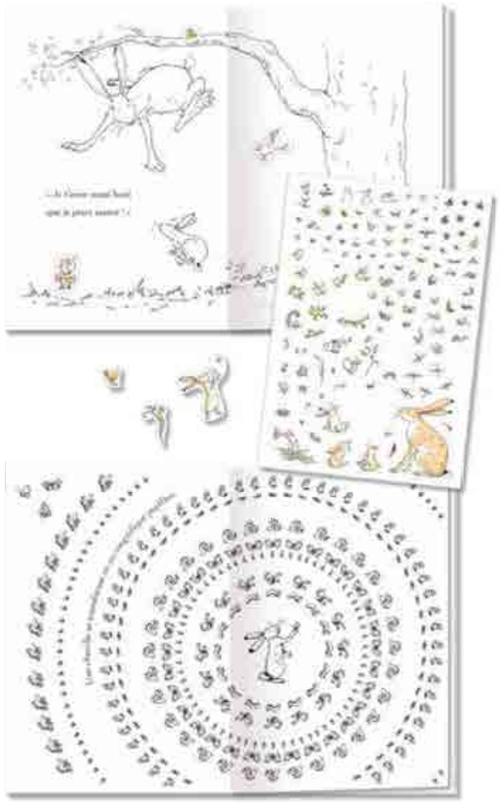
DEVINE COMBIEN JE T'AIME

Un livre à colorier!

Promenez-vous avec Petit Lièvre Brun et Grand Lièvre Brun dans un décor enchanteur. Laissez-vous bercer par les mots tendres et les illustrations délicates tout droit sortis de l'univers de *Devine combien je t'aime*. Amusez-vous à colorier les images et à les décorer avec les autocollants !

CONTENU :
49 pages, 1 planche de 125 autocollants





3 ans et plus

3 127020 506422 10,90 €

LES LOISIRS CRÉATIFS

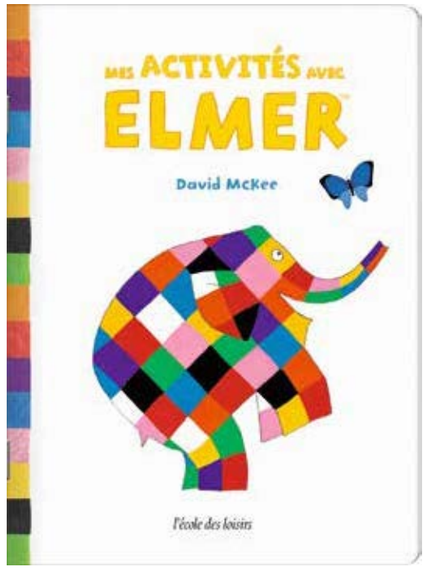
D'après l'univers de ***David McKee***

MES ACTIVITÉS AVEC **ELMER**

Des jeux drôles et colorés!

Des activités variées, drôles et imaginatives en compagnie d'Elmer : grâce aux autocollants puzzles et aux jeux d'observation, apprends les chiffres, les couleurs et les formes en t'amusant. Découvre des autocollants inédits et plein d'autres surprises!

CONTENU :
24 pages



3 ans et plus

3 127020 500772 6,90 €

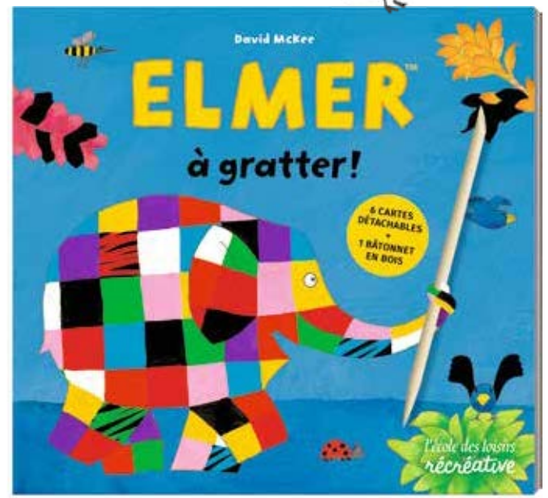
D'après l'univers de ***David McKee***

ELMER À GRATTER!

Des cartes à gratter de toutes les couleurs!

Des cartes à gratter détachables, à exposer ou à offrir, avec un bâtonnet en bois adapté aux petites mains et toujours bien rangé dans la couverture!

CONTENU :
6 cartes à gratter détachables,
1 bâtonnet en bois



3 ans et plus

3 127020 501724 6,95 €

D'après l'univers de ***Dorothée de Monfreid***

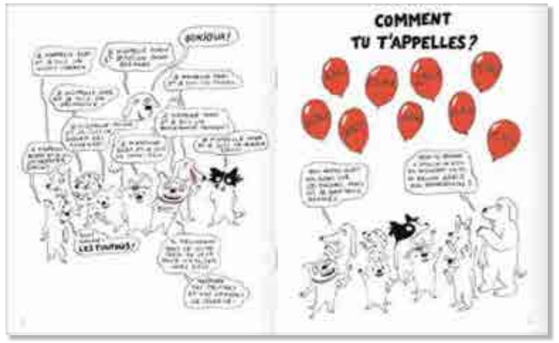
MON CAHIER DE JEUX **LES TOUTOUS**

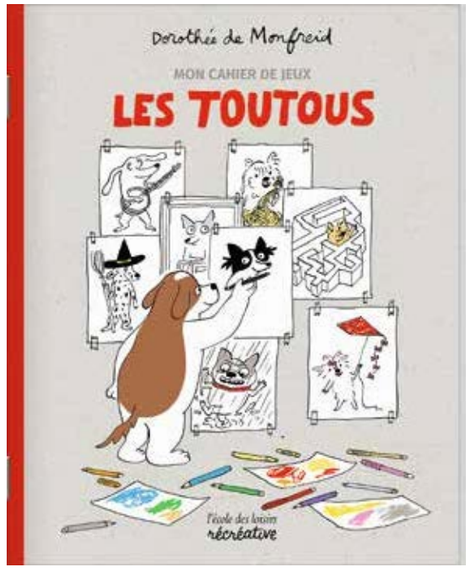
Des toutous et des jeux!

Trente-deux pages d'activités variées, drôles et amusantes en compagnie des Toutous:

- des histoires inédites,
- des jeux d'observation,
- des coloriages, des dessins,
- et plein d'autres surprises à découvrir.

CONTENU:
32 pages





4 ans et plus

3 127020 501649 6,95 €

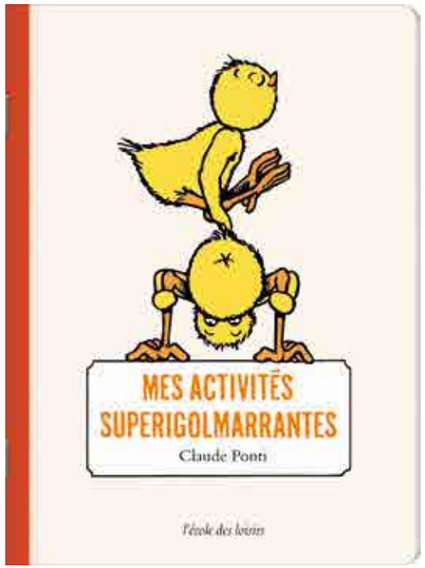
D'après l'univers de ***Claude Ponti***

MES ACTIVITÉS **SUPERIGOLMARRANTES**

Rejoins les poussins pour des jeux gigantorigolos!

Les poussins de Claude Ponti ont envahi ce cahier! Des activités blaisement créatives et gigantorigolotes! Coloriages et dessins; cherche et trouve; poussins magiques; 7-t-erreurs et autres surprises!

CONTENU:
24 pages



4 ans et plus

3 127020 500369 6,90 €

LES LOISIRS CRÉATIFS

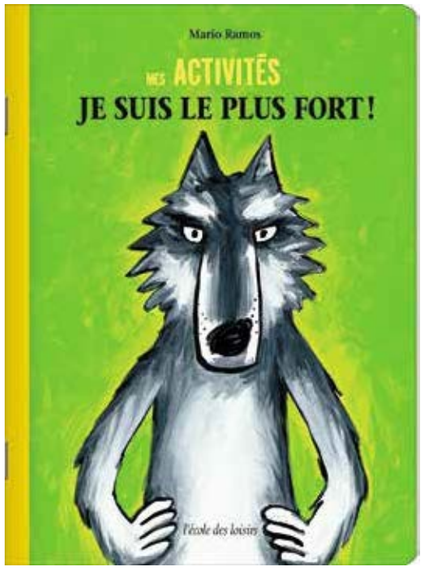
D'après l'univers de ***Mario Ramos***

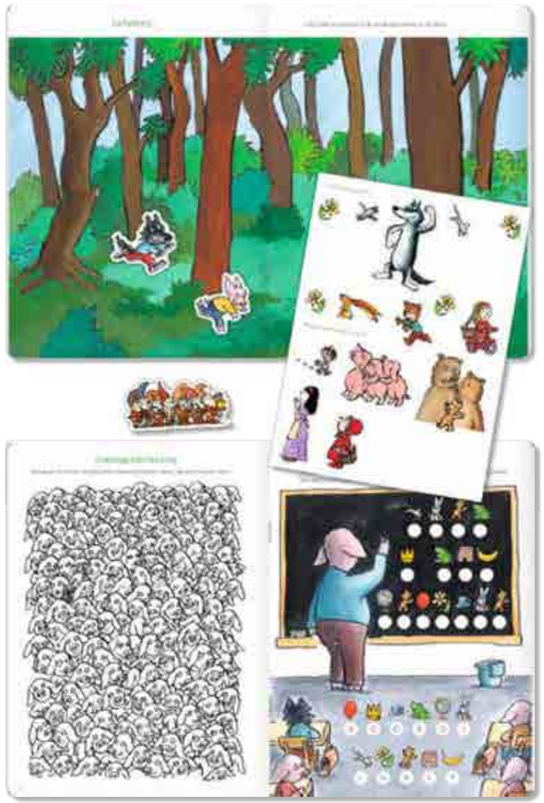
MES ACTIVITÉS **JE SUIS LE PLUS FORT**

Et le plus drôle!

Le monde de Mario Ramos dans des activités variées, drôles et imaginatives: des contes détournés, des jeux d'observation, des coloriages inédits, des autocollants puzzles, des rébus, des jeux de mots et plein d'autres surprises!

CONTENU:
28 pages





4 ans et plus

3 127020 500789

6,90 €

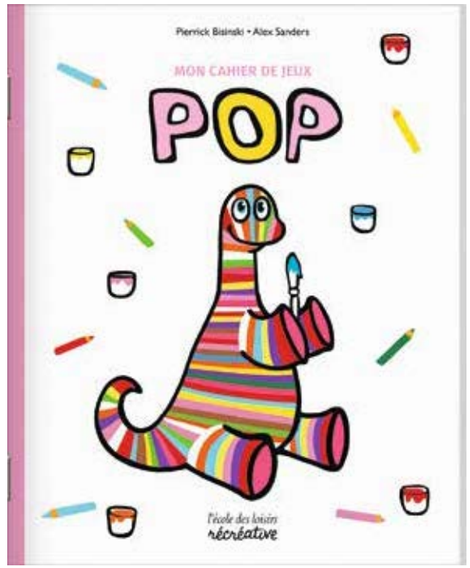
*D'après l'univers d'****Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

MON CAHIER DE JEUX **POP**

Des surprises et des couleurs!

Des activités drôles, variées et imaginatives en compagnie de Pop! Des autocollants inédits, des dessins à réaliser et plein d'autres surprises à découvrir!

CONTENU:
24 pages



3 ans et plus

3 127020 501847

6,90 €

LES LOISIRS CRÉATIFS

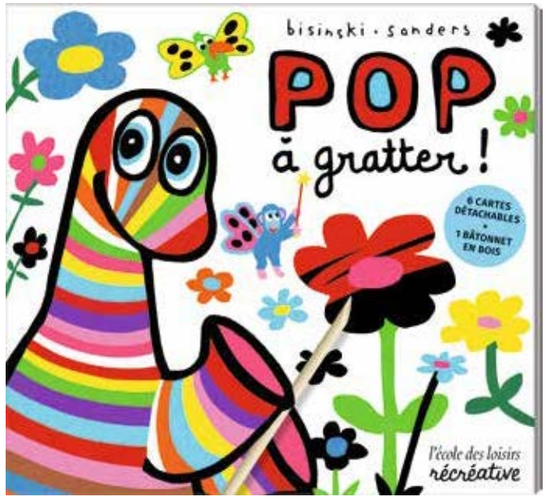
*D'après l'univers d'**Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

POP À GRATTER !

Pour découvrir des cartes colorées !

Six cartes à gratter détachables, à exposer ou à offrir, avec un bâtonnet en bois adapté aux petites mains et toujours bien rangé dans la couverture !

CONTENU :
6 cartes à gratter détachables,
1 bâtonnet en bois



3 ans et plus

3 127020 501274 6,95 €

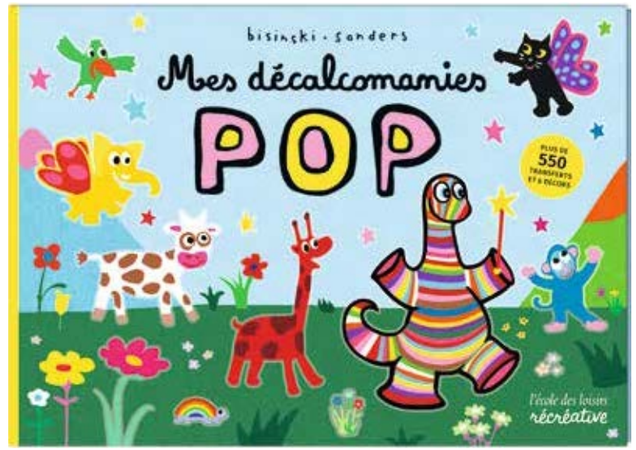
*D'après l'univers d'**Alex Sanders et Pierrick Bisinski***

MES DÉCALCOMANIES **POP**

Recrée l'univers coloré de Pop !

Plongez dans l'univers de Pop et ses amis : laissez libre cours à votre imagination et transférez les personnages et les objets à l'aide du bâtonnet pour créer des scènes uniques.

CONTENU :
6 décors, 550 décalcomanies,
1 bâtonnet en bois



4 ans et plus

3 127020 505913 11,50 €

BILLY

Pages 61·85·105·108·109
119·120·121·122

CALINOURS

Pages 56·84·98·103·108
109·117·121·122

CHIEN POURRI

Pages 27·28·69·78·100
101·108·109·111·112
113·121·122·129

LA **FAMILLE SOURIS**

Pages 34·35·79·108·109
115·121·122·131

MINUSCULETTE

Pages 30·77·91·108·109
114·121·122

LES **POUSSINS**

Pages 48·49·82·108·109
121·122·137

CORNEBIDOUILLE

Pages 21·22·23·67·75
108·109·110·121
122·128

CROQUE-BISOUS

Pages 36·108·109·116
121·122·132

ELMER

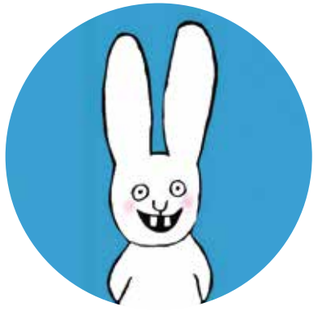
Pages 40·71·80·134·135

POP

Pages 52·53·83·96·97·108
109·139·140·141

PRINCESSE COQUETTE

Pages 14·15·64·108·109
124·125·126



SIMON

Pages 18·19·20·66·74
108·109·127

D'**ALLANCÉ** MIREILLE
Pages 12·108·109

ASHBÉ JEANNE
Pages 88·108·109

BARCILON MARIANNE
Pages 13·14·15·16·64·108·109·124·125·126

BERTRAND PIERRE
Pages 21·22·23·67·75·108·109·110·121 122·128

BÉZIAT JULIEN
Pages 17·65·89

BISINSKI PIERRICK
Pages 52·53·83·96·97·108·109·139 140·141

BLAKE STÉPHANIE
Pages 18·19·20·66·74·108·109·127

BONNIOL MAGALI
Pages 21·22·23·67·75·108·109·110·121 122·128

BOURGEAU VINCENT
Pages 24·25·26·68·90

BOUTAVANT MARC
Pages 27·28·69·78·100·101·108·109·111 112·113·121·122·129

BRAVI SOLEDAD
Page 29

BROUTIN ALAIN
Pages 56·84·98·103·108·109·117·121·122

BRUEL GIULIA
Pages 108·109

BRUN·ARNAUD MICKAËL
Pages 76

DAVENIER CHRISTINE
Pages 30·77·91·108·109·114·121·122

DEISS VÉRONIQUE
Pages 31

DELACROIX CLOTHILDE
Pages 108·109

DESPLECHIN MARIE
Page 37

FEJTÖ RAPHAËL
Pages 32·92·130

FINE ANNE
Pages 31

DE **GASTOLD** CLAIRE
Pages 108·109

GUETTIER BÉNÉDICTE
Pages 33

GUTMAN COLAS
Pages 27·28·69·78·100·101·108·109 111·112·113·121·122·129

IWAMURA KAZUO
Pages 34·35·79·108·109·115·121·122·131

JADOUL ÉMILE
Pages 93·108·109

JAMESON KAREN
Pages 108·109

JERAM ANITA
Pages 70·133

KIMIKO
Pages 30·36·77·91·108·109·114·116 121·122·132

LEBOURG CLAIRE
Pages 108·109

LE HUCHE MAGALI
Pages 37

LEROY JEAN
Pages 108·109

LIONNI LEO
Pages 38·108·109

LOVE JESSICA
Pages 108·109

MAUDET MATTHIEU
Pages 39·94

M^{c}BRATNEY SAM
Pages 70·133

MCKEE DAVID
Pages 40·71·80·134·135

DE **MONFREID** DOROTHÉE
Pages 41·81·136

MÜHLE JÖRG
Page 95

NADJA
Pages 42·102

NAUMANN·VILLEMIN CHRISTINE
Pages 14·15·16·64·108·109·124·125·126

OHMURA TOMOKO
Page 43

DE **PENNART** GEOFFROY
Pages 44·45

POMMAUX YVAN
Pages 46·47·108·109

PONTI CLAUDE
Pages 48·49·82·108·109·121·122·137

RAMADIER CÉDRIC
Pages 24·25·26·68·90

RAMOS MARIO
Pages 50·108·109·138

SANDERS ALEX
Pages 51·52·53·83·96·97·108·109 139·140·141

SANOE
Page 76

SFAR JOANN
Page 54

SOLOTAREFF GRÉGOIRE
Page 55

STEHR FRÉDÉRIC
Pages 56·84·98·103·108·109·117·121·122

TALLEC OLIVIER
Pages 57·104·108·109·118

TODD·STANTON JOE
Pages 58·59·108·109

UNGERER TOMI
Page 60

VALCKX CATHARINA
Pages 61·85·105·108·109·119·120·121·122

l'école des loisirs
récréative

3 127020 506170

© Olivier Tallec