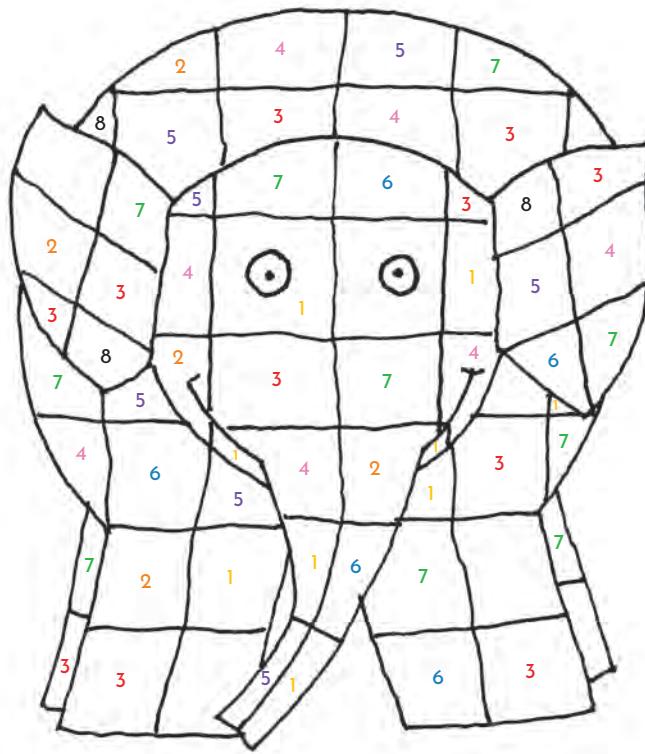


Les coloriages magiques d'Elmer

Colorie chaque case en suivant le code couleur pour rendre à Elmer ses plus belles couleurs !

1



2

3

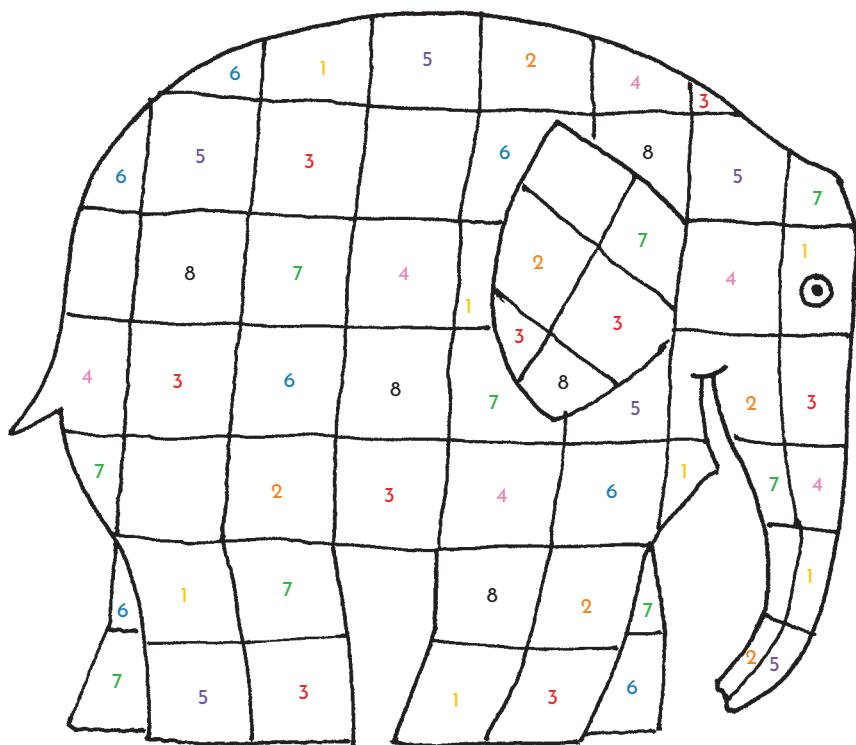
4

5

6

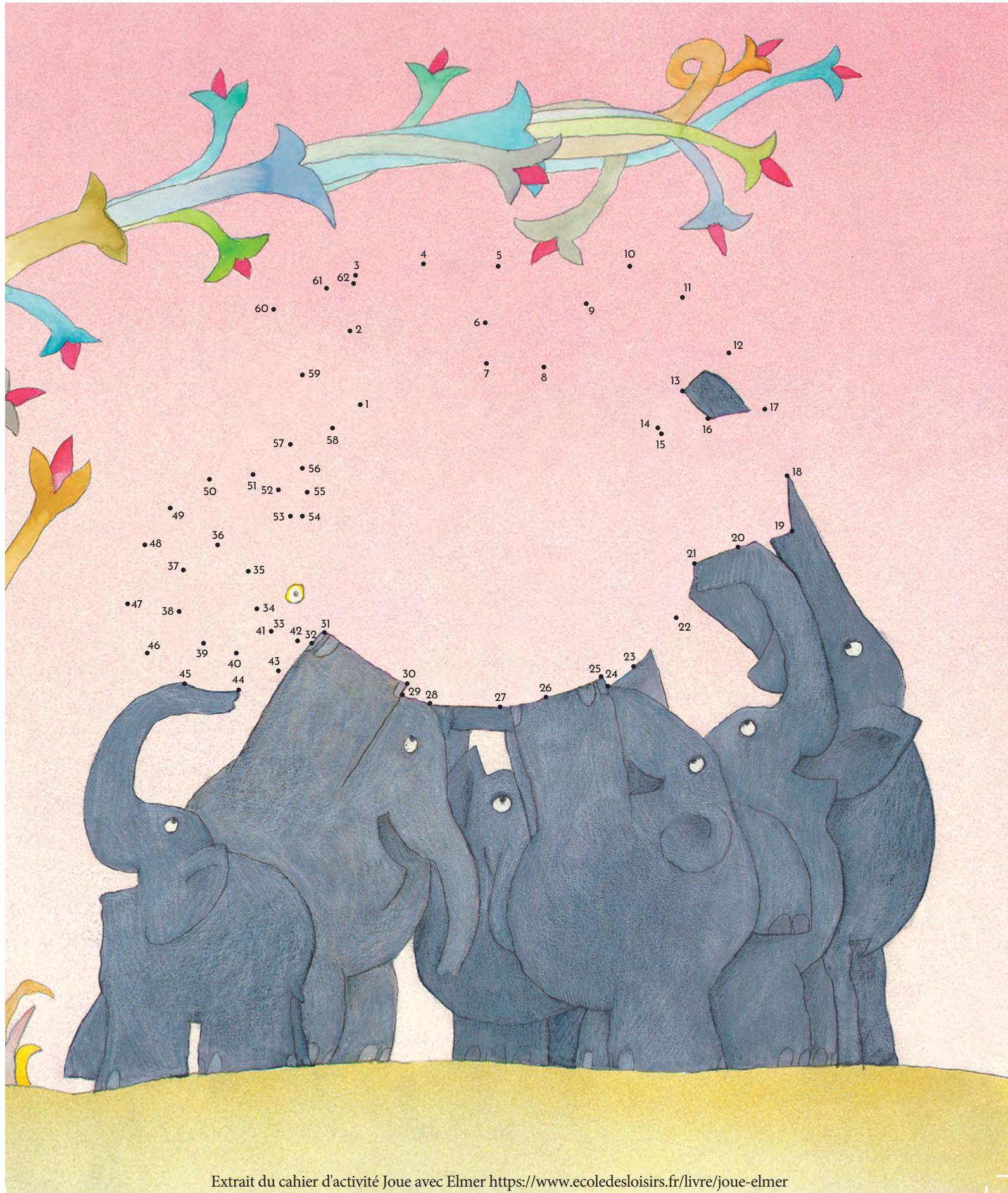
7

8



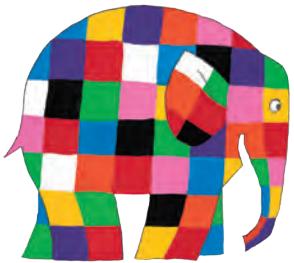
Elmer, de la tête aux pattes !

Relie les points pour découvrir ce que portent les éléphants gris.

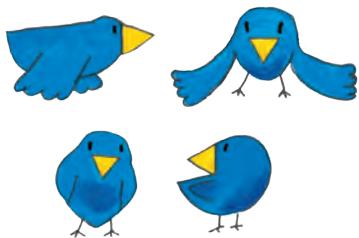
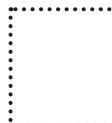


Elmer est en grande forme !

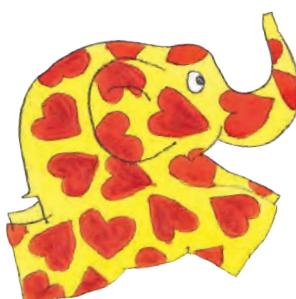
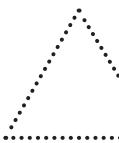
Identifie les formes grâce à Elmer et à ses ami(e)s, puis trace-les et colorie-les de la couleur indiquée.



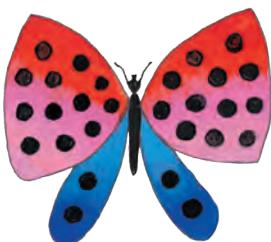
UN CARRÉ



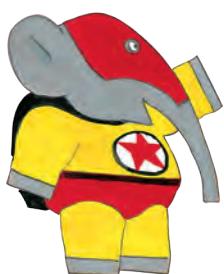
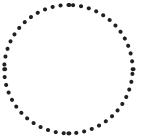
UN TRIANGLE



UN CŒUR



UN CERCLE

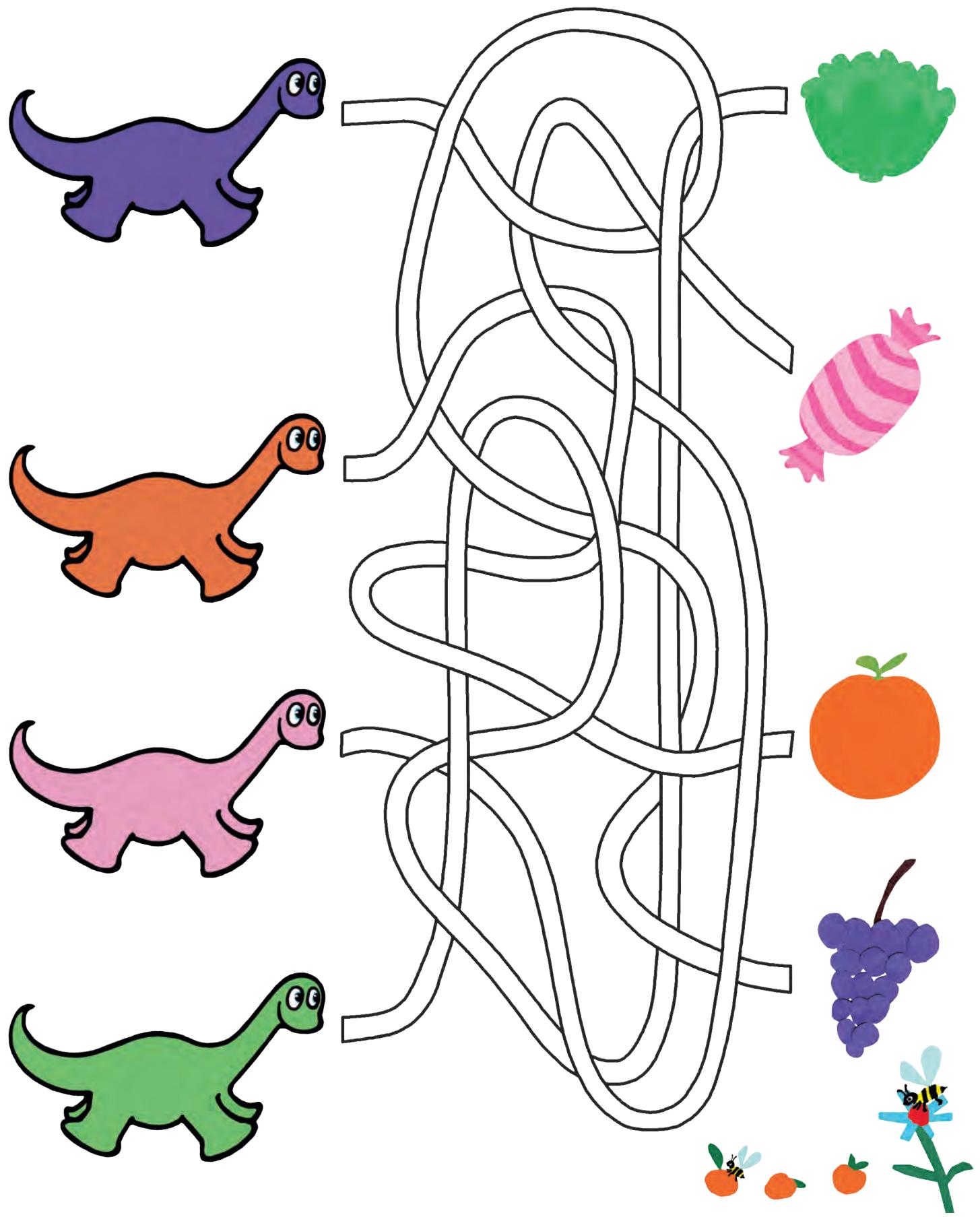


UNE ÉTOILE



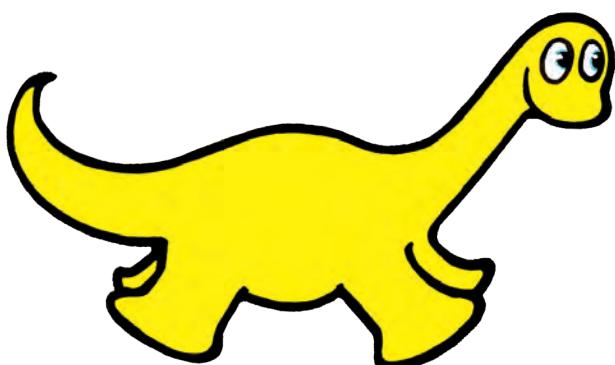
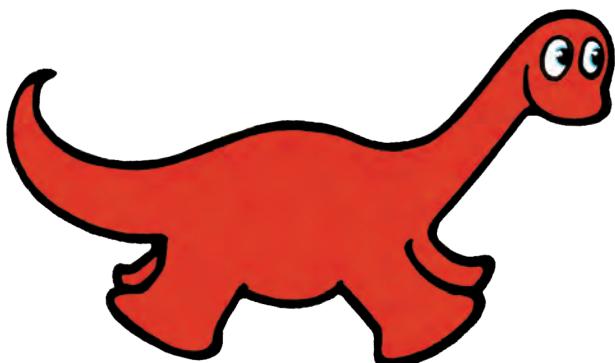
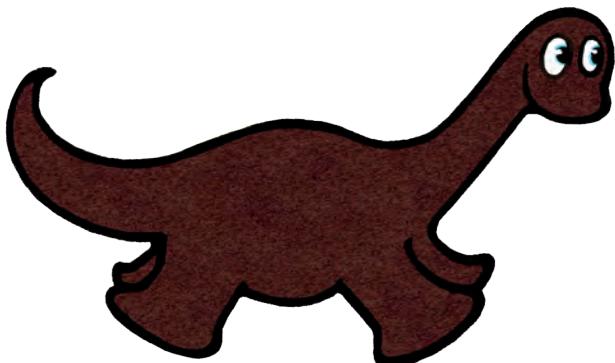
Miam, miam, miam !

Pop a besoin de toi. Aide-le à dévorer ses aliments préférés en trouvant le chemin qui relie chaque dinosaure à l'aliment de la même couleur.



Gloups, gloups, gloups !

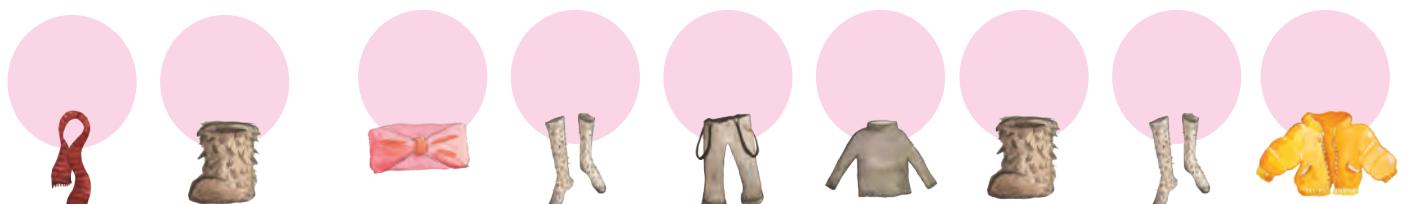
Relie par un trait les dinosaures aux aliments de la même couleur.



TOP secret !



Que veut nous dire la princesse coquette ?
Vite, décrypte son message à l'aide du code secret.



La princesse coquette a besoin de toi !

Elle a égaré sa couronne en or.

Trouve le bon chemin et aide-la à remettre
la main dessus avant que quelqu'un ne s'en empare.



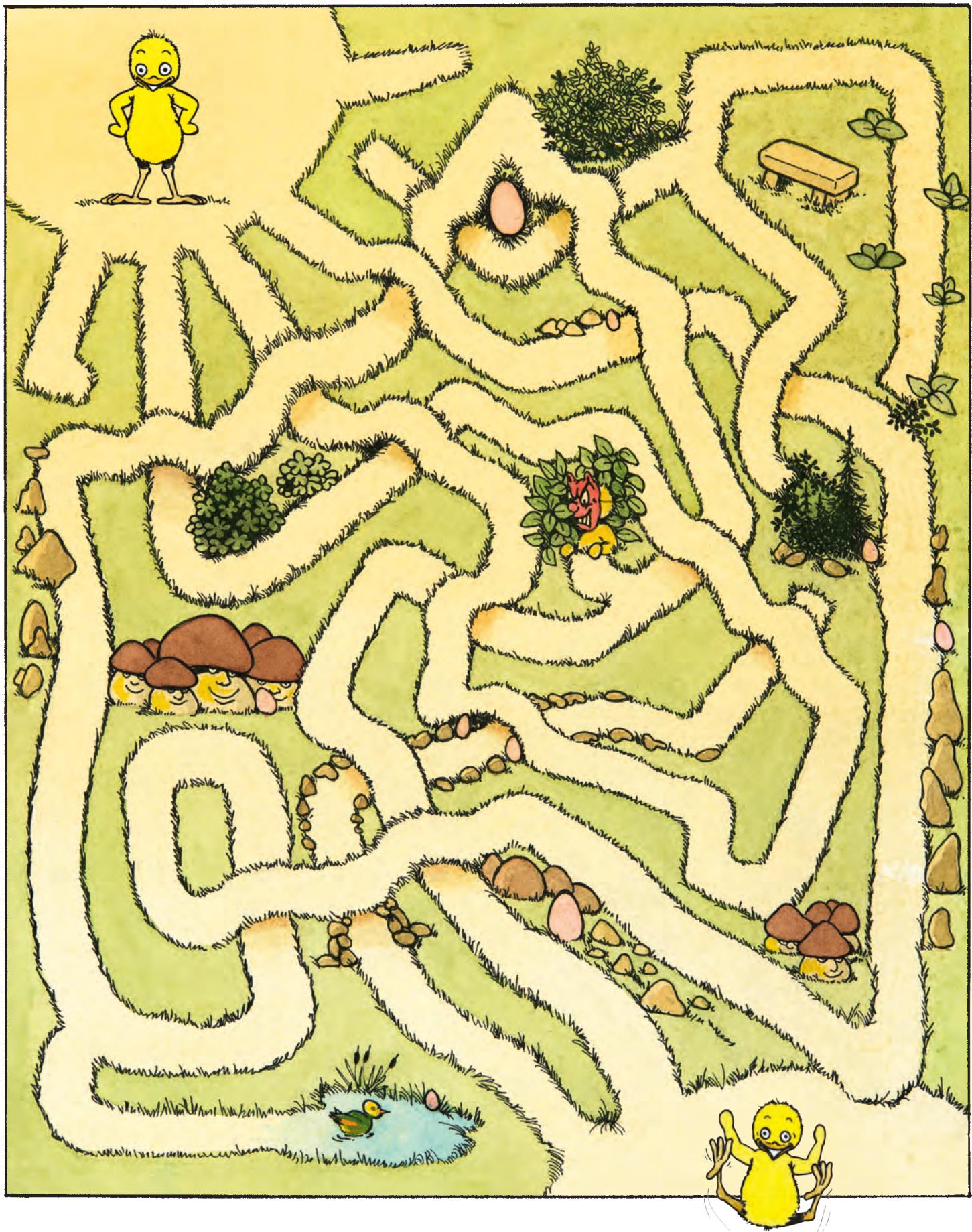
Coloriage magique

Colorie chaque zone en suivant le code couleur pour rendre plus joli le dessin caché qu'on voit bien. Ne change aucune couleur, sinon le dessin éclapète !



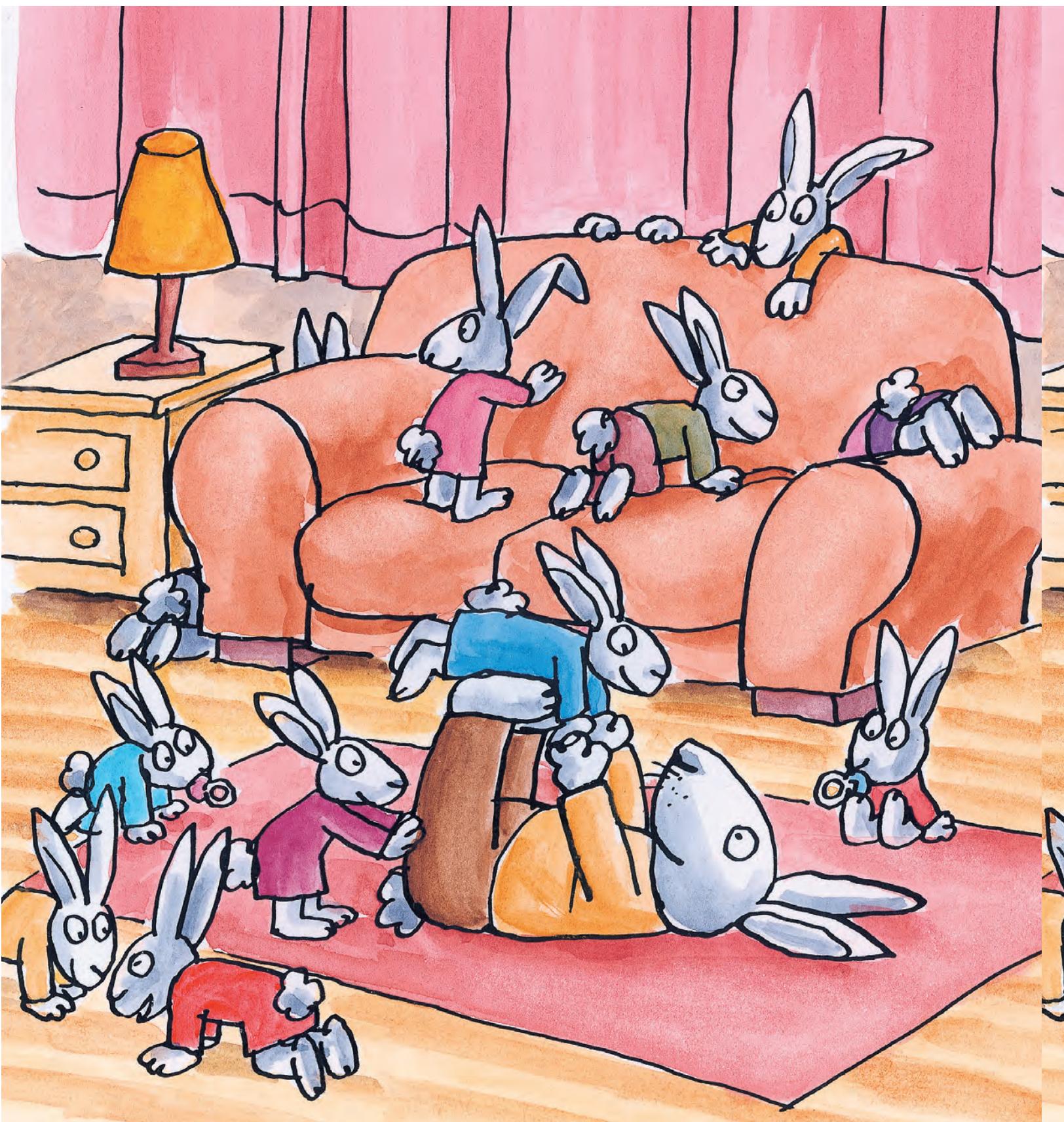
Labyrinthe

Montre le chemin au poussin, sors-le du labyrinthe, trouve avec lui les neuf nœufs cachés, mais évite Blaise, il est dans une impasse.

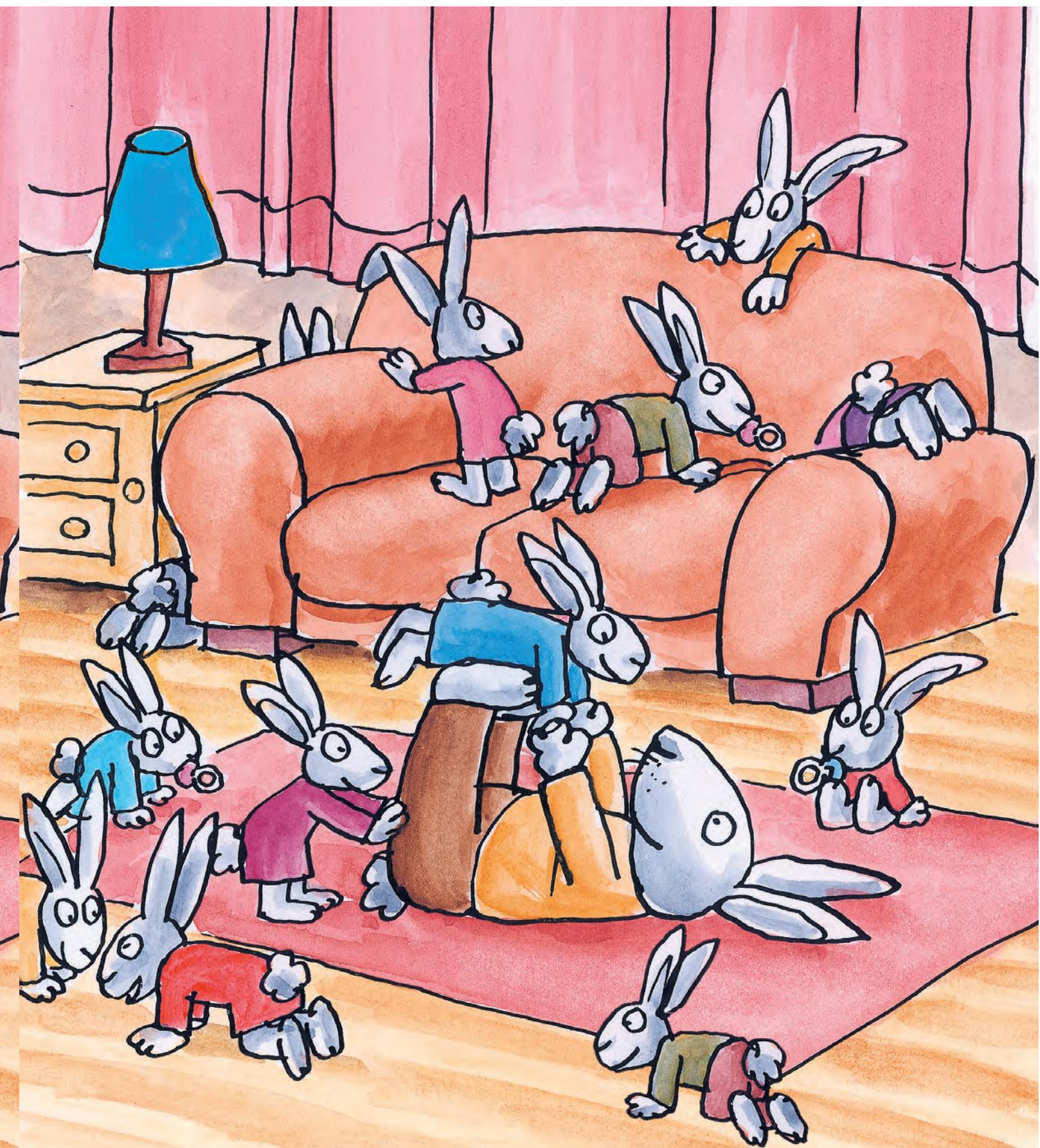


Le jeu des 7 erreurs

Regarde bien le dessin de gauche et trouve les 7 erreurs qui se sont glissées dans le dessin de droite.

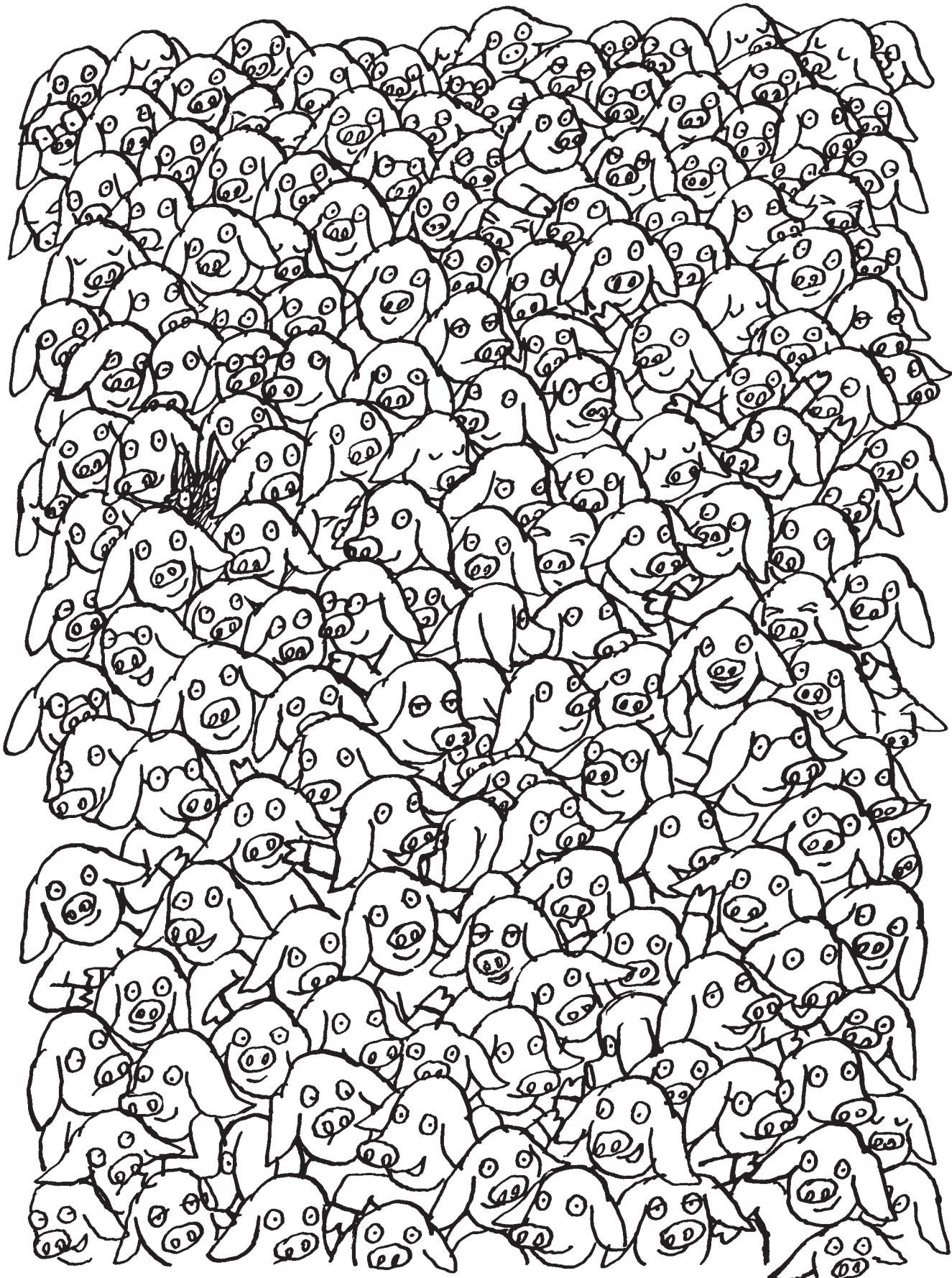


Combien comptes-tu de lapins avec une veste rose? Orange? Rouge?



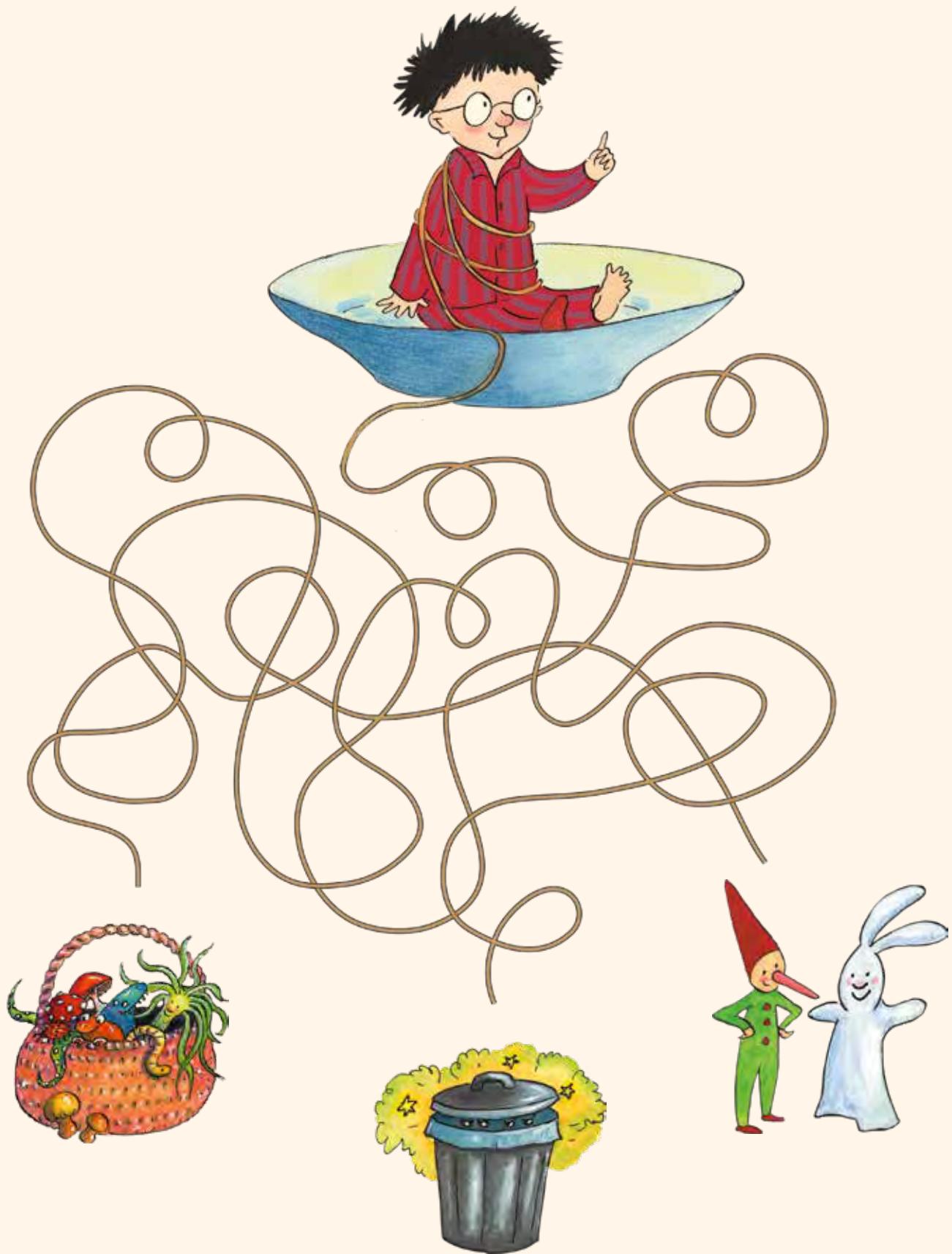
Coloriage très très long

Amuse-toi à colorier tous les petits cochons. Attention, ouvre l'œil pour trouver Louis !



Le labyrinthatouille

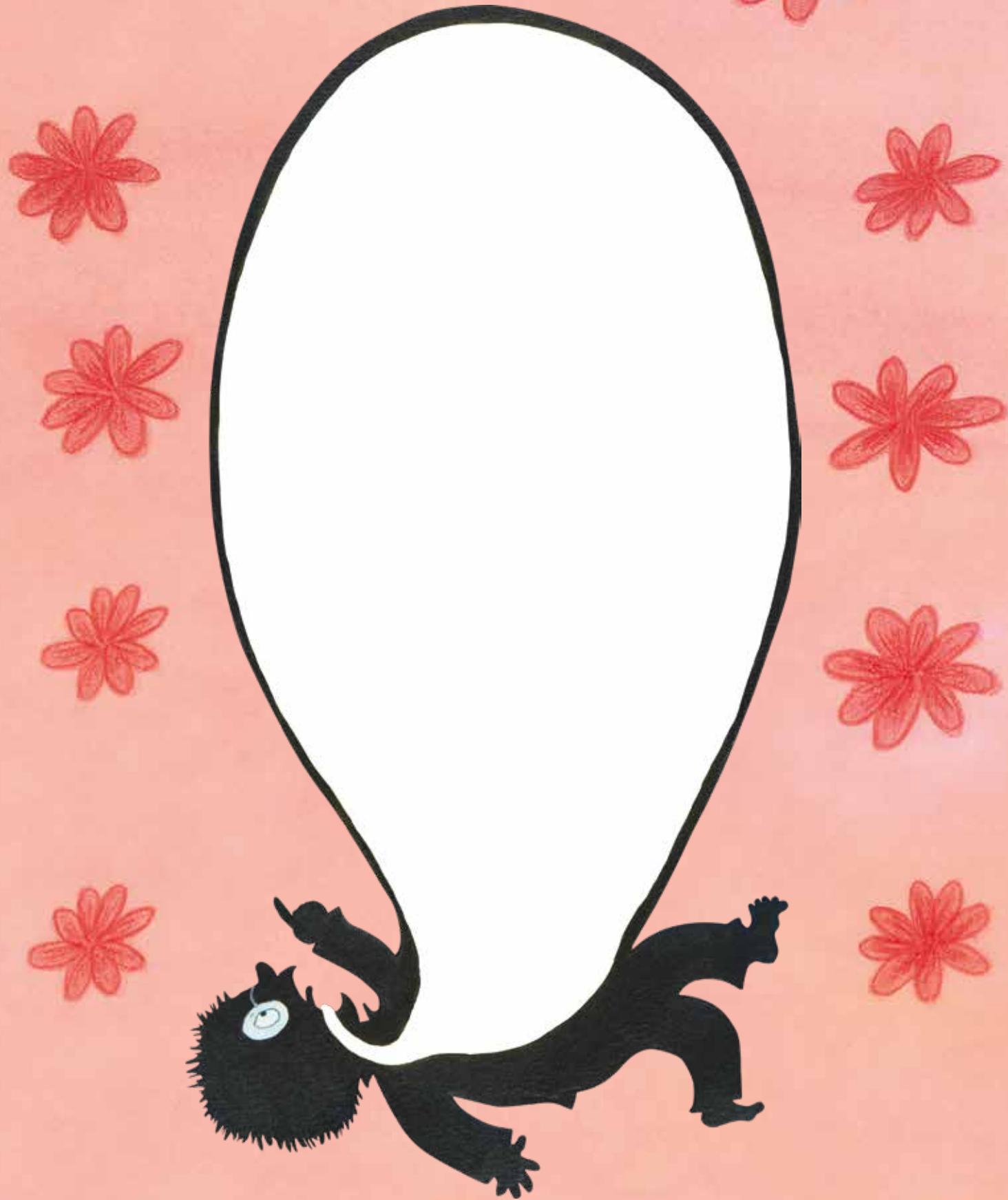
Aide Pierre à emprunter le bon chemin pour retrouver ses deux doudous préférés.



Gloups! Pierre a trop mangé!

Pierre a mal au ventre.

Imagine et dessine tout ce qu'il a bien pu avaler...



Solutions

