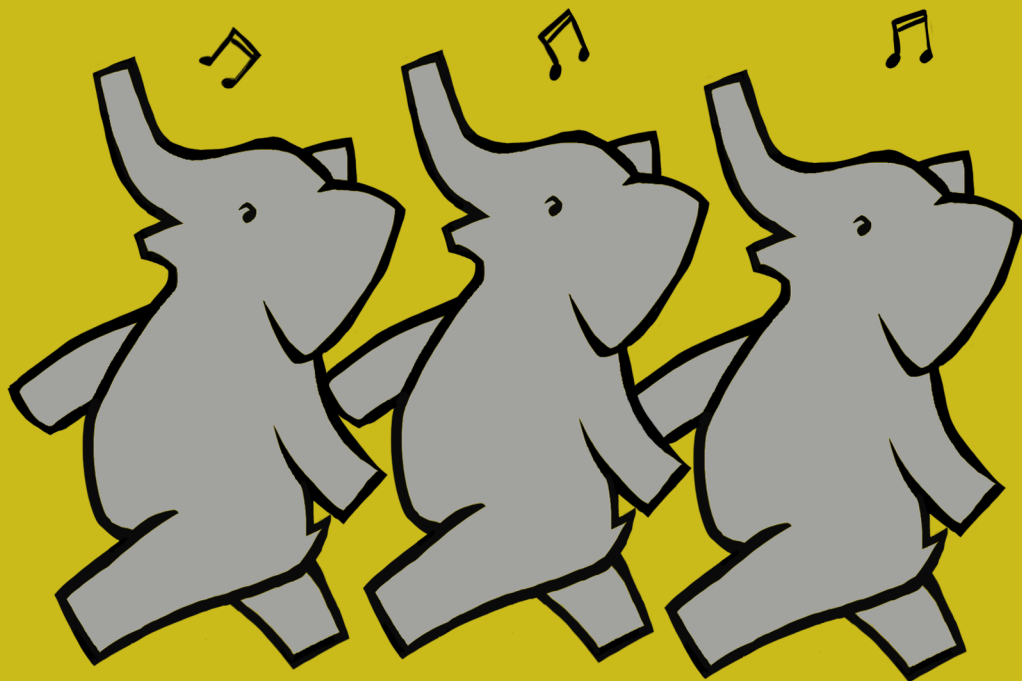


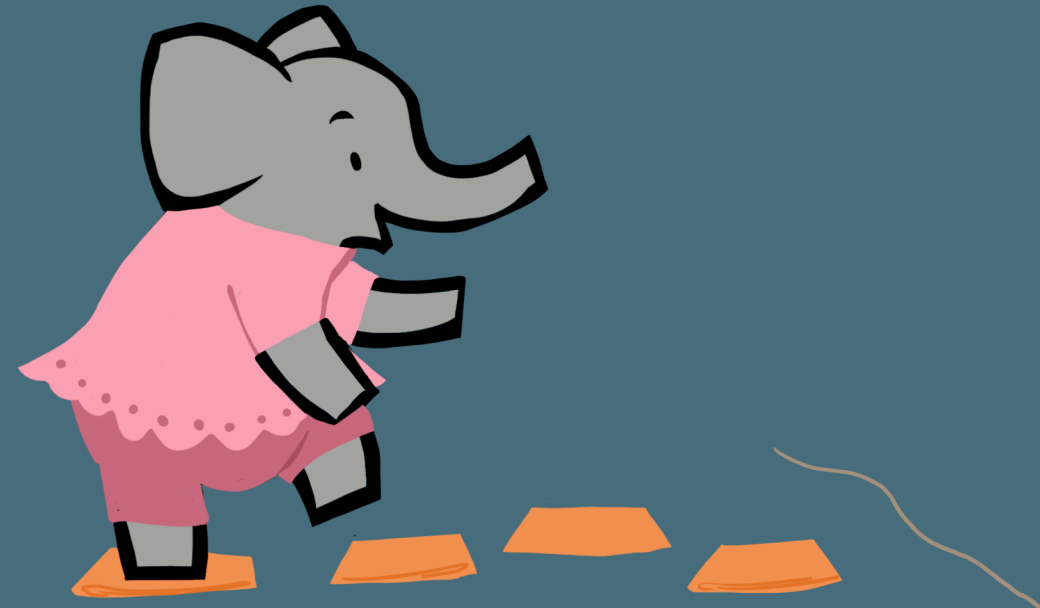
La patrouille des éléphants

Le troupeau des éléphants se déplace dans la savane. Ils ne quittent pas des yeux le chef de file ! Celui-ci ouvre la marche et tout le troupeau l'imité, quand il marche tout raide comme un soldat ou les pieds écartés comme un canard, en scandant la cadence « 1-2, 1-2... » Ou encore, les pattes sur la tête, les mains sur les épaules de l'éléphant devant lui en balançant la queue (bras derrière le dos), sur la pointe des pattes, à l'envers, tête contre derrière, etc. Grand éléphant montre d'abord l'exemple, puis on change de chef de file. On peut le faire avec la musique du « Livre de la jungle » ou avec une marche militaire par exemple...



©Jeanne Ashbé

La traversée de la rivière



Les éléphants doivent traverser une grande rivière. Ils sont de très bons nageurs mais aujourd'hui, ils ont revêtu leurs habits de fête et ne veulent pas se mouiller de la tête aux pieds ! Traverse la rivière (un espace délimité de 2-3 mètres de long) en posant tes pattes sur les cailloux (des serviettes de table posées sur le sol) sans les déplacer (contourner les serviettes de bandes de scotch ou d'un trait de craie).

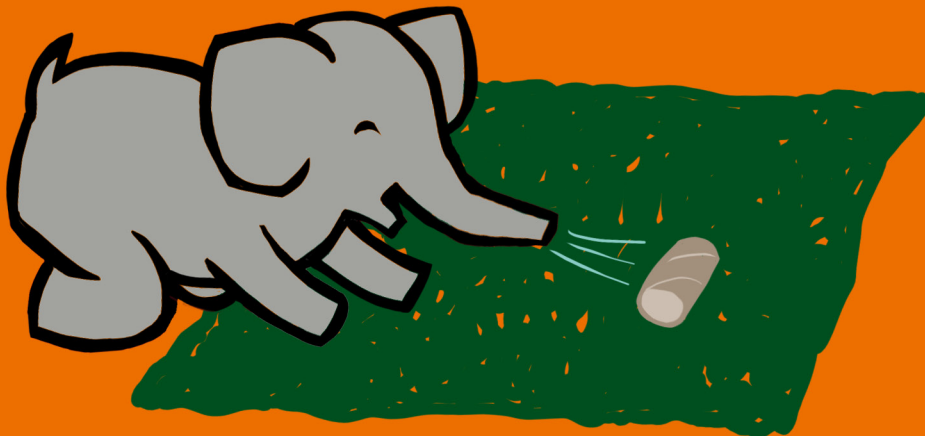
©Jeanne Ashbé

Le transport de troncs d'arbre

Parfois, les éléphants se rendent bien utiles.
Ils sont si forts qu'ils peuvent transporter
des troncs d'arbre !

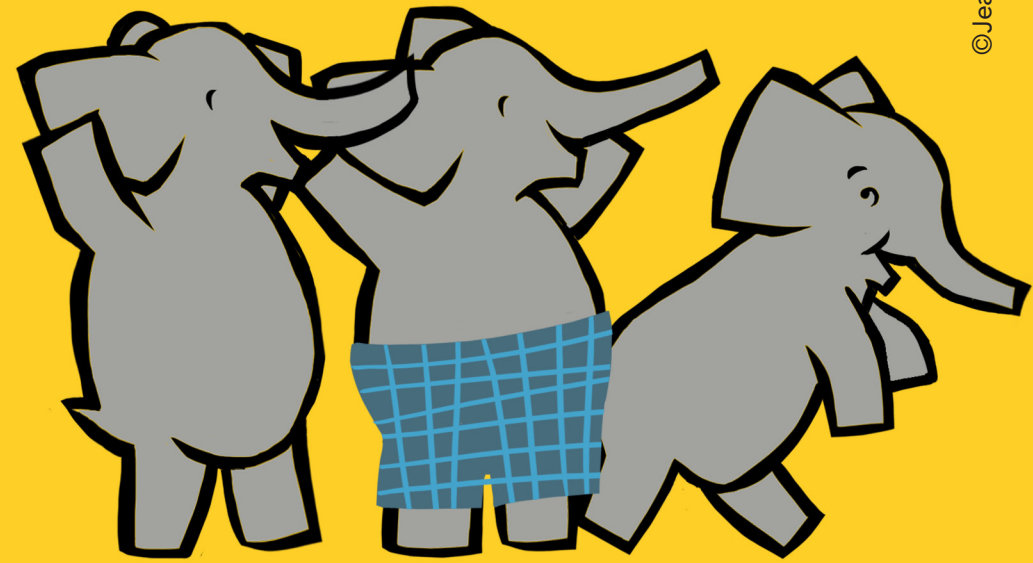
À quatre pattes, les éléphants font avancer,
en soufflant dans leur trompe (une paille dans la bouche),
les troncs d'arbre (des rouleaux de papier toilette),
d'un bout à l'autre de la forêt (une serviette de bain verte -
ou marron, c'est encore mieux - bien aplatie sur le sol).

On peut faire un concours de vitesse
mais il ne faut pas sortir de la forêt
sous peine de repartir du début !



©Jeanne Ashbé

Grand éléphant a dit



©Jeanne Ashbé

Ce n'est pas Jacques mais Grand éléphant
qui donne des instructions au troupeau.
Chaque enfant tient dans la bouche
une paille (sa trompe).

« Grand éléphant a dit de mettre la patte sur sa tête, puis
l'autre patte ».

« Grand éléphant a dit de souffler dans sa trompe,
de la balancer, de lever une patte, de sauter très haut,
de chatouiller son voisin avec sa trompe, de se mettre
à quatre pattes », etc.

Si l'instruction donnée n'est pas précédée
de « Grand éléphant a dit... »
il ne faut pas obéir !

Le langage des éléphants



©Jeanne Ashbé

Les éléphants ne parlent pas avec des mots bien sûr...
Mais ils se comprennent très bien avec des gestes !

Découper préalablement les petites vignettes
(ou d'autres sujets découpés dans des magazines).
On les montrera à l'enfant qui mimera ce qu'il voit
sans dévoiler l'image aux autres enfants.

Mime devant les éléphants du troupeau
ce que tu vois sur la petite image ;
ils doivent deviner ce que tu « dis ».

On peut faire deux équipes,
éloignées l'une de l'autre dans la pièce,
cherchant à deviner les mêmes mots
dans le même ordre. Chaque petit éléphant,
à son tour, vient regarder près de Grand éléphant
l'image suivante à mimer (une dizaine au total).

La première équipe qui a tout deviné gagne !

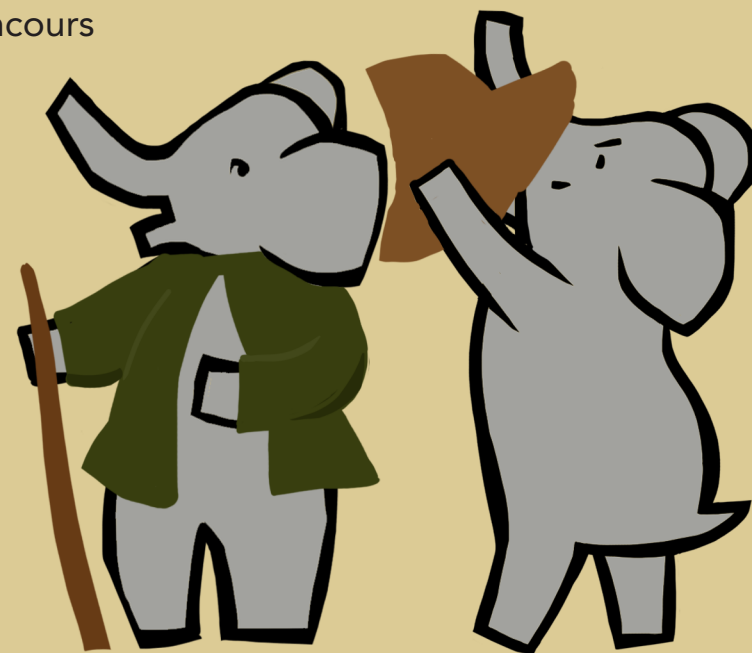
Le chasseur de lion

Attention ! Un lion rôde et menace les éléphants !
Vite, il faut équiper le chasseur.

©Jeanne Ashbé

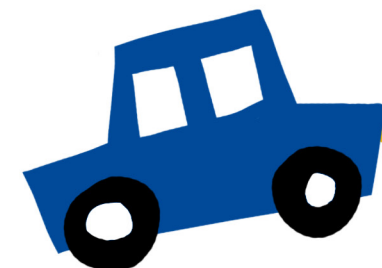
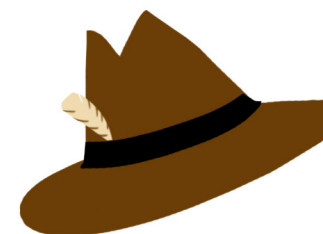
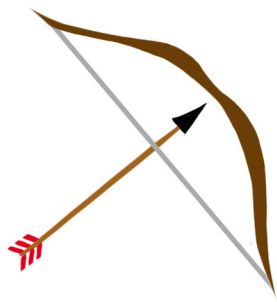
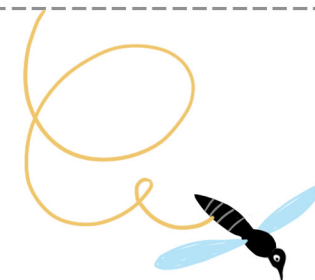
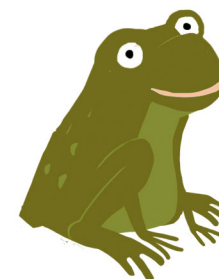
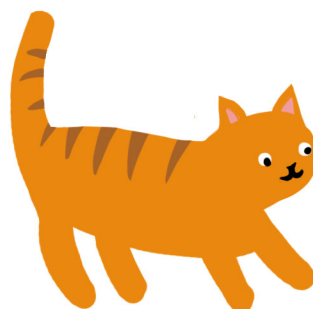
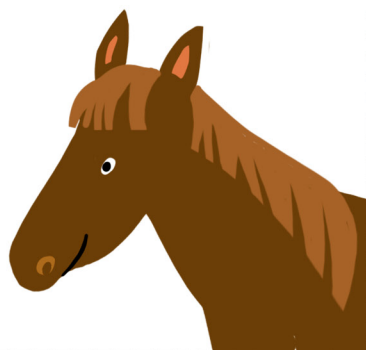
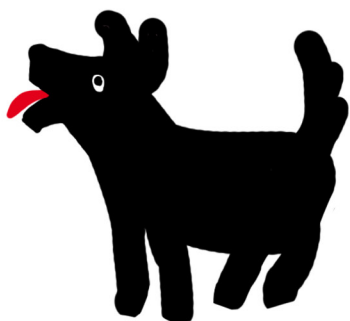
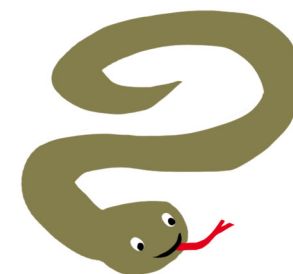
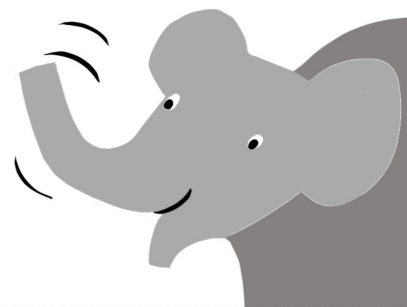
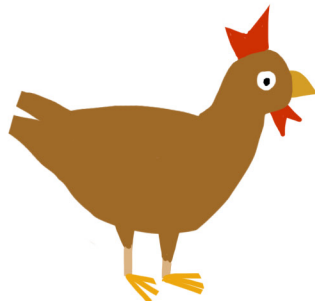
On aura rassemblé à l'avance en un tas
les éléments destinés à équiper le chasseur :
une veste, une ceinture, un chapeau, des gants,
des bottes, un fusil (un bâton), une besace,
une proie (un animal en peluche),
une longue-vue (un rouleau de carton)...
Un des petits éléphants va se faire « déguiser »
le plus rapidement possible en chasseur
par les autres éléphants.
Attention, le chasseur équipé doit rester passif
comme s'il était une statue que l'on habille.

Ce jeu se joue plus volontiers en deux équipes.
Doublé les accessoires
et faire un concours
de vitesse !



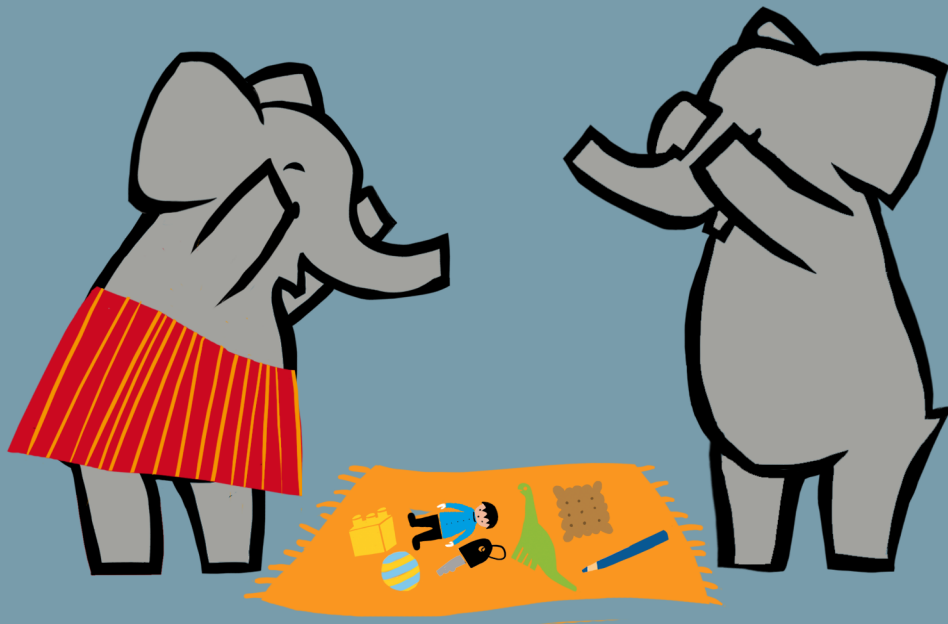
Les petites vignettes à découper du jeu Le langage des éléphants

©Jeanne Ashbé



Kim à la vue

©Jeanne Ashbé



Les éléphants ont une mémoire d'éléphant, certes, mais ils sont aussi très observateurs !

Après avoir bien observé les petits objets (petits jouets, fruits, brosse à dents, clés, crayons...) étalés devant eux, ils sont capables de repérer celui qui a disparu pendant la nuit (les yeux fermés pendant que Grand éléphant retire un élément).

Kim au toucher

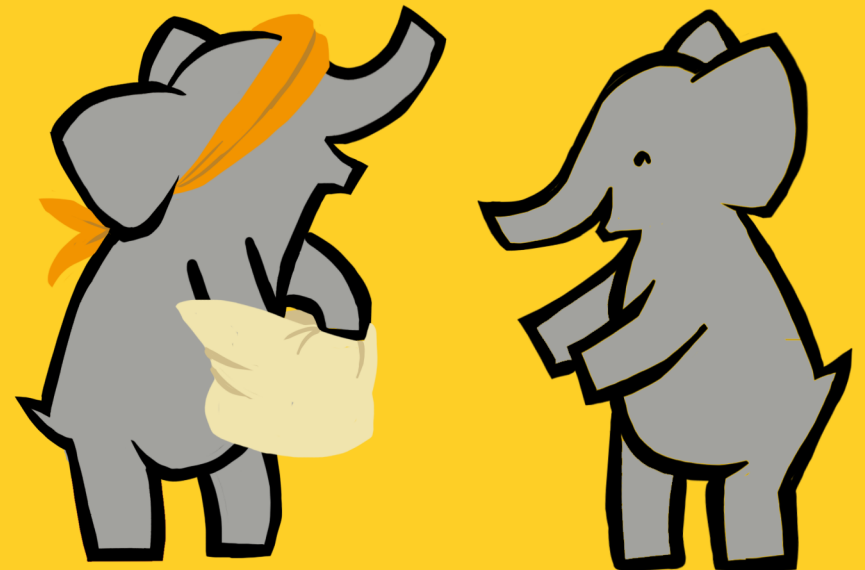
©Jeanne Ashbé

Oh là là, les éléphants ont de bien grosses pattes !
Ils ne pourraient pas te battre à ce jeu-ci !

Les yeux bandés, plonge ta main dans le sac et tâte les objets qui y sont cachés.

Au premier qui aura reconnu tout le contenu du sac (mêmes petits objets que pour le Kim à la vue) rien qu'avec ses mains !

Ce jeu peut se jouer en équipes.
À qui aura fini la première !





Portrait d'éléphant

Petit Eléphant aimerait accrocher son portrait au mur de sa chambre. Au travail les artistes !

A l'aide du quadrillage si nécessaire, reporter le patron de l'éléphant inachevé sur une grande feuille de papier (minimum 50 cm x 70 cm). Avec un feutre ou un gros crayon, les petits éléphants (les yeux bandés) essaient de compléter le portrait en traçant les oreilles, la trompe, l'œil et la queue.

On peut aussi ne laisser que l'œil ou la queue à compléter.

©Jeanne Ashbé

Chut ! Pas de bruit...

C'est la fin de la journée.

Les éléphants savent bien qu'à la tombée de la nuit, les lions et les panthères peuvent surgir de n'importe où !

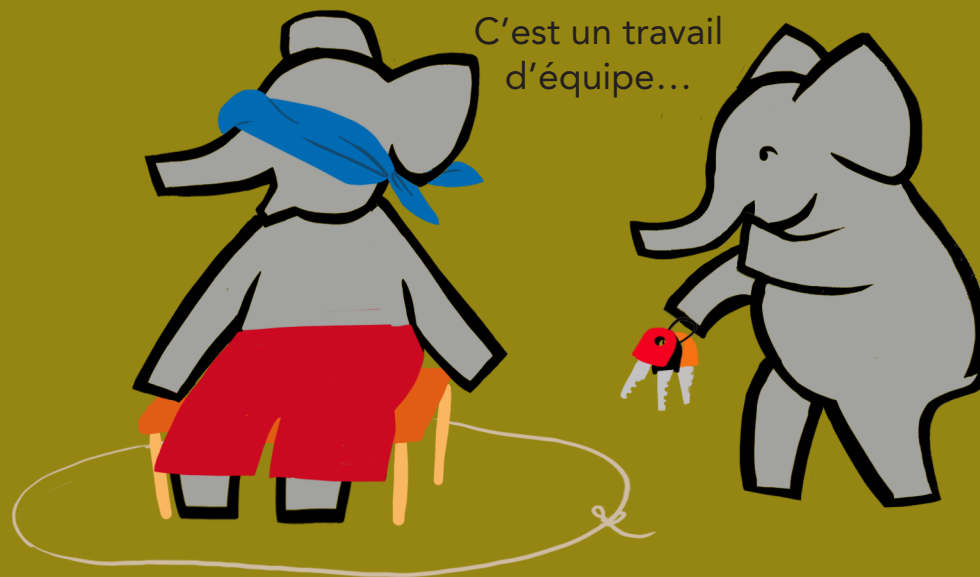
Il s'agit d'être trèèèèè silencieux...

Un « lion » s'assied au milieu des éléphants, les yeux bandés. On délimite son « territoire » autour de lui (avec un bout de ficelle).

Chaque petit éléphant tente, petit à petit, de rapprocher du territoire du lion un objet « sonore » (trousseau de clés, petite clochette, boulette de papier...).

S'il l'entend, le lion montre du doigt d'où vient le bruit et le petit éléphant désigné retourne à sa place.

Au suivant !
C'est un travail d'équipe...



©Jeanne Ashbé