Jeu de coopération
« La pieuvre »



Nombre de joueurs : 9

Matériel :
- foulards (pour bander les yeux)
- objets placés sur le lieu de l'activité (chaises, sacs, ballon…)
- ceinture ou corde

But du jeu :
La pieuvre formée par 9 joueurs doit se déplacer sans problème, et de façon coordonnée, dans un espace encombré.

Semer des obstacles au sol qui représenteront le fond marin à traverser par la pieuvre. La pieuvre ne doit pas heurter les obstacles.

Déroulement :
1 joueur a le rôle du corps de la pieuvre : il a une large ceinture ou corde autour de la taille. Il doit diriger la pieuvre dans ses déplacements entre les obstacles.

8 joueurs ont le rôle des tentacules, ils ont les yeux bandés.
Ils doivent toujours tenir d'une main le corps de la pieuvre en s'accrochant à la ceinture ou corde.

La pieuvre doit se déplacer dans le fond marin encombré de déchets, algues et rochers.
Sa tête les voit bien, mais il faut diriger ses longs tentacules. C'est donc le joueur ayant le rôle du corps de la pieuvre qui donnera les ordres de déplacements aux joueurs-tentacules afin qu'ils puissent se déplacer et traverser la zone en évitant les obstacles.