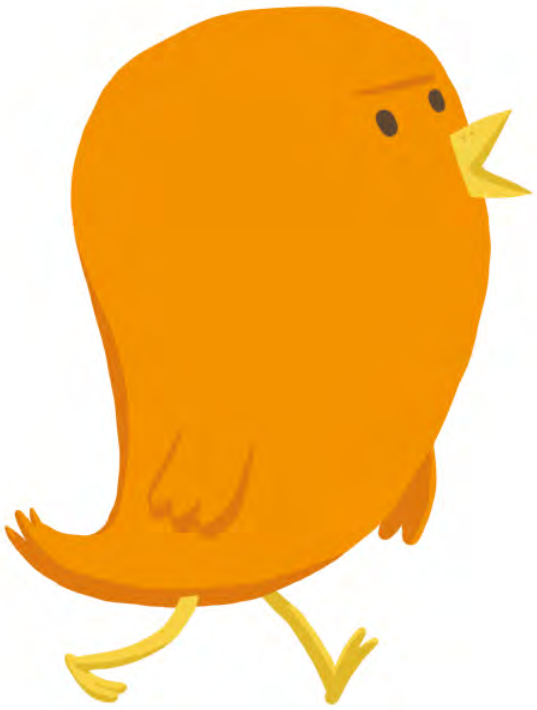
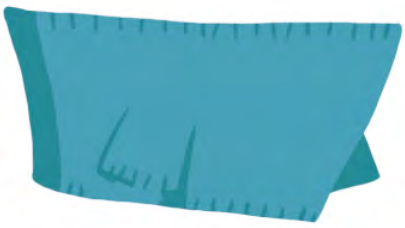
En route pour la grande aventure !

Jouer et rejouer l'histoire permet à l'enfant de mieux se l'approprier.

1. Imprimer sur du bristol les différents éléments et les découper. Vous pouvez les plastifier pour plus de solidité.
2. Poser 7 scratchs autocollants sur le petit oiseau et sur les différents accessoires (on en trouve sur internet par rubans ou plaques de ronds).
3. Il vous faut également coller un 8e scratch derrière petit oiseau et sur le pot.
4. Lire l'histoire lentement à l'enfant. L'idéal c'est de vous enregistrer pour lui permettre ensuite de rejouer seul.
5. L'enfant doit s'appuyer sur ce qu'il entend pour équiper petit à petit le petit oiseau. Il travaille ainsi la compréhension de langage lu/entendu et il associe objets et images ce qui enrichit son lexique par un effet de répétition.
6. Il peut enlever ou déplacer les accessoires selon son bon vouloir et poser enfin le petit oiseau sur le pot à la fin de l'histoire.









En route pour la grande aventure !









