1 Jeu d'imitation

Oncle Artem et ses équilibristes bâtissent une pyramide humaine. Parfois aussi, ils échafaudent des silhouettes d'animaux.

- 1 meneur de jeu
- Des joueurs

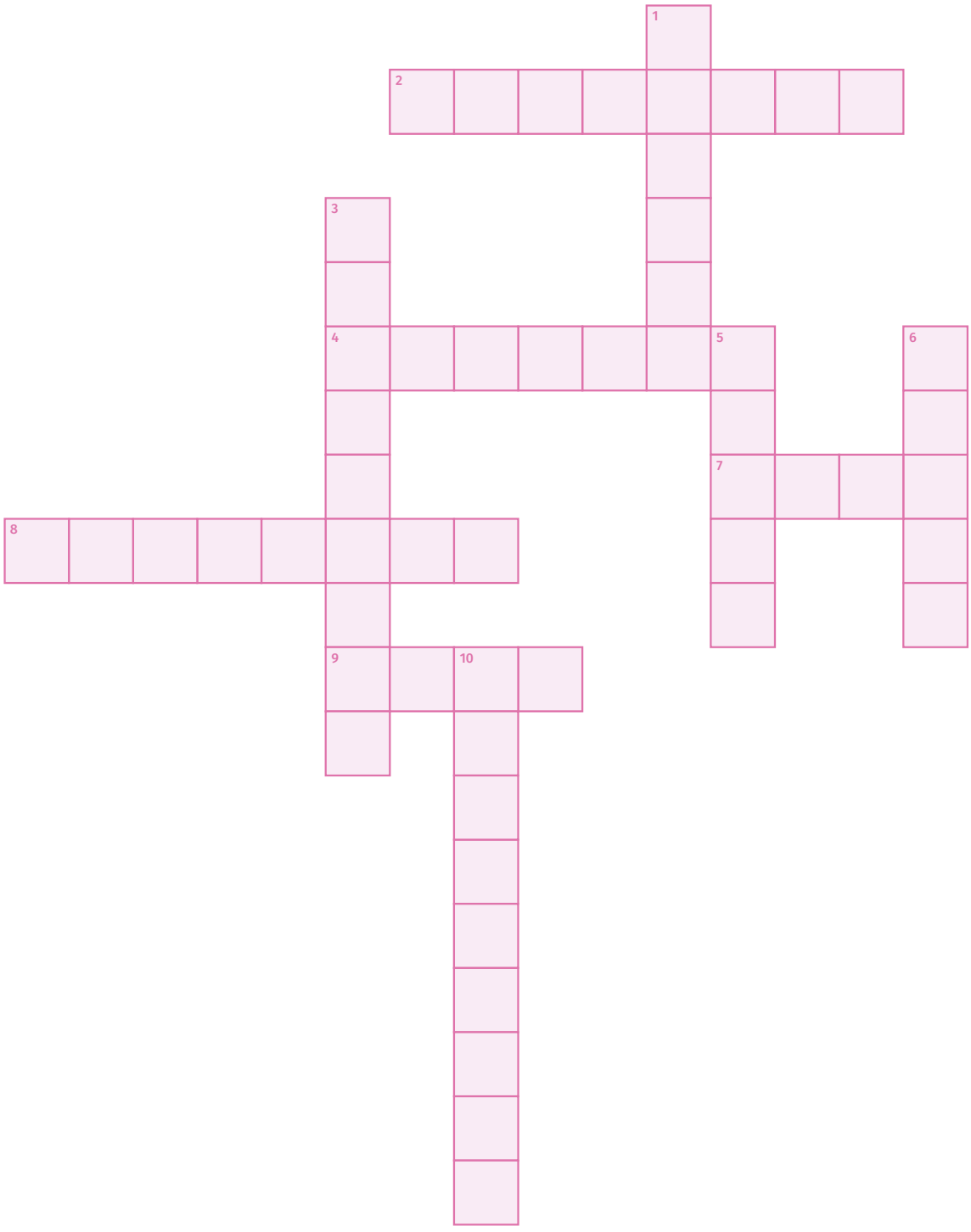
Règle du jeu :
Le meneur de jeu annonce un nom d'animal.
Les joueurs doivent tous se déplacer ou faire des mouvements à la façon de l'animal.

Exemple :
Le meneur annonce « Kangourou » ; les joueurs sautent mains pliées devant le torse à la façon des kangourous.

Idées d'animaux : crabe – lapin – grenouille – canard – kangourou – singe…



2 Mots croisés du cirque Von Trapeze



Horizontal

2. Discipline d'une des sœurs d'Adam
4. Prénom de la grand-mère d'Adam
7. Instrument joué par Adam
8. Moyen de transport de la famille Von Trapeze
9. Personnage principal de l'album

Vertical

1. Prénom du papa d'Adam
3. Lieu des représentations
5. Prénom de l'oncle Adam
6. Ce qu'avale grand-père Angus
10. Prénom de la maman d'Adam