Quand Helga rencontre le loup

Le jeu se joue à 2 joueurs ou 2 équipes de 2 par plateau de jeu.

Matériel :

- Imprimer en A3 (si possible) les 2 feuilles constituant le plateau de jeu et les réunir. Plastifier la planche obtenue pour plus de solidité.
- 2 pions différents que l'on peut trouver dans la maison (bouchons, cailloux, pièces de monnaie...).
- Un dé à 6 faces à fabriquer à partir de la matrice ci-dessous :
  De 1 à 3 points, 2 fois pour les petits.
  De 1 à 6 points pour les plus grands.

Consigne :

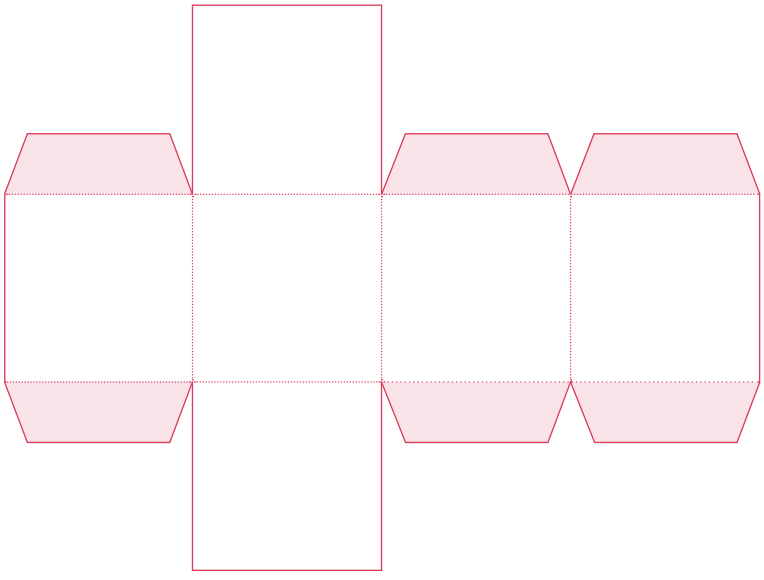
C'est un jeu de coopération et de stratégie. Le but est de parvenir à réunir Helga et le loup sur la même case.

Chaque joueur choisit un personnage-pion et le pose sur la case rouge du personnage choisi. En cas d'équipe de 2, les joueurs joueront à tour de rôle et pourront se concerter pour choisir le déplacement le plus judicieux.

Chaque joueur lance le dé à son tour et déplace son pion du nombre de cases indiquées par le dé. Le joueur peut avancer ou reculer son pion. Il peut choisir son chemin mais ATTENTION, le pion-Loup ne peut pas s'arrêter sur une case avec enfants qui font des bruits tonitruants qui l'effraient. Et le pion-Helga ne peut pas non plus s'arrêter sur une case « enfants » qui l'empêcheraient d'aller rencontrer le loup.

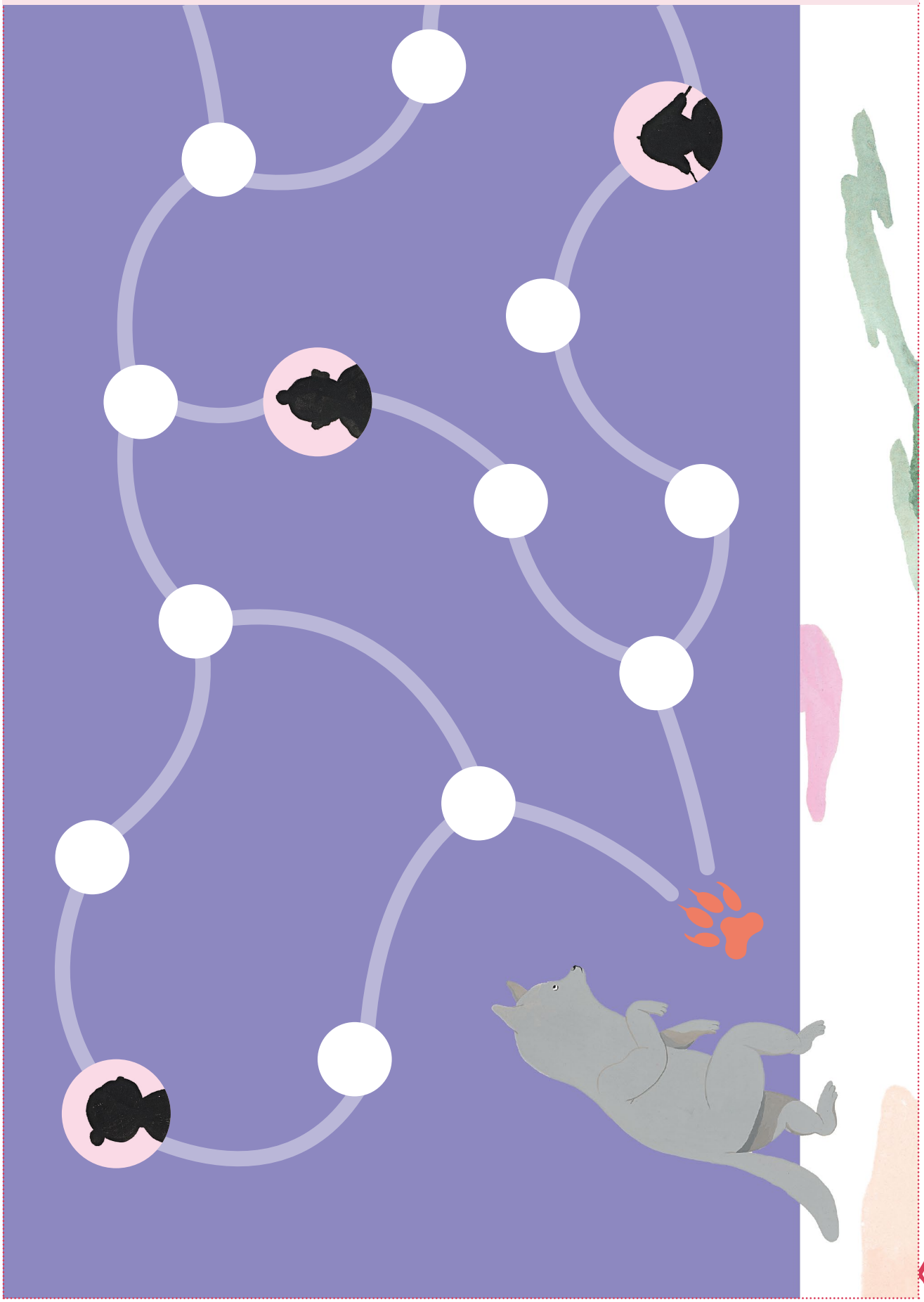
Si le nombre de cases indiquées par le dé amène un joueur sur une case « enfants », il doit choisir une autre direction pour déplacer son pion.
Si le joueur ne peut pas se déplacer d'un côté comme de l'autre sans tomber sur une case « enfants », il passe son tour.

Le jeu est terminé quand les joueurs ont réussi à réunir les 2 pions personnages sur la même case. Helga et le loup se rencontrent enfin !

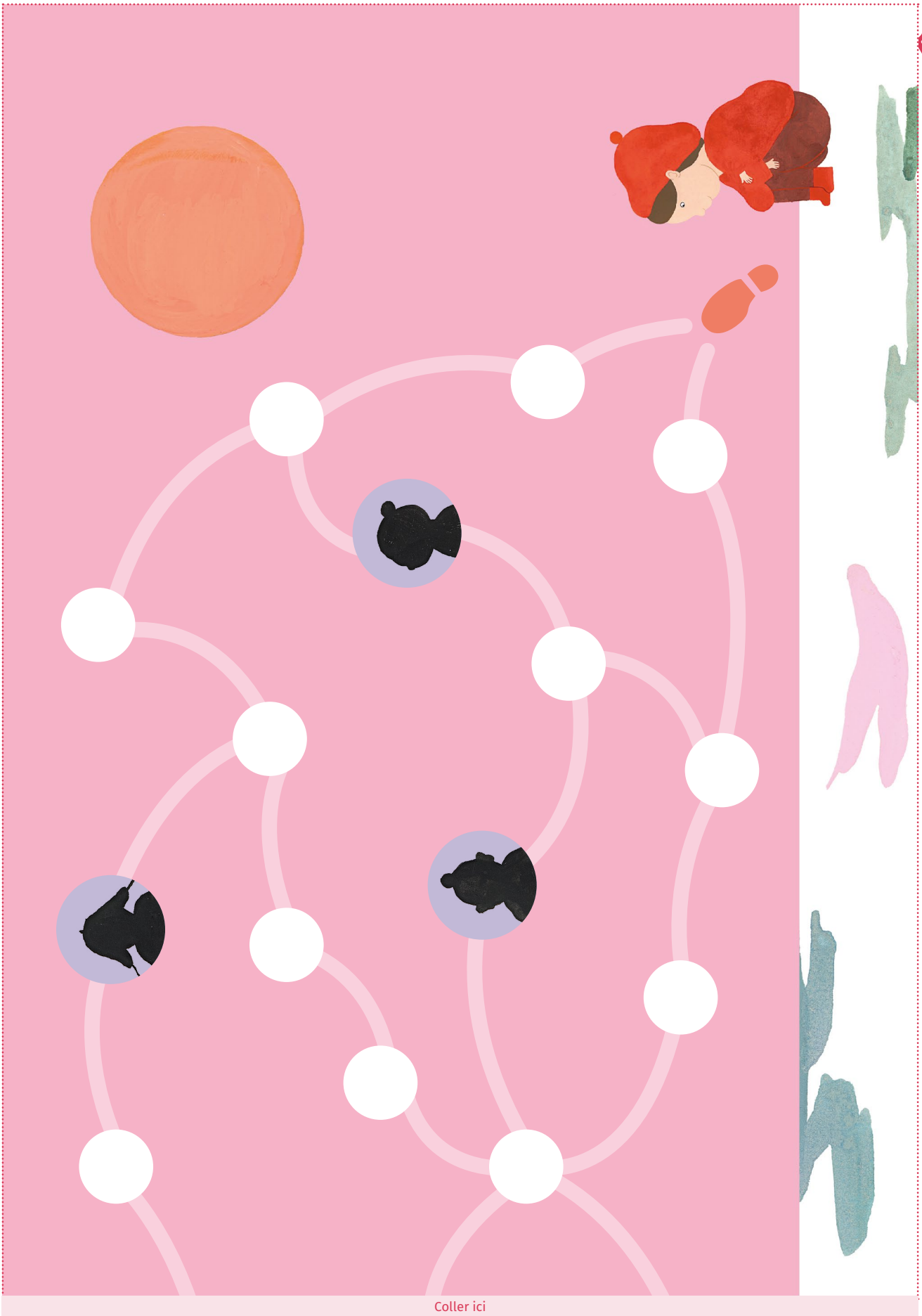


Quand Helga rencontre le loup

Coller ici



Quand Helga rencontre le loup



Coller ici