En route, Marin !

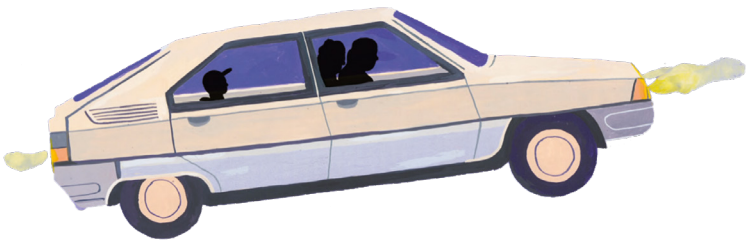
Marine Schneider



Comme Marin, embarque dans un fabuleux voyage !

Matériel nécessaire

- Des feuilles de papier
- Du carton (fin si possible, type calendrier)
- De la colle
- Une paire de ciseaux
- Un compas
- De la peinture, des feutres, des craies grasses, etc.
- De la ficelle, des élastiques ou du fil de pêche



CRÉER UN THAUMATROPE

Un thaumatrope est un jeu qui crée **une illusion d'optique**, aussi appelé la « roue à miracle ».

Un disque est illustré sur les deux faces. Deux ficelles sont accrochées de part et d'autre de ce disque. En faisant rouler entre nos doigts les ficelles, le disque se met à tourner et les deux images se superposent. C'est le principe de la persistance rétinienne : notre œil capte la première image, l'enregistre, alors que la seconde vient juste après, ce qui donne l'impression qu'il n'y a qu'une seule image.

Consignes

1. Découpez un disque dans le carton grâce au gabarit en **annexe 1**.

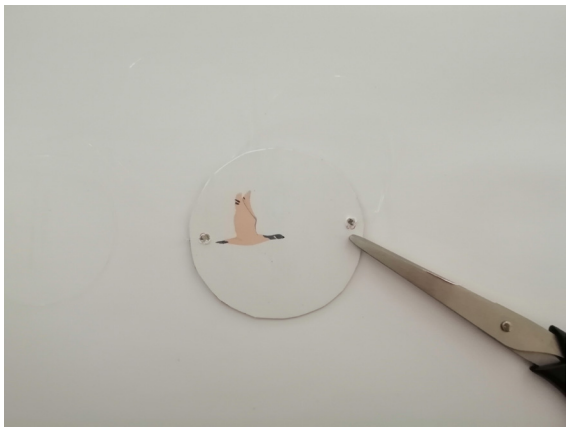


2. Découpez les illustrations de l'**annexe 2**. Sur chaque page, vous trouvrez une paire. Libre à vous de former le duo que vous souhaitez, mais veillez à choisir un paysage et un objet/personnage pour chaque paire.

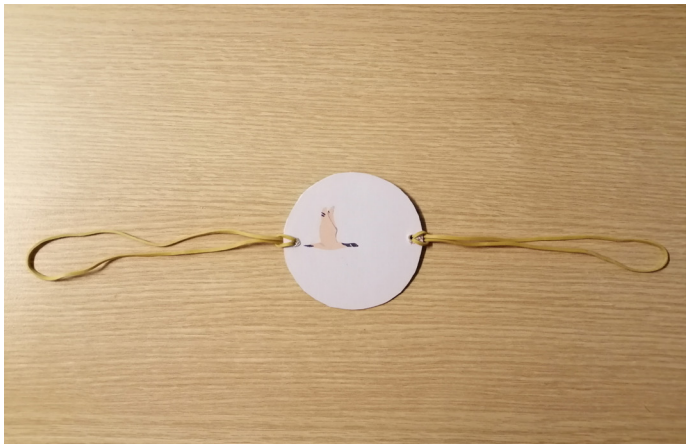


3. Collez une illustration sur chacune des faces du disque. Attention, une fois la première illustration collée, retournez le disque en veillant à placer le bas de l'illustration déjà collée vers le haut : il faut coller la deuxième illustration à l'envers.

4. Percez des trous aux emplacements des petits ronds rose à l'aide d'un compas ou d'un pic.



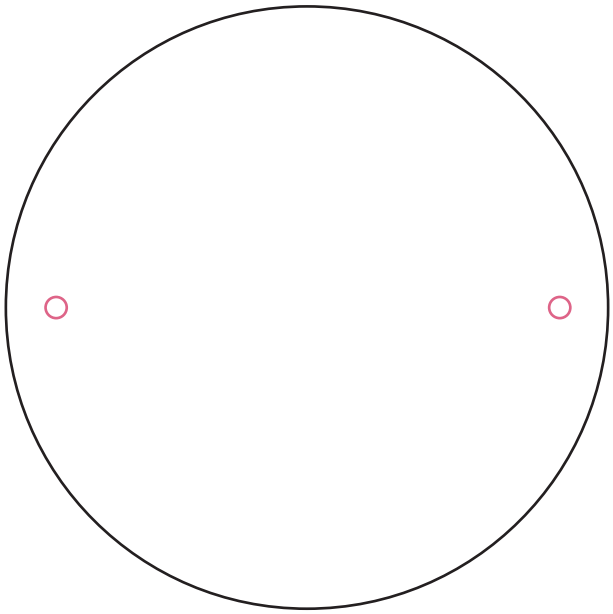
5. Passez une ficelle, du fil ou un élastique, dans chaque trou. Maintenez avec un nœud.



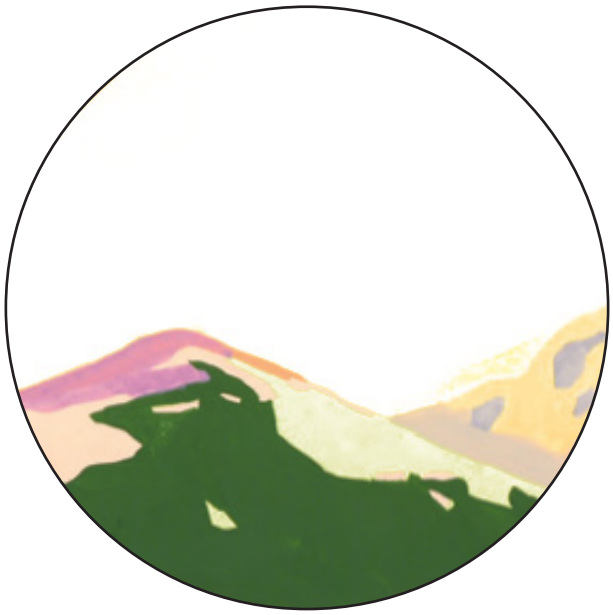
6. Ne reste plus qu'à faire glisser le fil ou la ficelle entre vos doigts de chaque côté.... l'illusion opère !

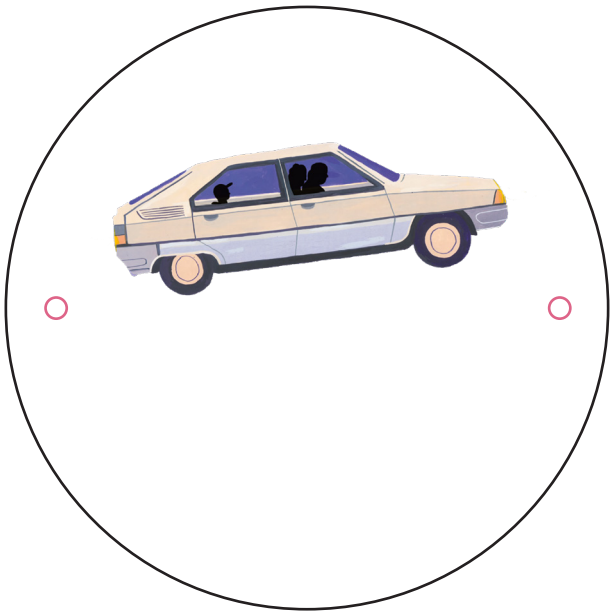


ANNEXE 1 : le gabarit pour le disque du thaumatrope



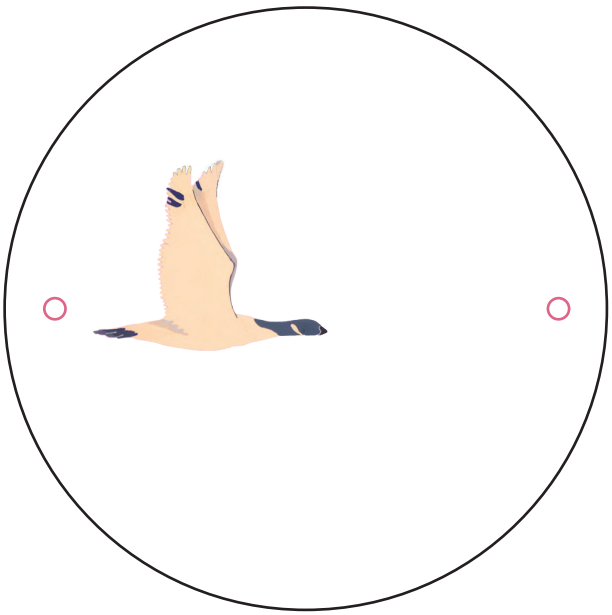
ANNEXE 2 : les illustrations à découper





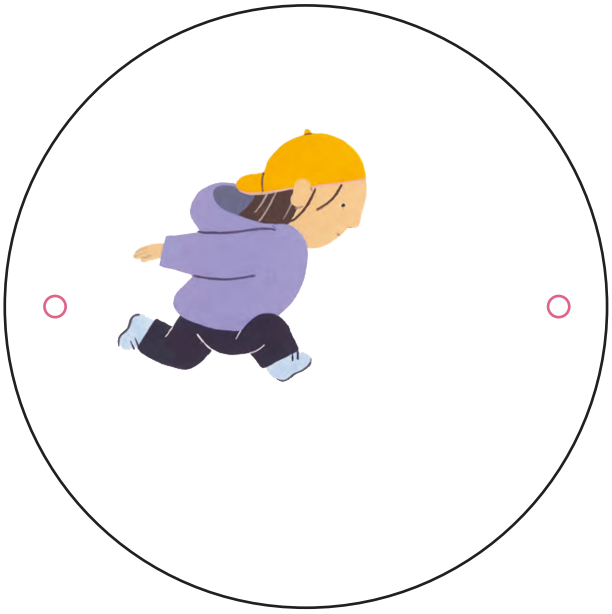
CRÉER UN THAUMATROPE





CRÉER UN THAUMATROPE





CRÉER UN THAUMATROPE

