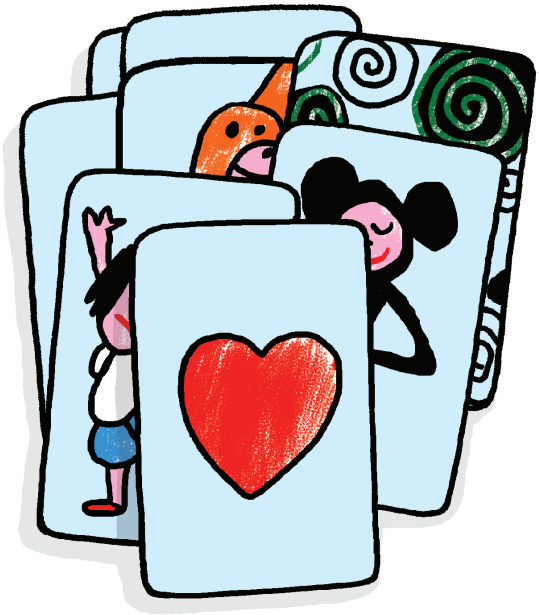
Charline et Léon

Vincent Bourgeau



À vous de jouer les amis !

Matériel nécessaire

- Le gabarit des cartes à imprimer sur feuilles rigides
- Des feutres, crayons de couleur, craies grasses...
- Une paire de ciseaux

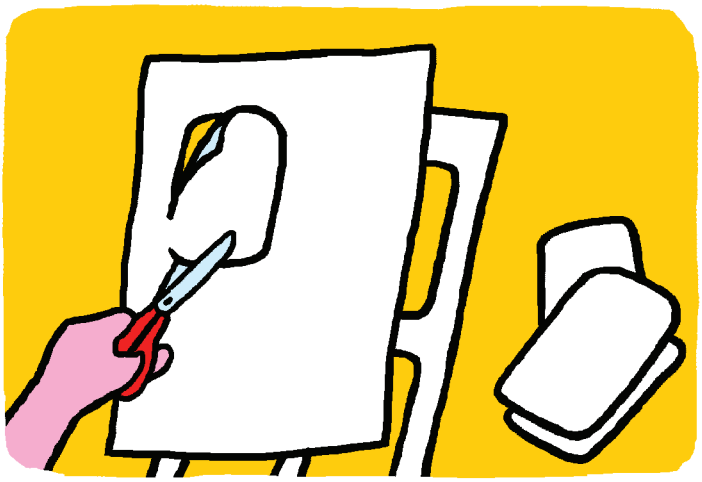
Matériel facultatif

- Plastifieuse
- L'arbre généalogique de Léon

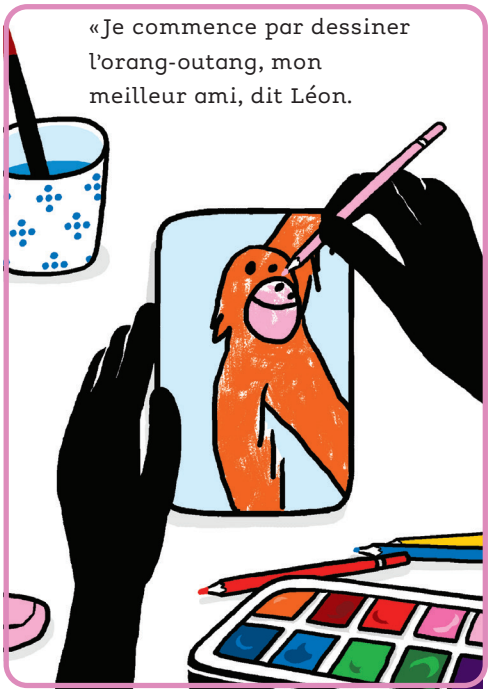


Consignes

1. Imprimez et découpez les cartes en **annexe 1** sur du papier assez rigide. Mettez de côté les cartes des animaux.



2. Sur les cartes vierges, les enfants peuvent dessiner les personnages de leur choix : ce peut être Charline et Léon, des animaux qu'ils ont déjà vus, les autres élèves de la classe, etc. Facultatif : plastifiez les cartes.



3. Découvrez ci-après les variantes du jeu des amis.

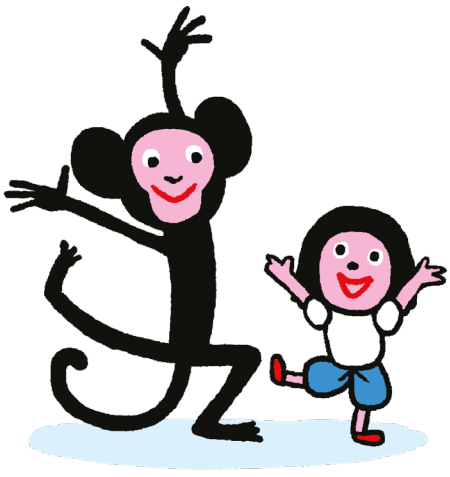
Règles

1. Poser les cartes en pile sur la table.
2. Chaque joueur prend une carte et récupère des amis.
3. Quand la carte CŒUR apparaît, le jeu s'arrête : tout le monde s'embrasse et danse de joie !

Règles

1. Réaliser des paires d'animaux (vous pouvez imprimer deux fois l'annexe 1).
2. Les mélanger à la pile des cartes créées par les enfants.
3. Les joueurs piochent une carte l'un après l'autre. Le premier joueur qui réuni une paire a gagné !

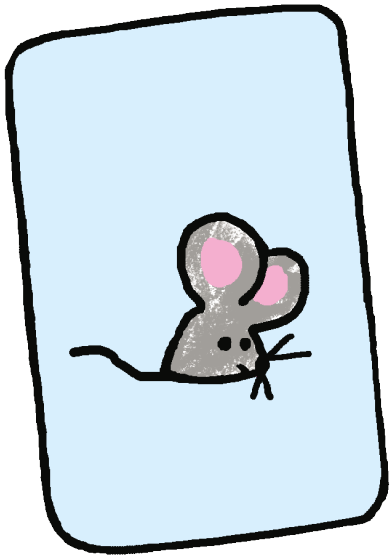




4. Léon nous fait découvrir sa grande famille. Pour chaque enfant, imprimer l'**annexe 2**. Sur les cartes vierges, ils peuvent representer un membre de leur famille. C'est l'occasion pour eux de découvrir ce qu'est un arbre généalogique et de créer le leur.

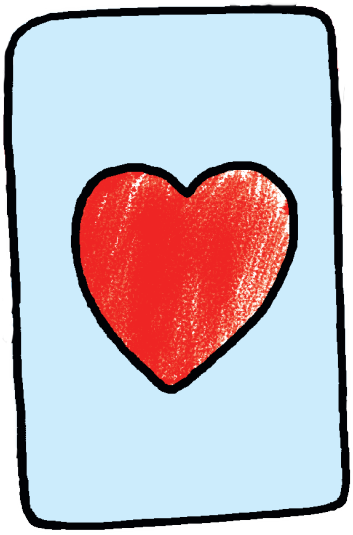


ANNEXE 1 : les cartes

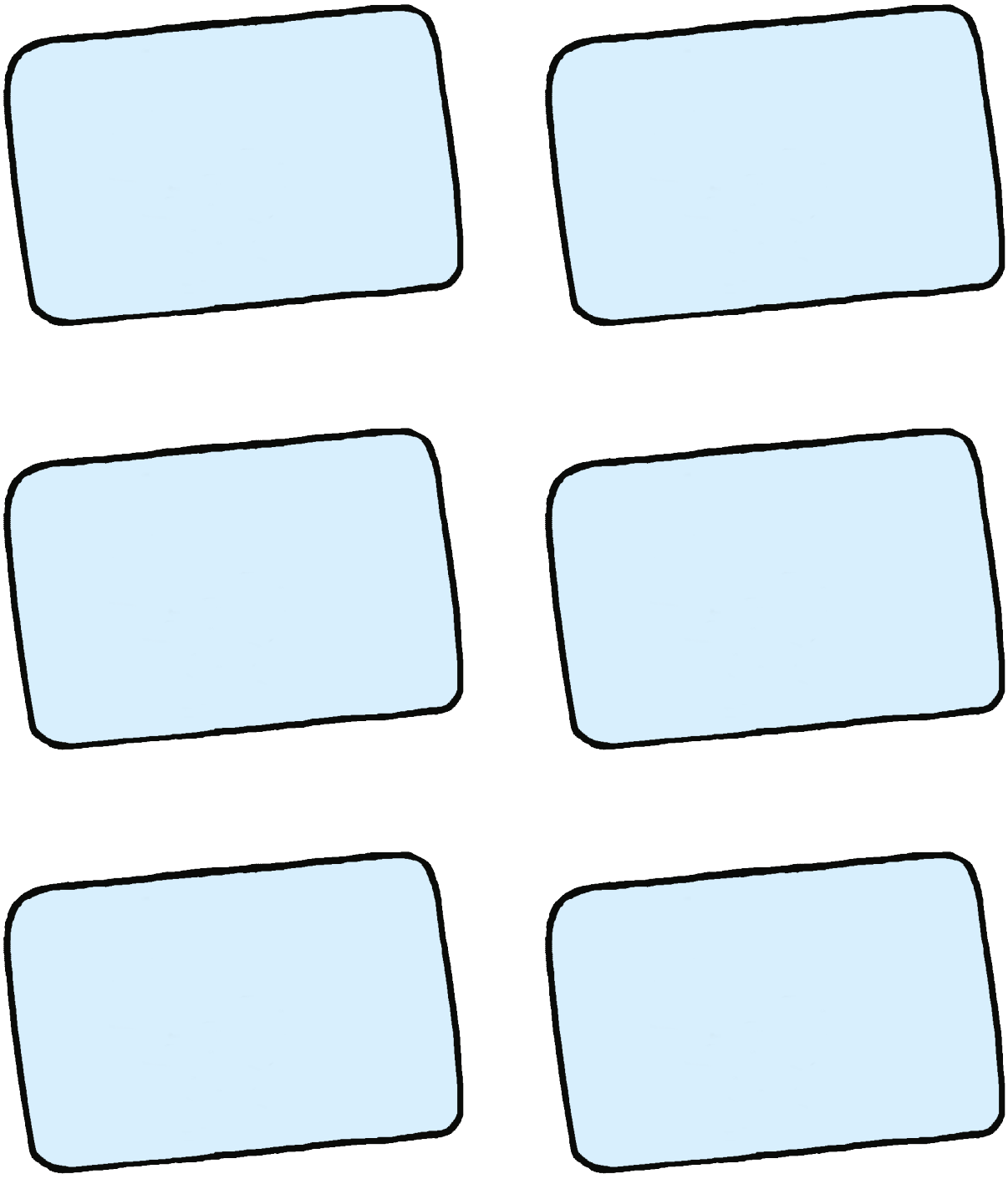




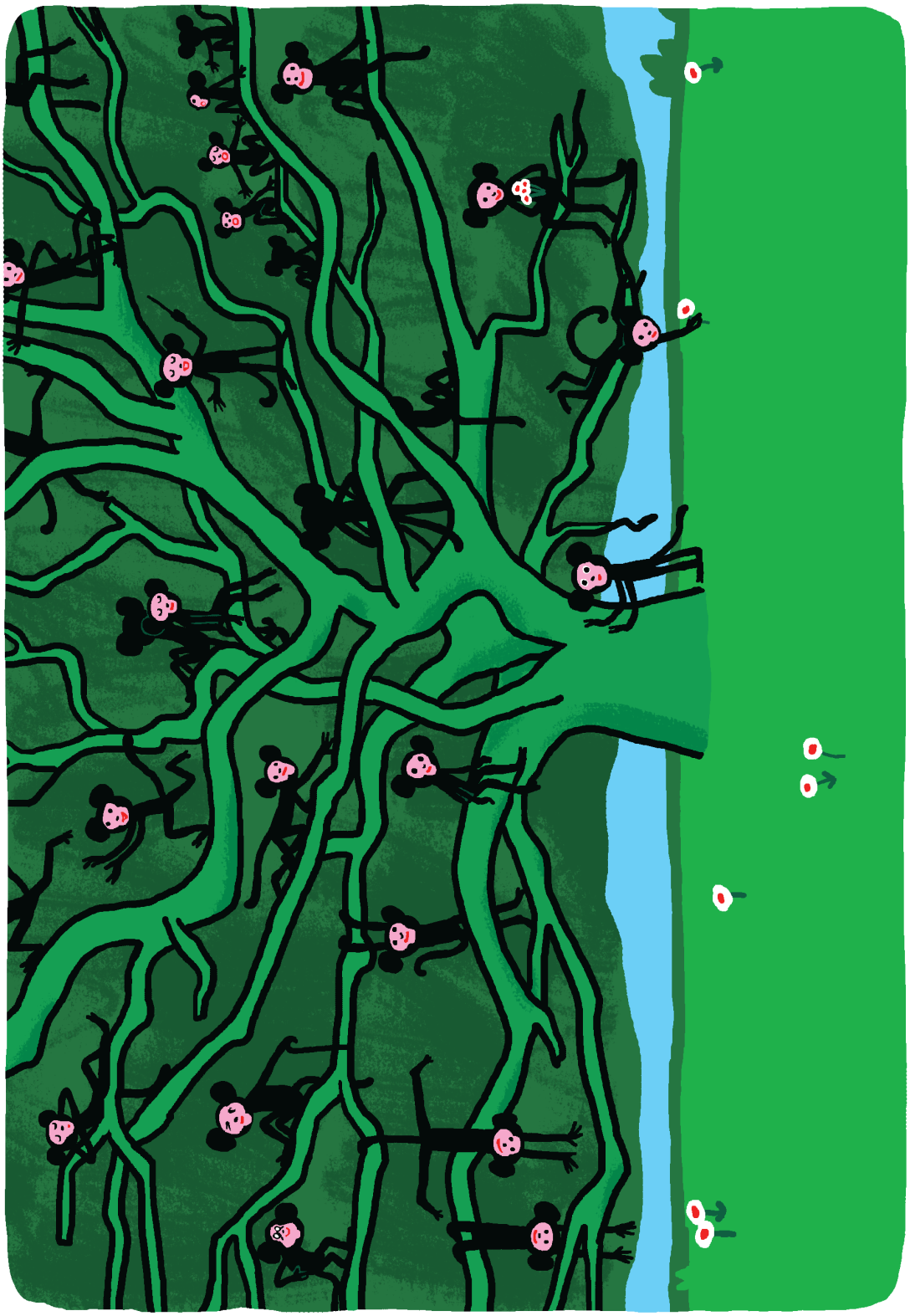




CEUX QUE J'AIME



ANNEXE 2 : l'arbre généalogique



CEUX QUE J'AIME

