seuls

L'ESCAPE GAME

Les pies de Jézabel



Éléments du jeu à imprimer

Créé par **Le Lapin Blanc**

D'après l'univers de
Bruno Gazzotti et **Fabien Vehlmann**

RUE DE SÈVRES



Vision de Leïla



Message de Terry



Message de Terry

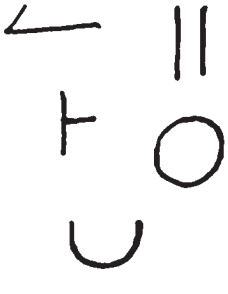


Vision de Leïla

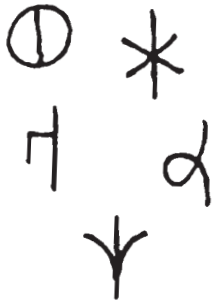


J'ai découvert des symboles étranges et leur signification.

Carrés blancs :



Carrés noirs :





Vision de Leïla

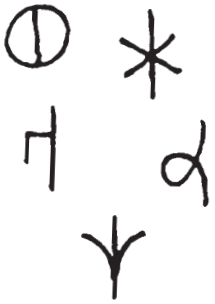


J'ai découvert des symboles étranges et leur signification.

Carrés blancs :



Carrés noirs :

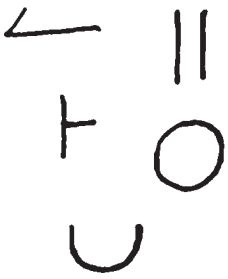


Notes d'Anton 1

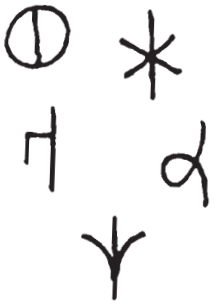


J'ai découvert des symboles étranges et leur signification.

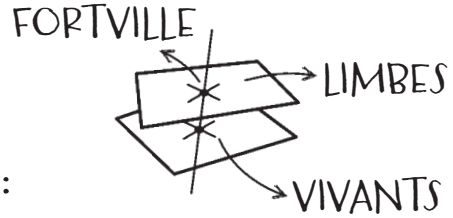
Carrés blancs :



Carrés noirs :



A. Il y a un lien entre les lieux des vivants et des morts.



B. J'ai trouvé des connexions :

Kerdol – Néosalem
Parc d'attraction – Chalet

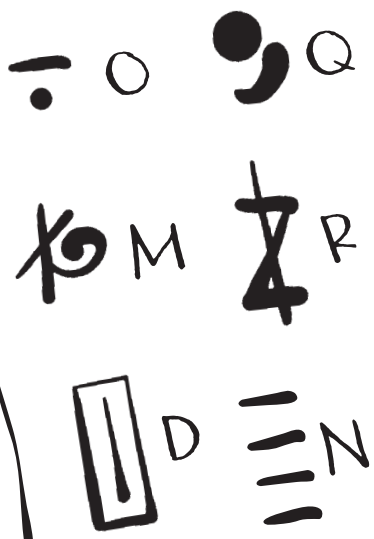
→ Il y a quelque chose au croisement !

C. Un lieu + un code → une information

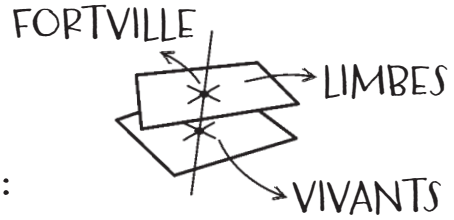
Fortville + 1.6.7.8.9 → Fille
Chapiteau + 1.2.3.6 → Chat

Quelle est l'information au croisement ?

Traduction



A. Il y a un lien entre les lieux des vivants et des morts.



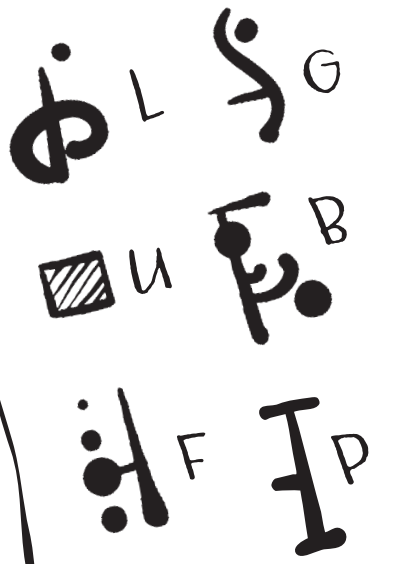
B. J'ai trouvé des connexions :

Kerdol – Néosalem
Parc d'attraction – Chalet
→ Il y a quelque chose au croisement !

C. Un lieu + un code → une information

Fortville + 1.6.7.8.9 → Fille
Chapiteau + 1.2.3.6 → Chat
Quelle est l'information au croisement ?

Traduction



A. Il y a un lien entre les lieux des vivants et des morts.

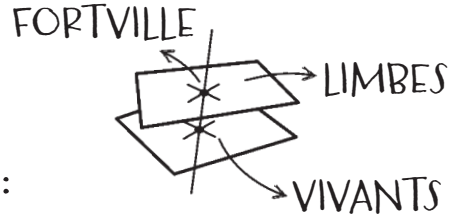
B. J'ai trouvé des connexions :

Kerdol – Néosalem
Parc d'attraction – Chalet
→ Il y a quelque chose au croisement !

C. Un lieu + un code → une information

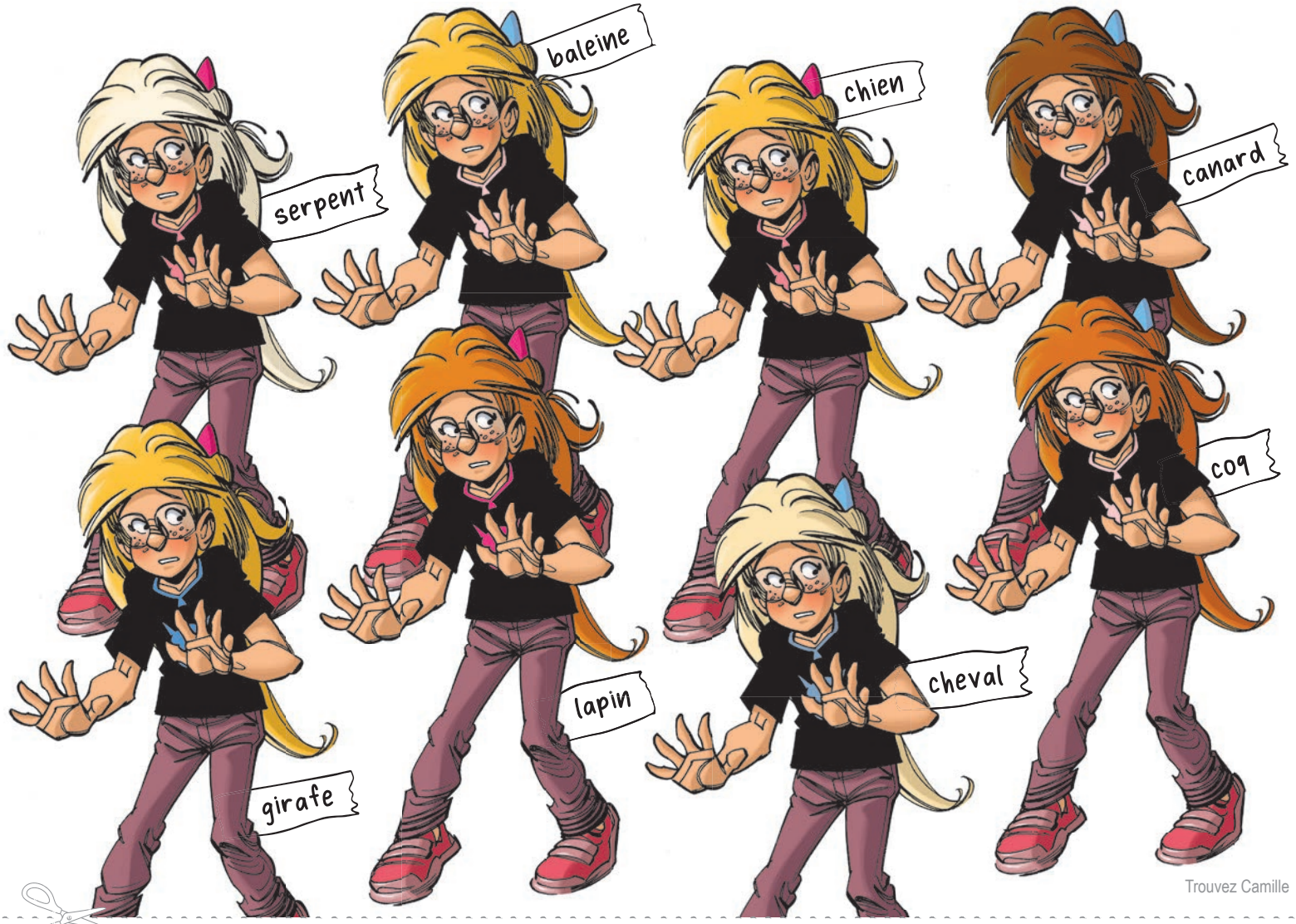
Fortville + 1.6.7.8.9 → Fille
Chapiteau + 1.2.3.6 → Chat
Quelle est l'information au croisement ?

Traduction

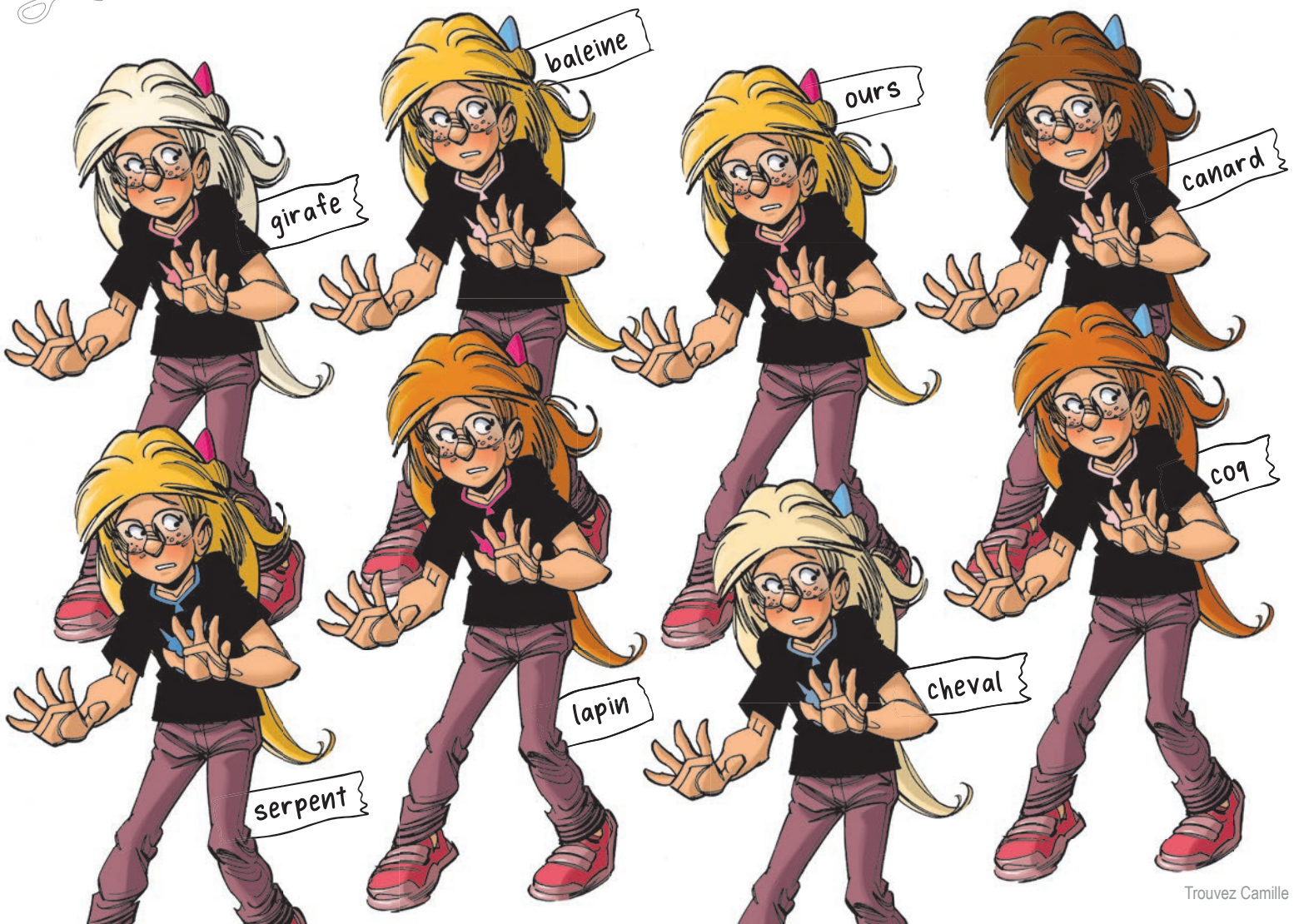




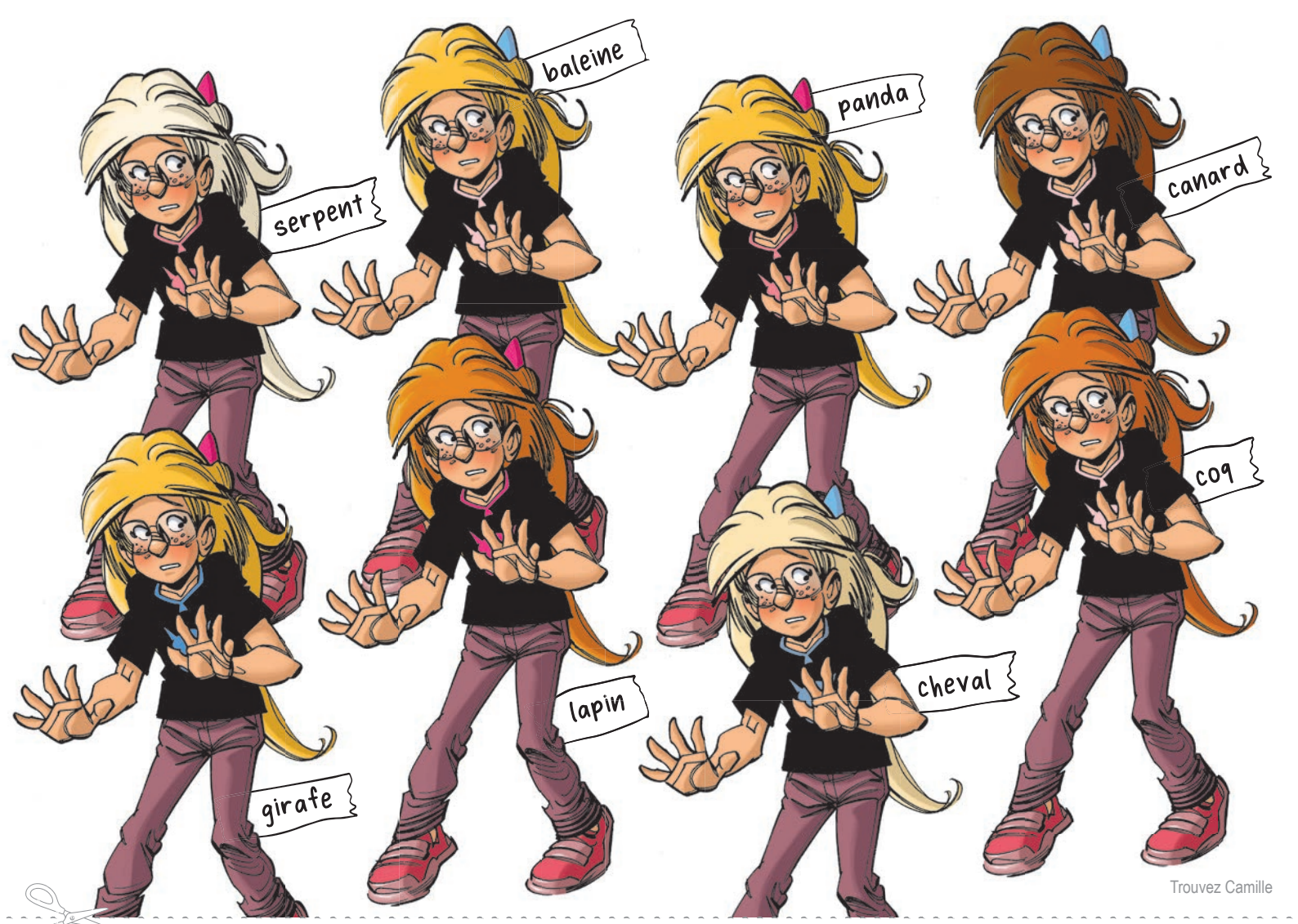
Notes d'Anton 2



Trouvez Camille



Trouvez Camille



Trouvez Camille

SUPER VOUS AVEZ LA 1re PIE MAIS DODJI A ÉTÉ SÉPARÉ DU GROUPE ! UN **MÉCHANT PROTECTEUR** VEUT L'ATTRAPER...

DE LÀ OÙ VOUS Z'ÊTES VOUS POURREZ GUIDER DODJI POUR QU'IL NOUS REJOIGNE.

ENVOYEZ UN CONSEIL* À DODJI GRÂCE À L'ENVELOPPE BLANCHE.

*À FAIRE VALIDER PAR LE MAÎTRE DU JEU AVANT

Aidez Dodji

SUPER VOUS AVEZ LA 1re PIE MAIS DODJI A ÉTÉ SÉPARÉ DU GROUPE ! UN **MÉCHANT PROTECTEUR** VEUT L'ATTRAPER...

DE LÀ OÙ VOUS Z'ÊTES VOUS POURREZ GUIDER DODJI POUR QU'IL NOUS REJOIGNE.

ENVOYEZ UN CONSEIL* À DODJI GRÂCE À L'ENVELOPPE BLANCHE.

*À FAIRE VALIDER PAR LE MAÎTRE DU JEU AVANT

Aidez Dodji

SUPER VOUS AVEZ LA 1re PIE MAIS DODJI A ÉTÉ SÉPARÉ DU GROUPE ! UN **MÉCHANT PROTECTEUR** VEUT L'ATTRAPER...

DE LÀ OÙ VOUS Z'ÊTES VOUS POURREZ GUIDER DODJI POUR QU'IL NOUS REJOIGNE.

ENVOYEZ UN CONSEIL* À DODJI GRÂCE À L'ENVELOPPE BLANCHE.

*À FAIRE VALIDER PAR LE MAÎTRE DU JEU AVANT

Aidez Dodji

J'SUIS SÛR QU'UNE PIE SE CACHE DANS CE LIVRE !

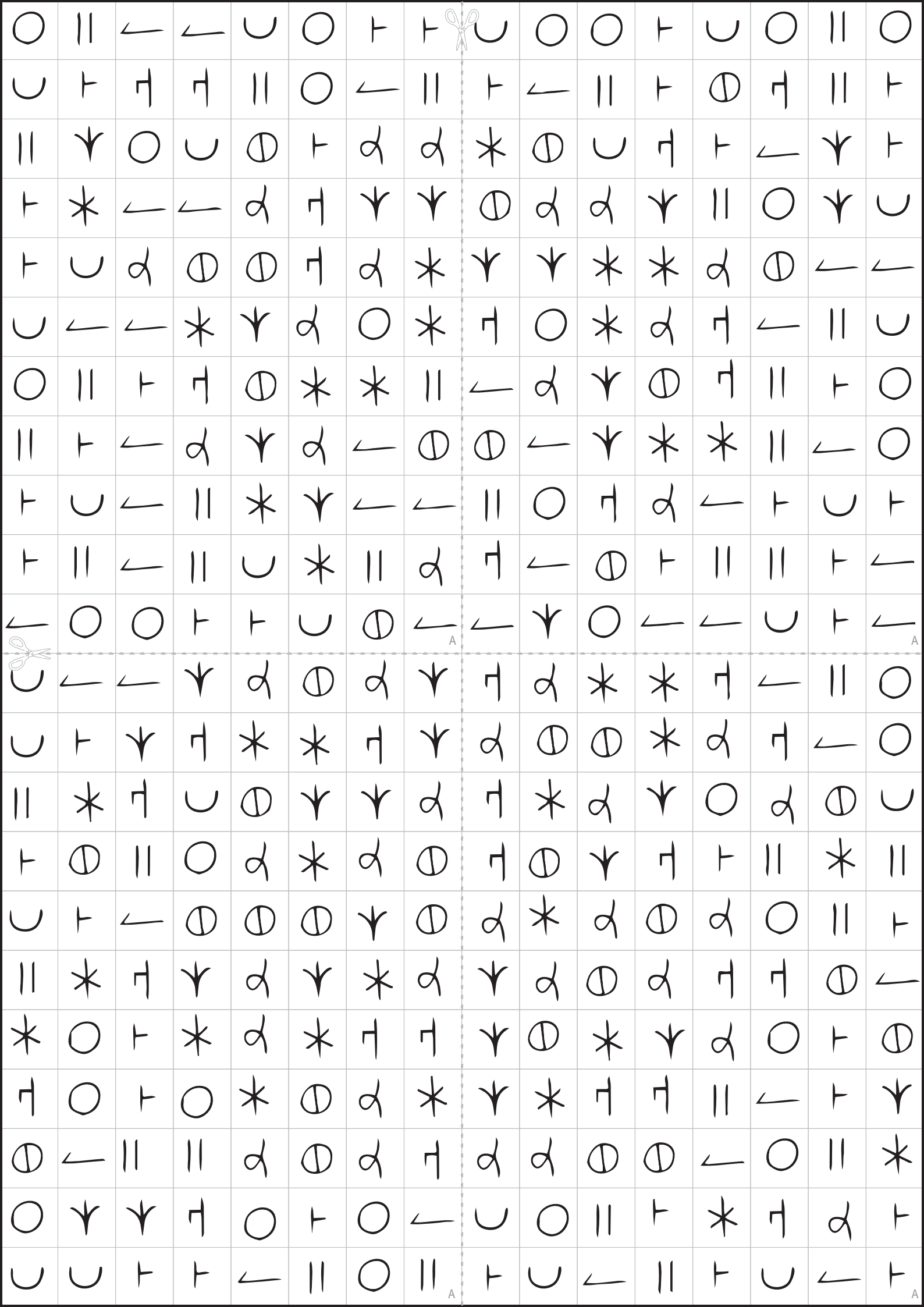
Livre de Terry

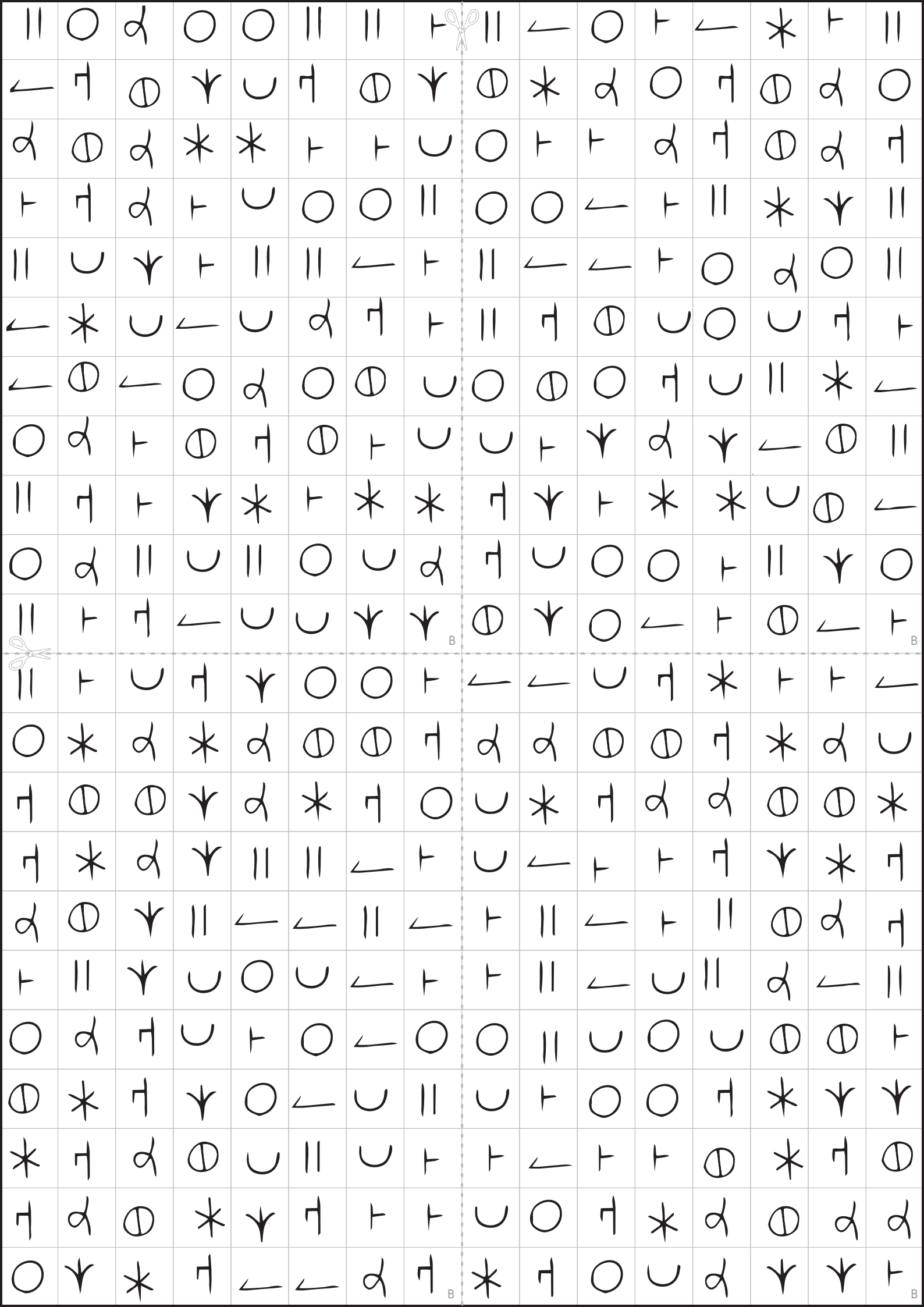
J'SUIS SÛR QU'UNE PIE SE CACHE DANS CE LIVRE !

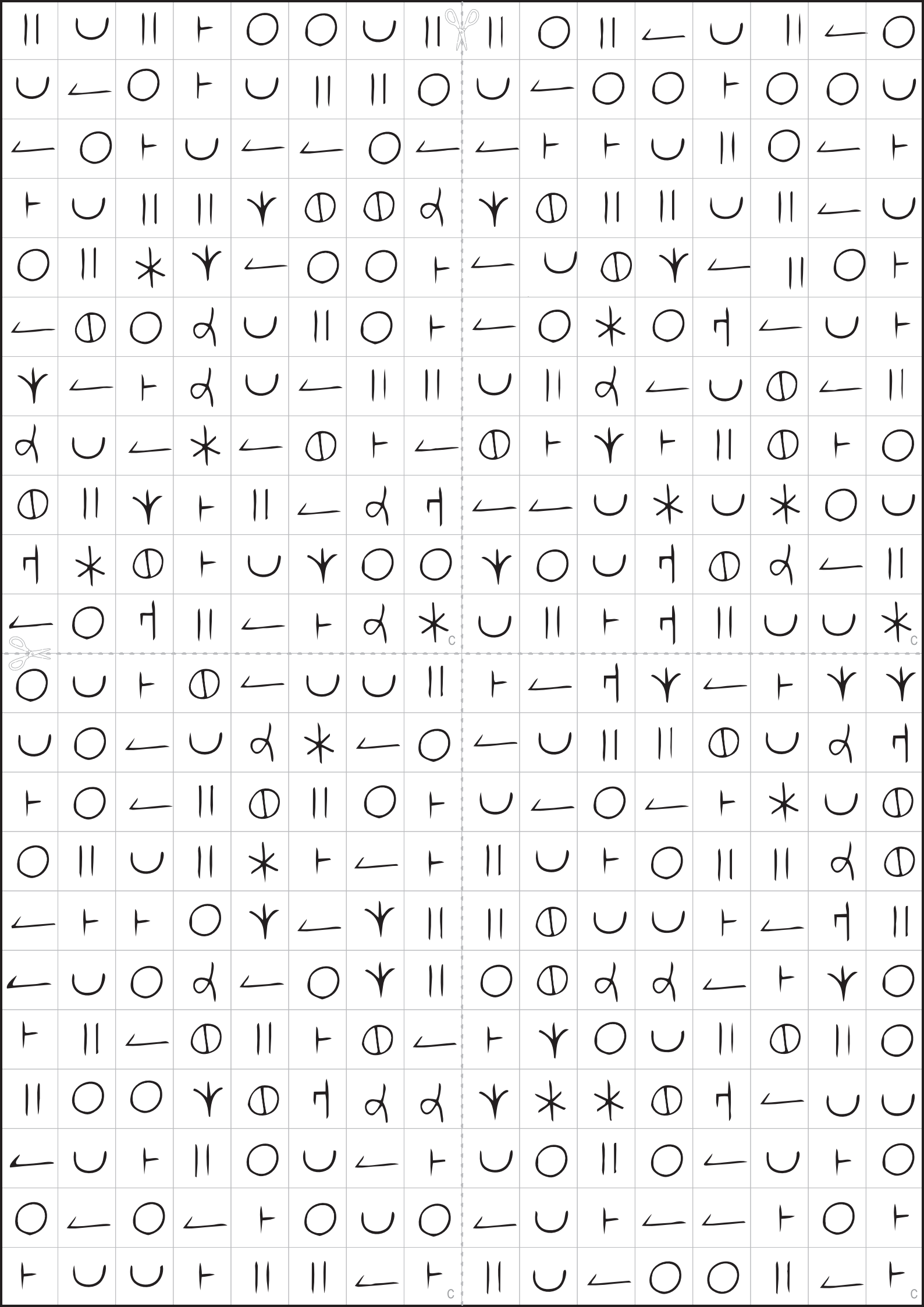
Livre de Terry

J'SUIS SÛR QU'UNE PIE SE CACHE DANS CE LIVRE !

Livre de Terry









Clé A



Clé B



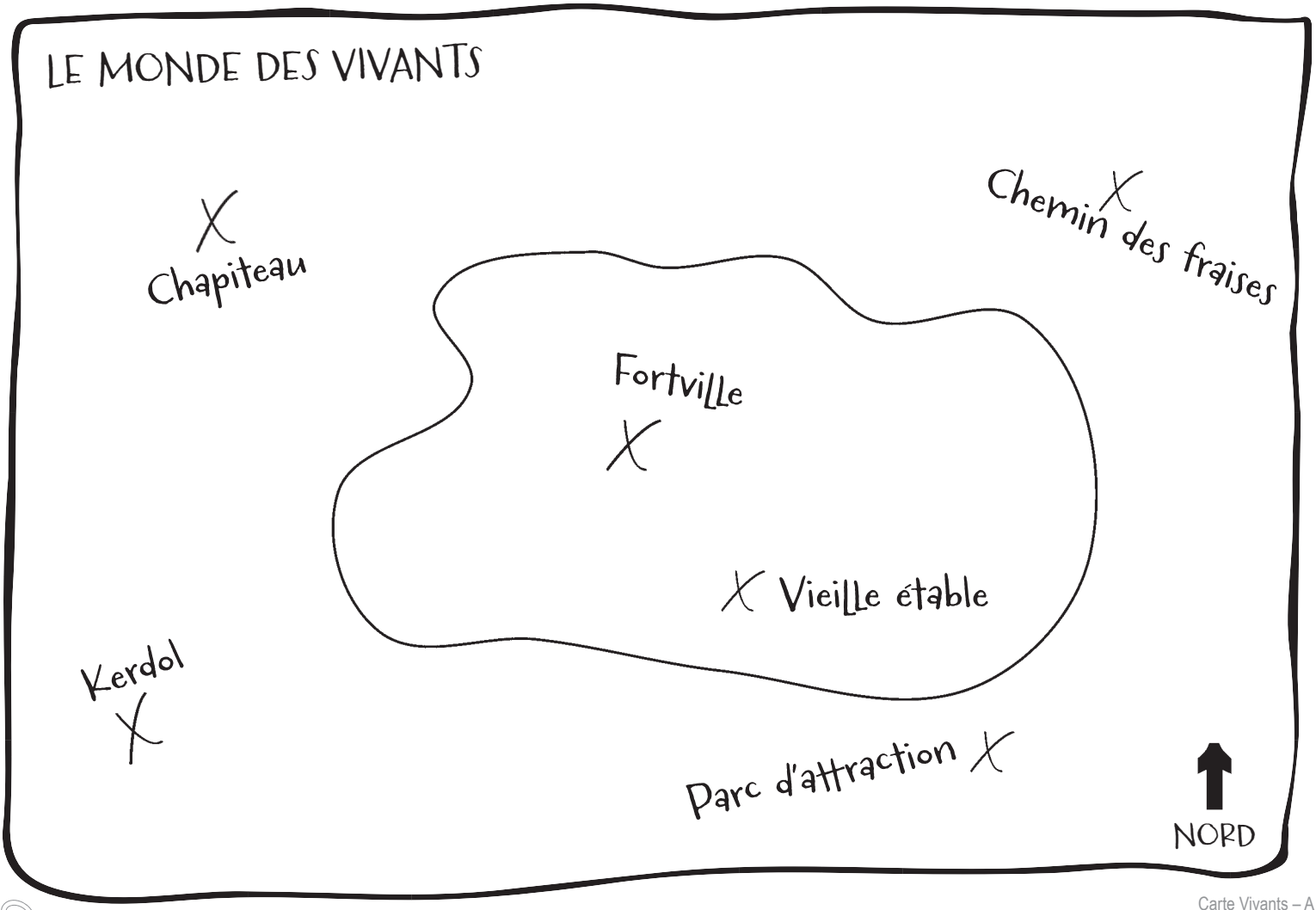
Dodji sauvé



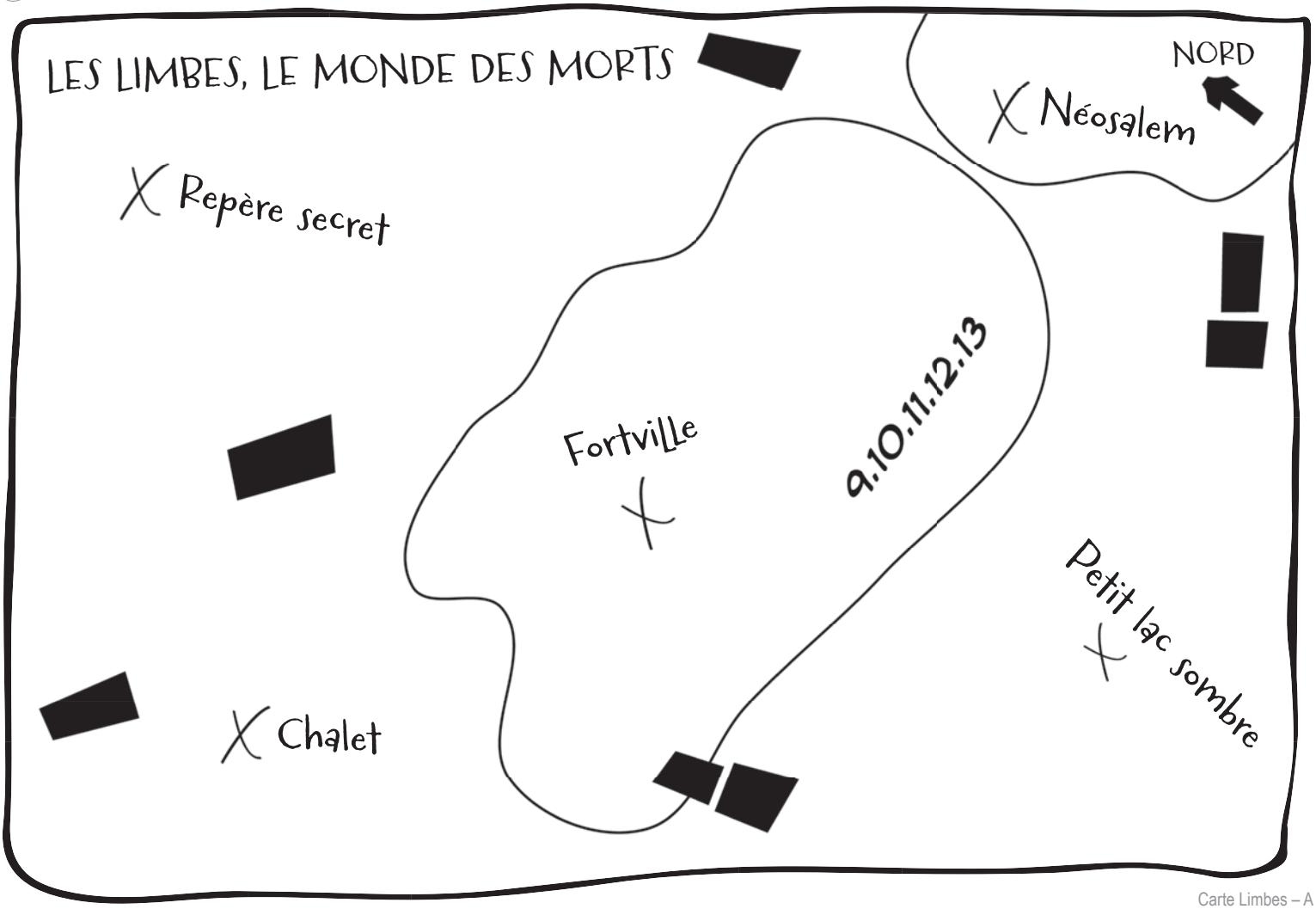
Dodji sauvé



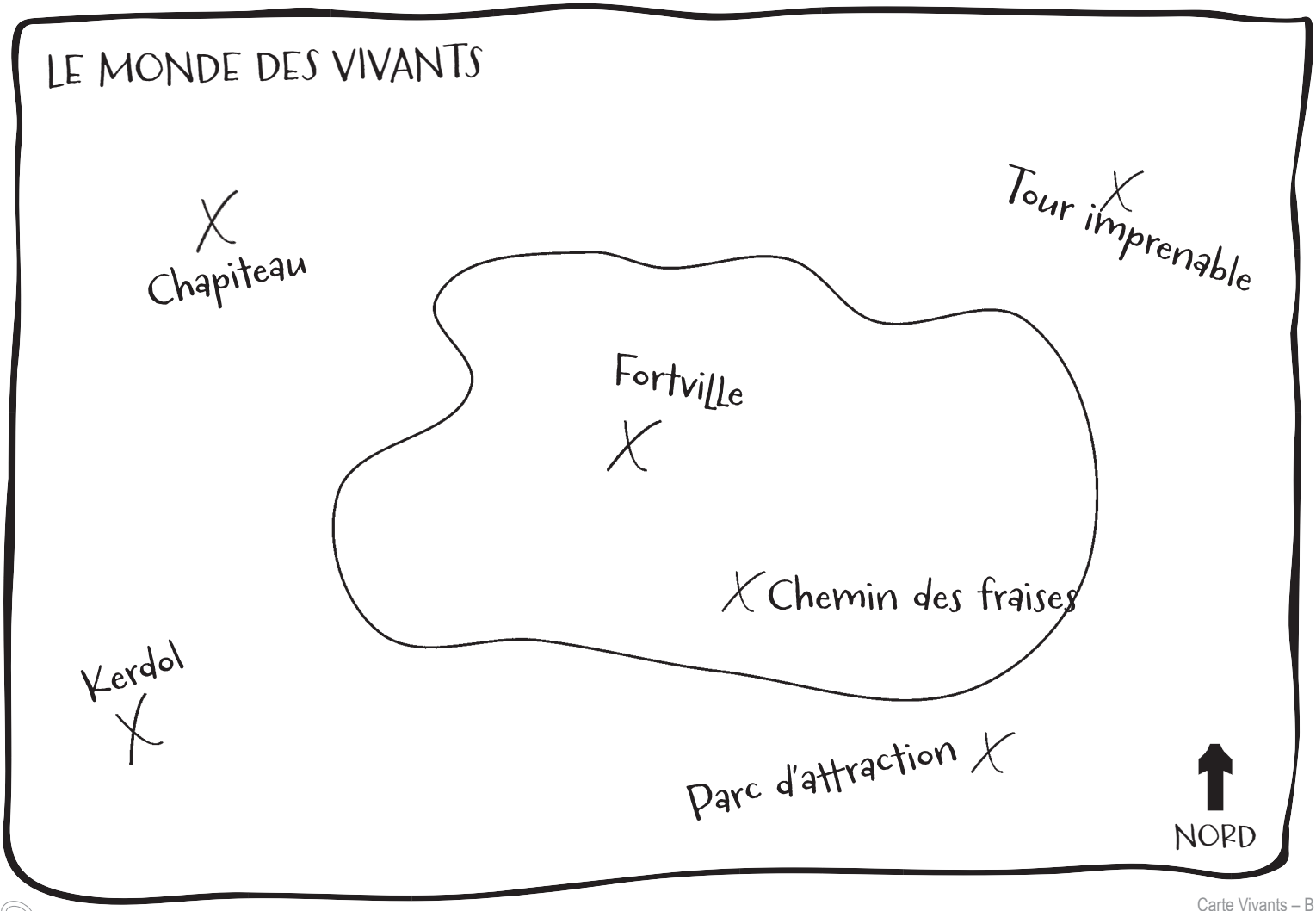
Dodji sauvé



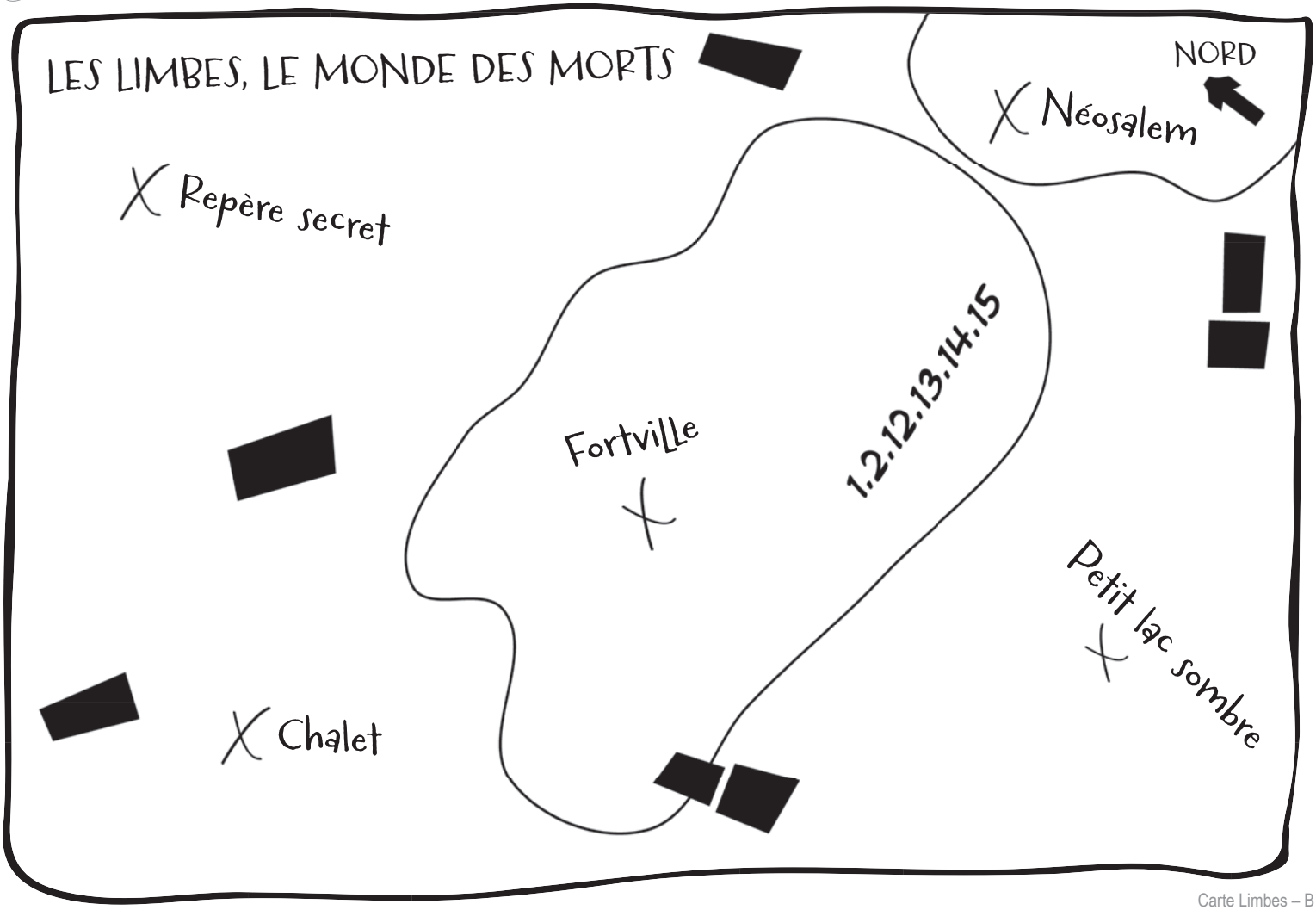
Carte Vivants – A



Carte Limbes – A

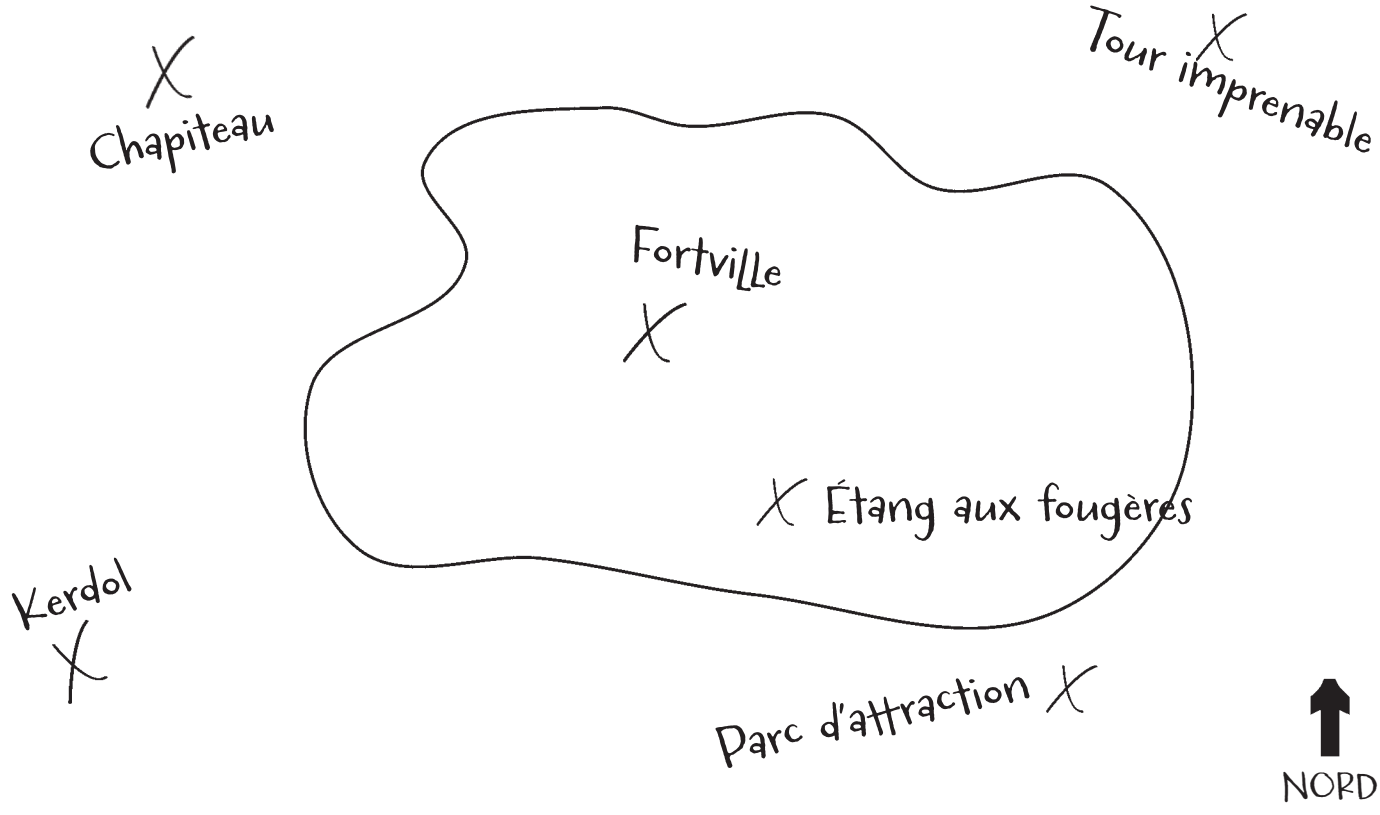


Carte Vivants – B



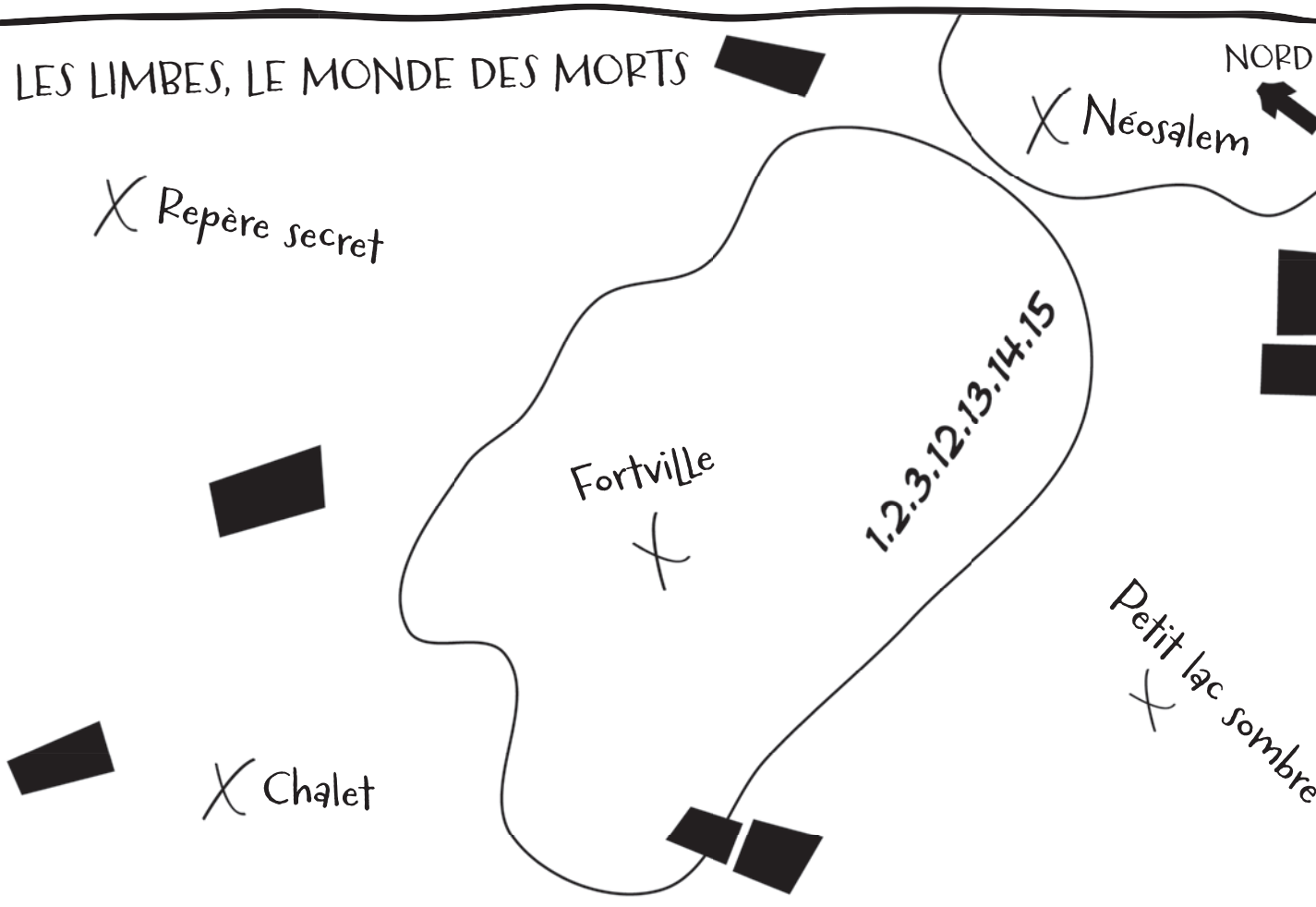
Carte Limbes – B

LE MONDE DES VIVANTS



Carte Vivants – C

LES LIMBES, LE MONDE DES MORTS



Carte Limbes – C



Camille bizarre



Camille bizarre



Camille bizarre



Clé C



Camille et la clé



Camille et la clé



Camille et la clé



Message de Terry



Labyrinthe



Labyrinthe



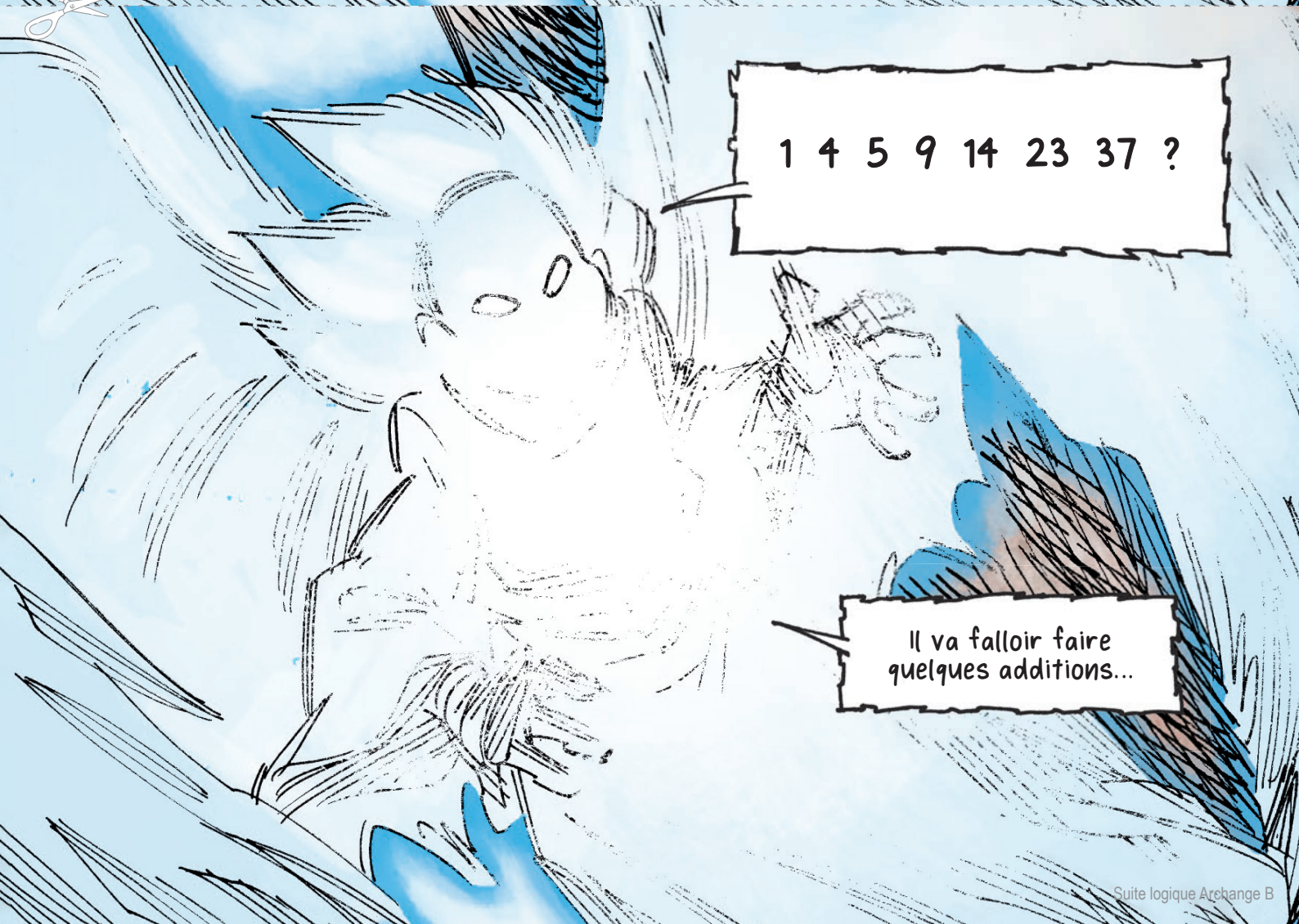
Labyrinthe



Attaque Archange



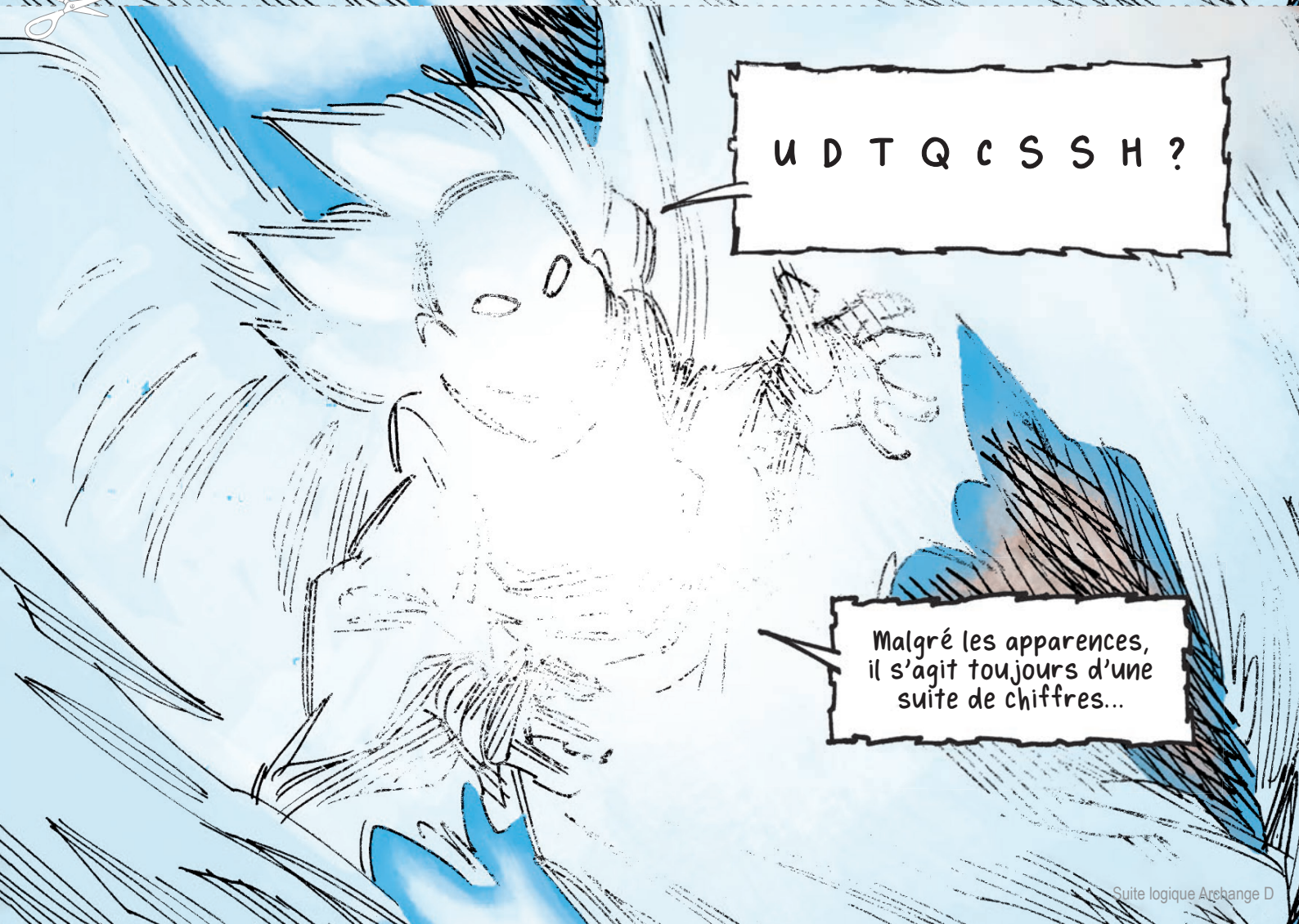
Suite logique Archange A



Suite logique Archange B



Suite logique Archange C



Suite logique Archange D



Lisez attentivement le document explicatif pour préparer votre partie et amusez-vous bien avec les enfants !